BAB III

ANALISIS DAN PERANCANGAN

3.1 Analisis Sistem

Analisis sistem merupakan tahap yang dilakukan setelah tahap perencanaan sistem dan sebelum tahap desain sistem. Dalam analisis sistem dilakukan penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh ke dalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasikan dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan sehingga ditemukan kelemahan-kelemahannya, kesempatan-kesempatan, hambatan-hambatan yang terjadi dan kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikannya.

3.1.1 Analisis Masalah

3.1.1.1 Masalah yang dihadapi

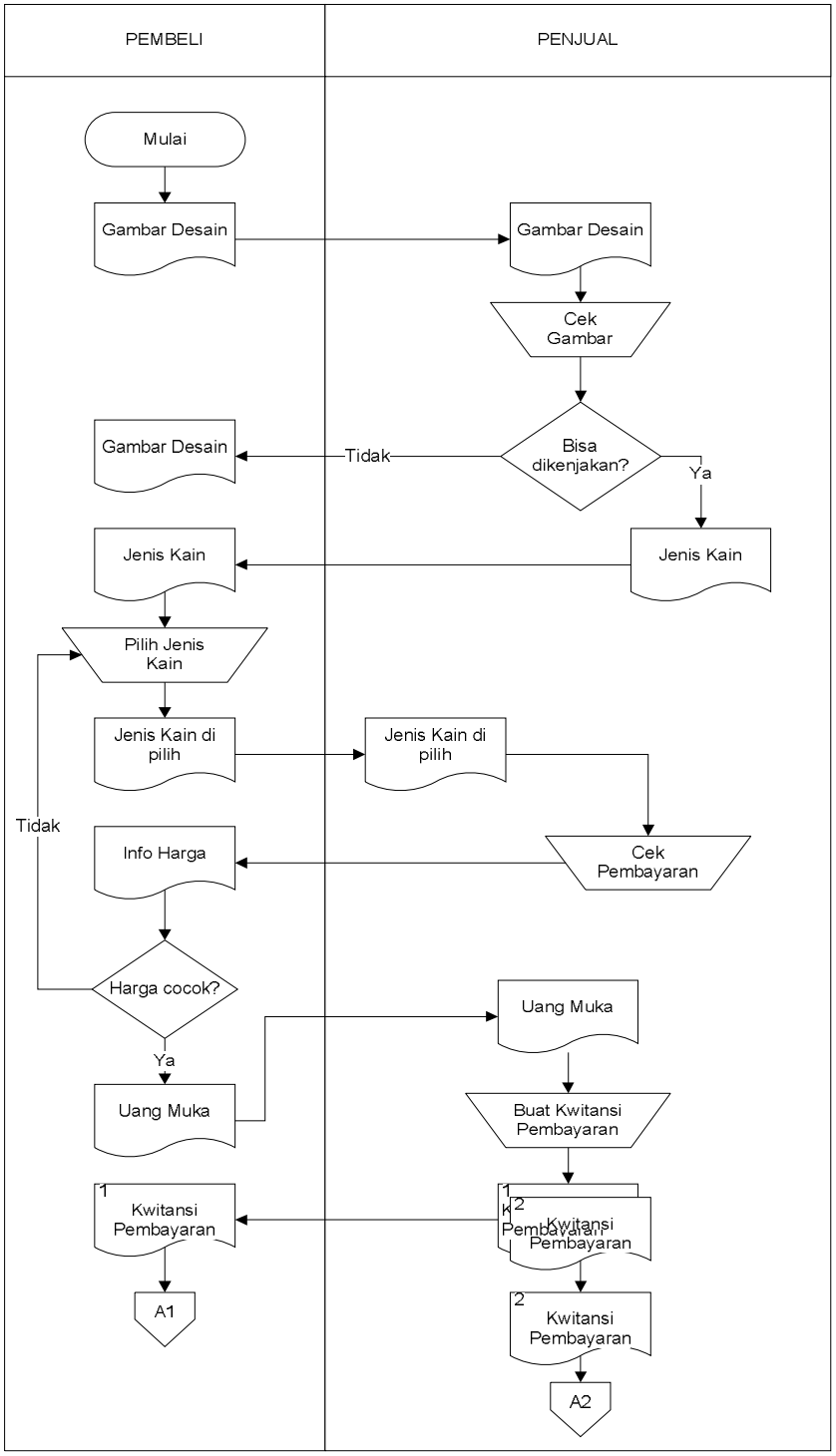
Sesuai dengan hasil penelitian, TopOne Production merupakan suatu perusahaan menengah yang bergerak dalam bidang penjualan dan penawaran jasa pemesanan baju. Sekarang ini TopOne Production menginginkan perluasan kemampuan agar bisa melayani pelanggan-pelanggan bisnisnya baik yang di dalam atau pun yang di luar kota, selain itu TopOne Production juga menginginkan penyampaian informasi yang lebih luas lagi mengenai produk-produk yang di tawarkannya. Pemesanan dan pembelian yang ada di TopOne Production masih dilakukan secara manual.

3.1.2 Analisis Prosedural

3.1.2.1 Analisi Sistem yang sedang berjalan

Setelah melakukan pengamatan sistem yang sedang berjalan, diperlukan suatu perbikan proses kerja pemesanan dan penjualan yang masih berjalan secara manual, dimana *member* dapat melakukan pemesanan dan pembelian dengan cara datang langsung ke TopOne Production yang bertempat di jalan Surapati, Bandung. Hal ini tentunya kurang epektif, karena dapat menyita waktu dan tenaga yang cukup banyak, khususnya bagi para *member* yang berada diluar kota.

3.1.2.2 Flow Map Pemesanan



Gambar 3. 1 Flow Map Pemesanan

Keterangan :

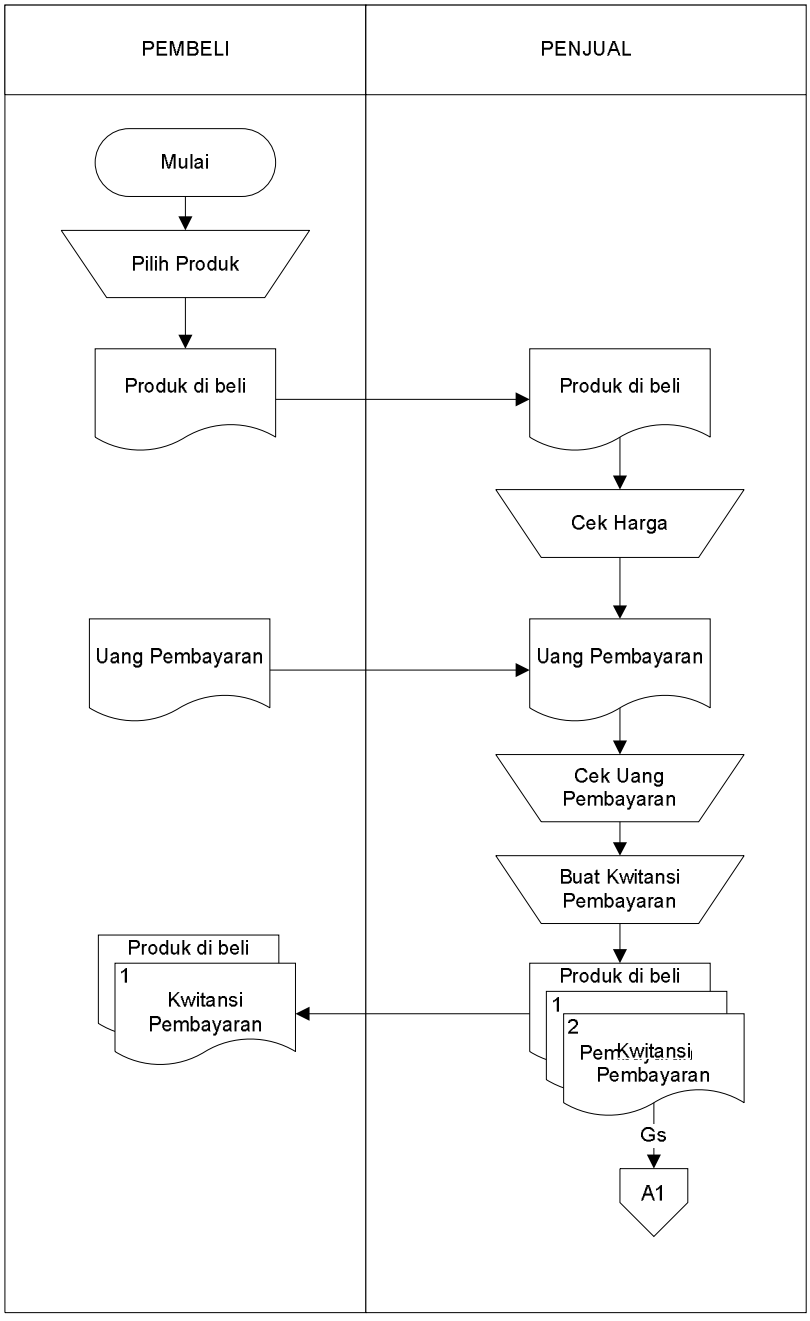
A1 : Arsip Kwitansi Bukti Pembayaran

A2 : Arsip Kwetansi Pemesanan

Tabel 3. 1 Keterangan Flow Map Pemesanan

No	Entitas	Kegiatan
1	PEMBELI	- Menyerahkan desain berupa file - Memilih jenis kain
2	PENJUAL	- Melayani pembeli - Cek desain - Melayani pembayaran uang muka - Memberikan bukti pembayaran kepada pembeli berupa kwetansi

3.1.2.3 Flow Map Pembelian



Gambar 3. 2 Flow Map Pembalian

Keterangan :

A1 : Arsip Kwitansi Penjualan

Tabel 3. 2 Keterangan Flow Map Pembelian

No	Entitas	Kegiatan
1	PEMBELI	- Memilih baju yang akan di beli
2	PENJUAL	- Melayani pembeli - Melayani pembayaran baju - Memberikan bukti pembayaran kepada pembeli berupa kwetansi

3.1.3 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional

Analisis kebutuhan non fungsional merupakan analisis yang dibutuhkan untuk menentukan spesifikasi kebutuhan sistem. Spesifikasi ini juga meliputi elemen atau komponen-komponen apa saja yang dibutuhkan untuk sistem yang akan dibangun sampai dengan sistem tersebut diimplementasikan. Analisis kebutuhan ini juga menentukan spesifikasi masukkan yang diperlukan sistem, keluaran yang akan dihasilkan sistem dan proses yang dibutuhkan untuk mengolah masukkan sehingga menghasilkan suatu keluaran yang diinginkan.

3.1.3.1 Kebutuhan Hardware

Adapun spesifikasi dari perangkat keras dan sistem operasi yang menghasilkan kerja fungsi pada sistem yang sedang berjalan sebagai berikut :

1. *Processor* Intel Dual Core 2.0 GHz,
2. RAM 2 GB,
3. Hard Disk 160 GB,

4. CD ROM Drive,

5. Monitor 17’,

6. Keyboard dan mouse.

3.1.3.2 Kebutuhan Software

Perangkat lunak yang ter-*install* pada satu unit komputer adalah perangkat lunak standar Microsoft Office yang berjalan pada sistem operasi Microsoft Windows XP Professional.

Adapun perangkat lunak yang penulis gunakan dalam membangun aplikasi ini adalah PHP sebagai pembangun aplikasi dan MySQL sebagai databasenya.

3.1.4 Analisis Kebutuhan Fungsional

3.1.4.1 Fungsi Produk

Secara umum, fungsi utama *e-commerce* adalah untuk melayani pembelian dan pemesanan beberapa jenis produk atau jasa yang dapat dilakukan secara *online.* Situs *e-commerce* menawarkan beberapa jenis produk atau jasa dengan menampilkan gambar dari setiap produk yang akan ditawarkan. Situs *e-commerce* juga memberikan kemudahan kepada calon pembeli dalam melakukan pemesanan dan pembelian produk yang ditawarkan. Selain itu calon pembeli dapat melihat harga dari setiap jenis produk yang ditawarkan. Pemesanan dan pembelian dapat dilakukan setelah *login* sebagai *member* dengan cara memasukkan *user email* dan *password*. Jika *user email* dan *password* tidak sesuai, maka pemesanan atau pembelian tidak dapat dilakukan.

Fungsi utama situs *e-commerce* adalah sebagai berikut:

1. Pendaftaran calon *member*
2. Login
3. Pemesanan produk
4. Pembelian produk
5. Pengolahan data master
    a. Olah data member
    b. Olah data kategori
    c. Olah data kain
    d. Olah data produk
    e. Olah data desain
    f. Olah data pemesanan
    g. Olah data pembelian
    h. Olah data berita
    i. Olah harga pengiriman
    j. Laporan
6. Informasi produk
7. Ganti nama dan *password*
8. Lupa *password*
9. Konfirmasi pembayaran
10. Ganti profile
11. Info produk

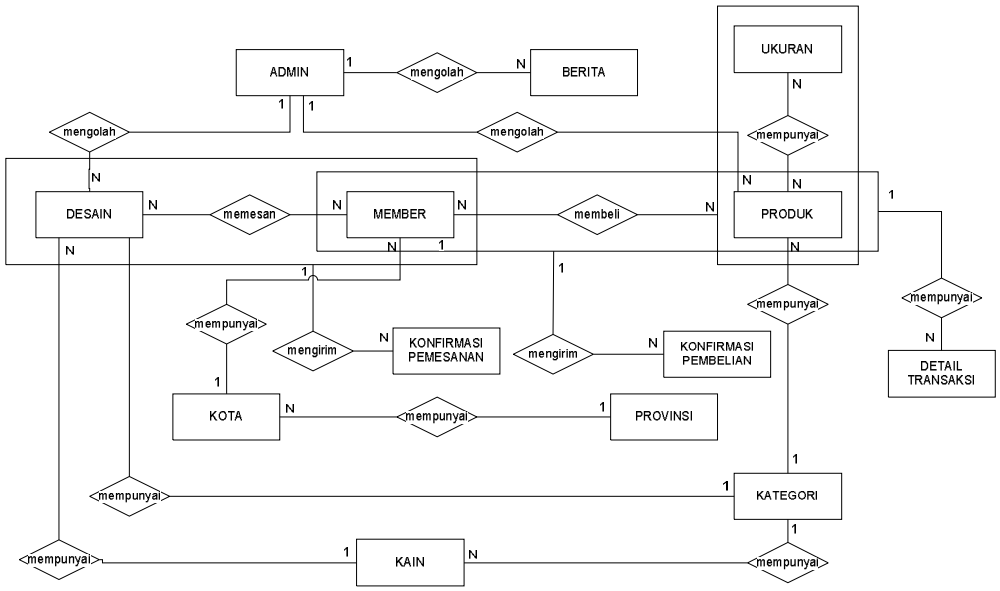
3.1.4.2 Analisis Pengguna Sistem

Sistem yang akan dibangun digunakan oleh 3(tiga) jenis pengguna, yaitu admin, *member* dan pengunjung. Admin dapat melakukan semua operasi di dalam perangkat lunak ini seperti tambah data, edit data, dan hapus data. Sedangkan member hanya dapat melakukan pemesanan dan pembelian produk saja serta melihat daftar pemesanan yang sedang berjalan, sementara pengunjung hanya dapat melihat produk yang ditawarkanbeserta detailnya, cara pemesanan, cara pembayaran, cara pengiriman dan kontak kami.

1. Admin, bertugas mengelola keseluruhan aplikasi termasuk penginputan produk-produk yang akan dijual.
2. *Member*, merupakan orang yang dapat melakukan pemesanan dan pembelian produk serta dapat melihat produk-produk yang ditawarkan dan proses pemesanan yang sedang berjalan.
3. Pengunjung, merupakan orang yang hanya dapat melihat informasi produk yang ditawarkan.

3.1.5 ERD (*Entity Relationalship Diagram*)

Dalam memodelkan data dan menggambarkan hubungan antara data yang ada pada sistem digunakan alat bantu yaitu diagram E-R. Sistem yang akan di bangun dapat dilihat hubungan antar entitas. Untuk itu sistem baru yang akan dirancang memiliki usulan ERD yaitu:



Gambar 3. 3 ***Entity Relationalship Diagram***

Kamus data:

Entitas:

Admin = {*admin_email, no_admin, admin_password, nama, pertanyaan, jawaban}

Member = {*user_email, id_kota, pasword, nama, alamat, kodepos, nohp, pertanyaan, jawaban, status}

Berita = {*id_berita, admin_email, judul_berita, isi_berita, tgl, simpan_di, status}

Kategori = {*id_kategori, kategori}

Kain = {*id_kain, id_kategori, jenis_kain}

Desain = {*id_desain, id_kategori, user_admin, nama_desain, gambar }

Produk = {*id_produk, id_kategori, user_admin, nama_produk, gambar_produk, berat_produk, harga_produk, deskripsi }

Ukuran = {*id_ukuran, ukuran}

Provinsi = {*id_prov, nama_prov}

Kota = {*id_kota, id_prov, nama_kota, harga_kirim}

Mempunyai = {*id_subkategori, id_produk, id_ukuran, stok}

Memesan = {*id_pemesanan, user_email, id_kategori, id_kain, desain, qty, nama_p, alamat_p, provinsi_p, kota_p, kodepos_p, nohp_p, tgl_pesanan, tgl_kirim, status, no_resi}

Membeli = {*id_transaksi, id_session, user_email, nama_penerima, alamat_p, provinsi_p, kota_p, kodepos_p, nohp_p, tgl_transaksi, tgl_kirim, status_p, berat_total, jumlah_pesanan, total_ongkos, total_bayar }

Detail Transaksi = {*id_detaitransaksi, id_transaksi, id_subkategori, berat, harga_produk, jumlah, sub_total}

Konfirmasi Bayar = {*id_konfirmasi, id_transaksi, user_email, tgl_bayar, komentar, jenis_bayar, bayar_total, status, no_resi, no_rek, no_pengiriman, id_paypal}

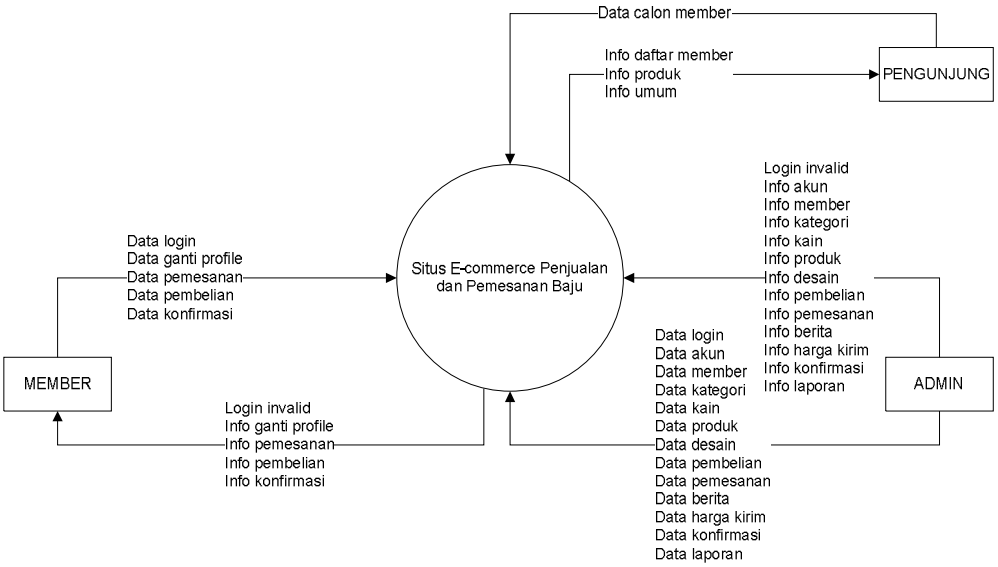
Konfirmasi Pesan ={* id_konfirmasi_pesan, id_pemesanan, user_email, status, tgl_finish, harga, komentar, no_rek, no_pengiriman, id_paypal, is_active}

3.2 Perancangan Sistem

3.2.1 Diagram Konteks

Diagram konteks atau disebut juga dengan model sistem fundamental merepresentasikan seluruh elemen sistem sebagai sebuah *bubble* tunggal dengan

data *input/output* yang ditunjukkan oleh anak panah yang masuk dan keluar secara berurutan.

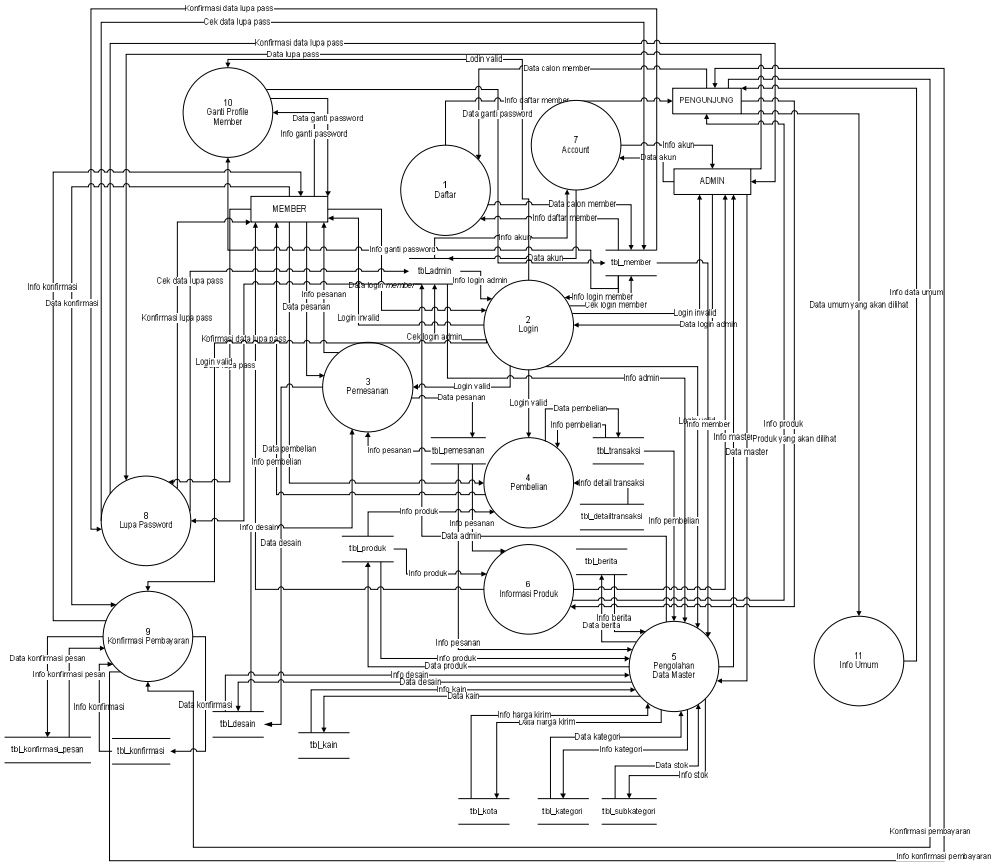


Gambar 3. 4 Diagram Konteks

3.2.2 DFD (*Data Flow Diagram*)

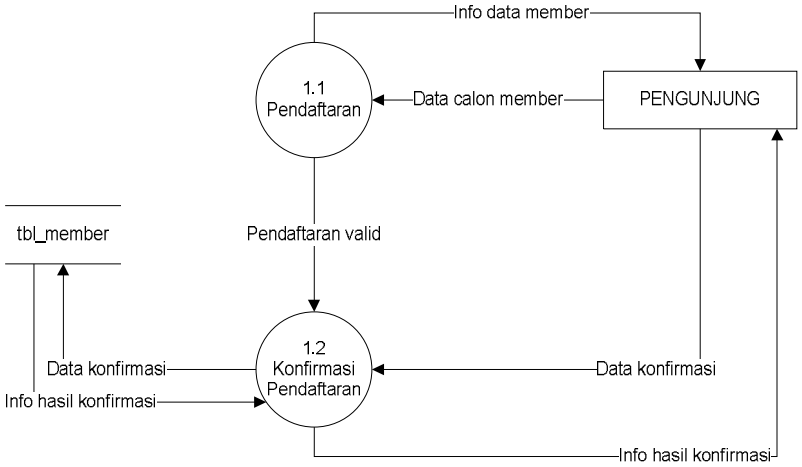
Data Flow Diagram merupakan suatu media yang digunakan untuk menggambarkan aliran data yang mengalir pada suatu sistem informasi. *DFD* Sistem informasi pemesanan dan penjualan yang diusulkan terdiri dari beberapa bagian, berikut *data flow diagram* selengkapnya :

3.2.2.1 DFD Level 1



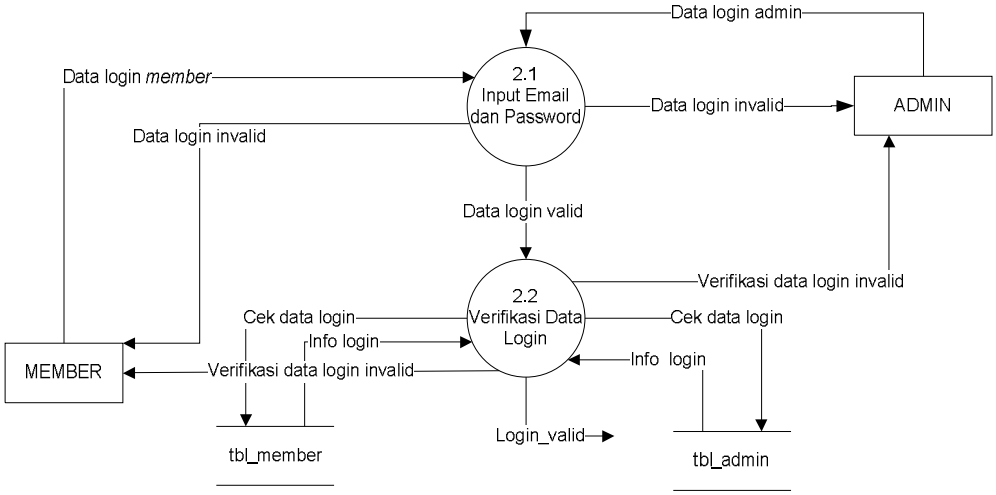
Gambar 3. 5 DFD Level 1

3.2.2.2 DFD Level 2 Proses 1 Daftar



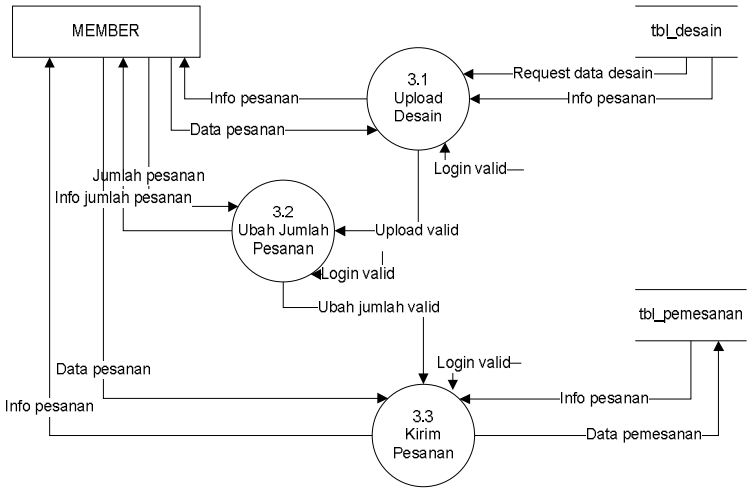
Gambar 3. 6 DFD Level 2 Proses 1 Daftar

3.2.2.3 DFD Level 2 Proses 2 Login



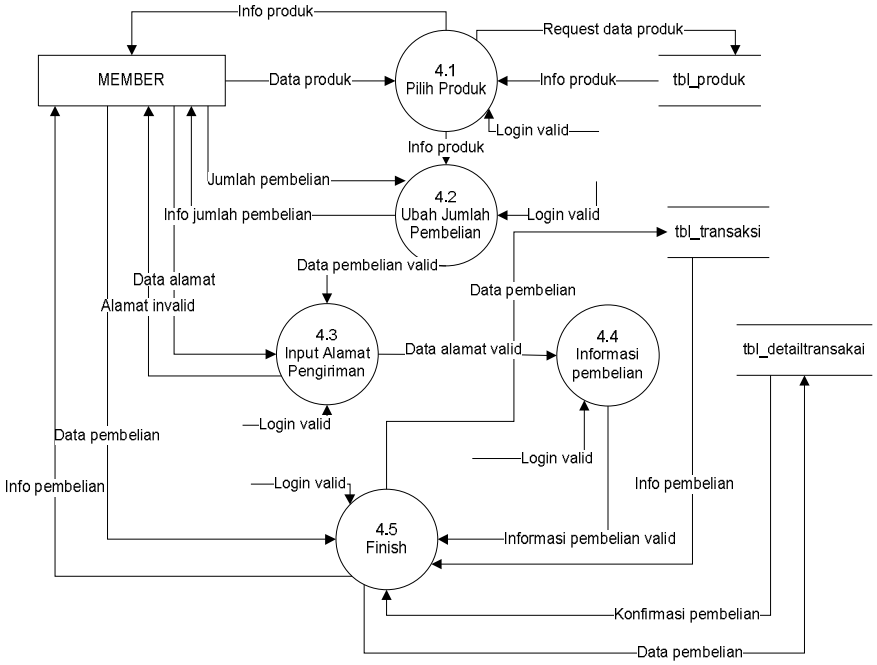
Gambar 3. 7 DFD Level 2 Proses 2 Login

3.2.2.4 DFD Level 2 Proses 3 Pemesanan



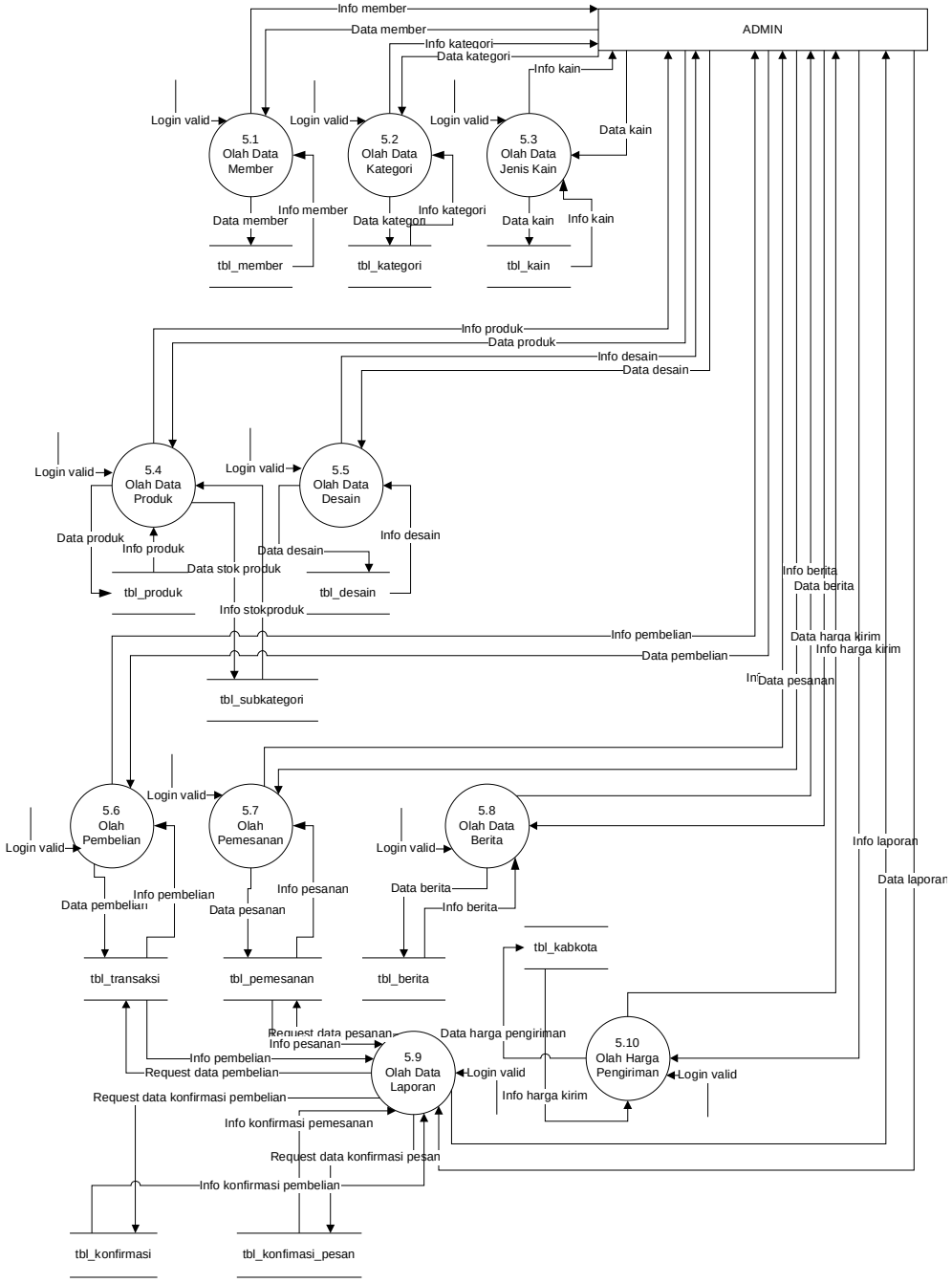
Gambar 3. 8 DFD Level 2 Proses 3 Pemesanan

3.2.2.5 DFD Level 2 Proses 4 Pembelian



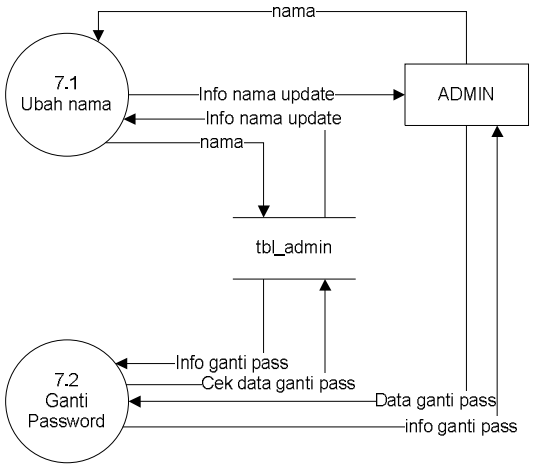
Gambar 3. 9 DFD Level 2 Proses 4 Pembelian

3.2.2.6 DFD Level 2 Proses 5 Pengolahan Data Master



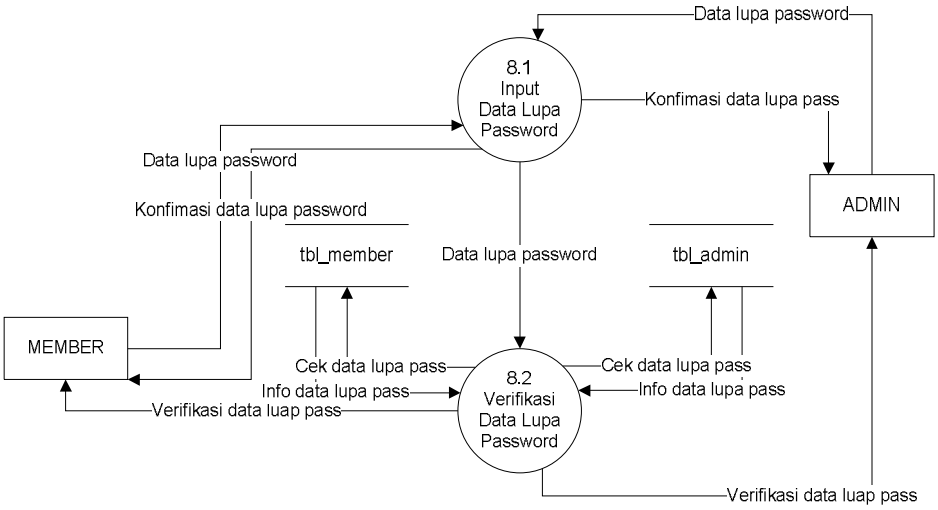
Gambar 3. 10 DFD Level 2 Proses 5 Pengolahan Data Master

3.2.2.7 DFD Level 2 Proses 7 *Account*



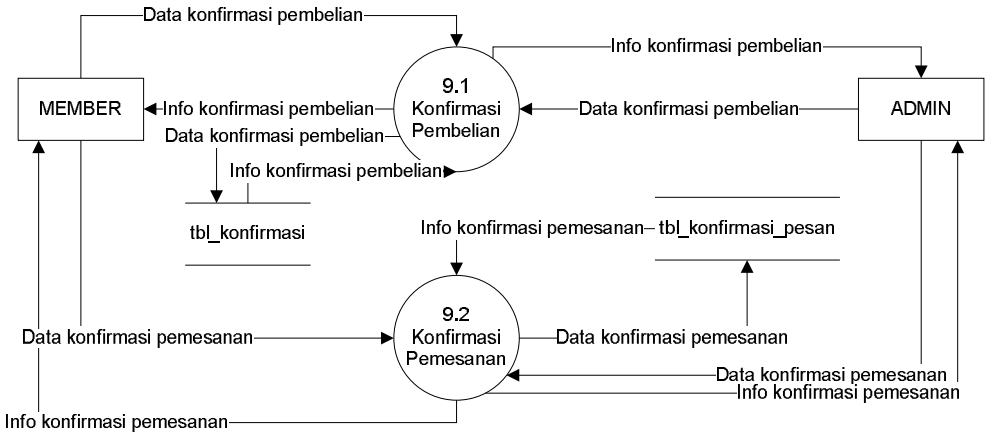
Gambar 3. 11 DFD Level 2 Proses 7 *Account*

3.2.2.8 DFD Level 2 Proses 8 Lupa *Password*



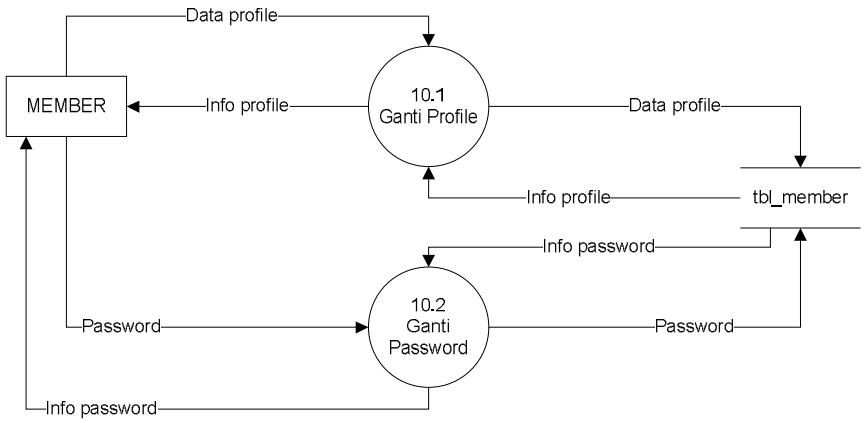
Gambar 3. 12 DFD Level 2 Proses 8 Lupa *Password*

3.2.2.9 DFD Level 2 Proses 9 Konfirmasi



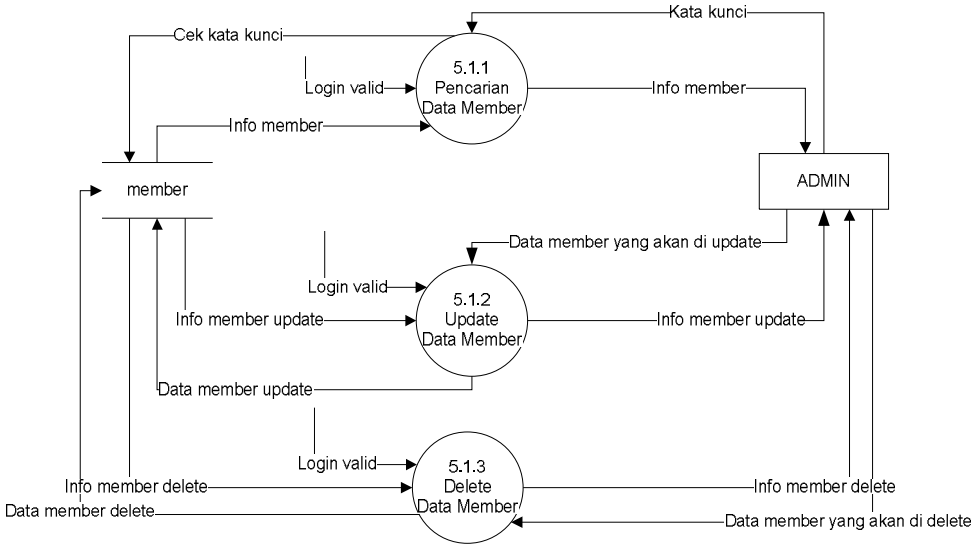
Gambar 3. 13 DFD Level 2 Proses 9 Konfirmasi

3.2.2.10 DFD Level 2 Proses 10 My Profile



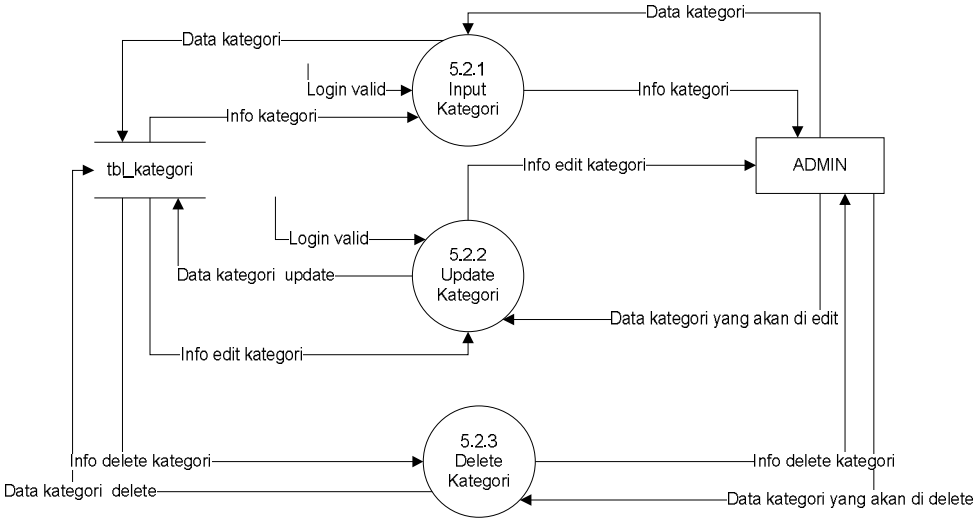
Gambar 3. 14 DFD Level 2 Proses 10 My Profile

3.2.2.11 DFD Level 3 Proses 5.1 Olah Data Member



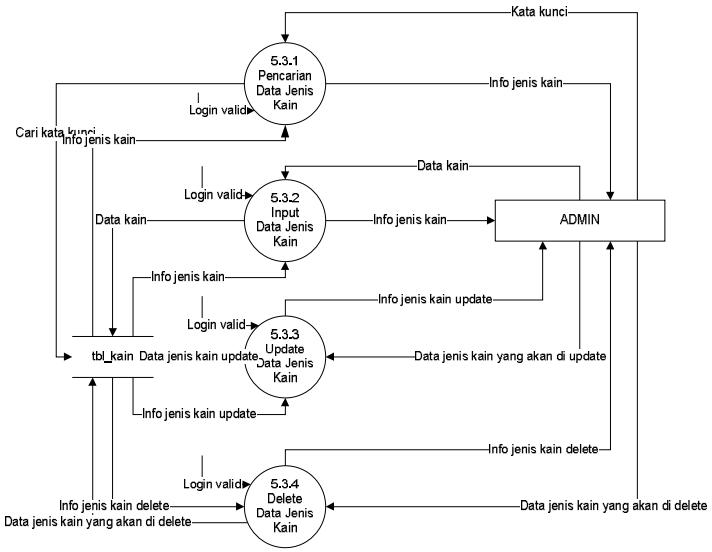
Gambar 3. 15 DFD Level 3 Proses 5.1 Olah Data Member

3.2.2.12 DFD Level 3 Proses 5.2 Olah Data Kategori



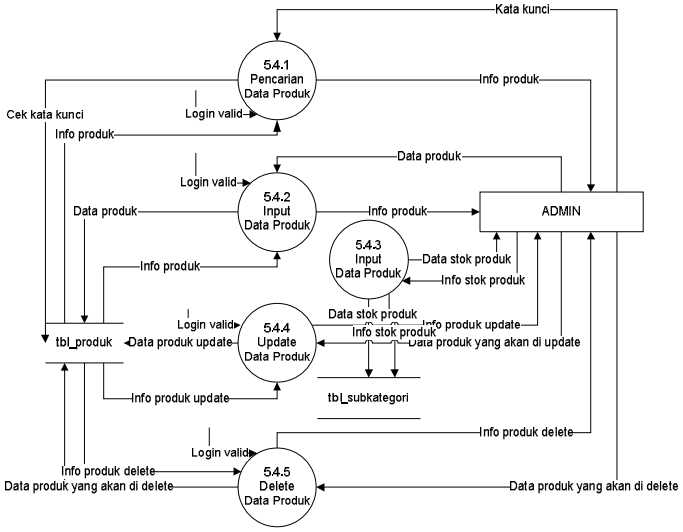
Gambar 3. 16 DFD Level 3 Proses 5.2 Olah Data Kategori

3.2.2.13 DFD Level 3 Proses 5.3 Olah Data Jenis Kain



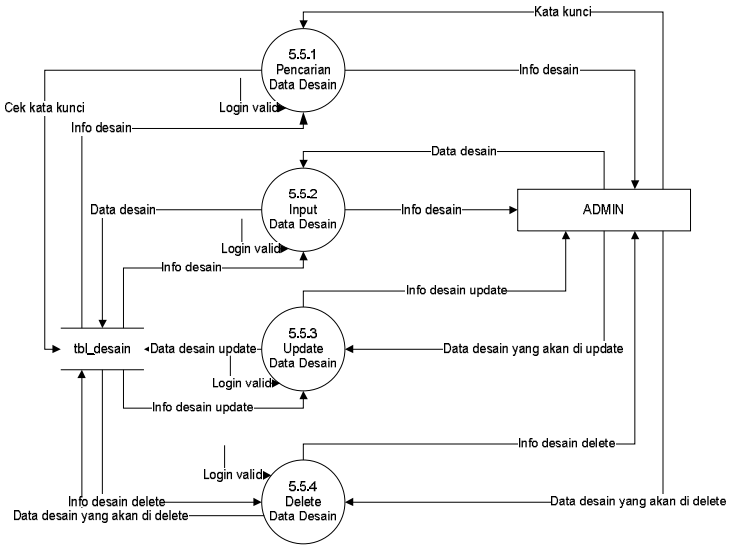
Gambar 3. 17 DFD Level 3 Proses 5.3 Olah Data Jenis Kain

3.2.2.14 DFD Level 3 Proses 5.4 Olah Data Produk



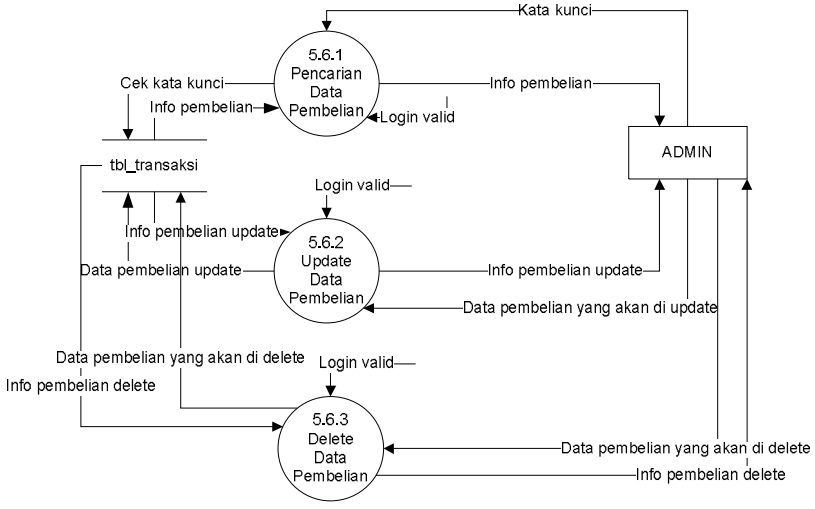
Gambar 3. 18 DFD Level 3 Proses 5.4 Olah Data Produk

3.2.2.15 DFD Level 3 Proses 5.5 Olah Data Desain



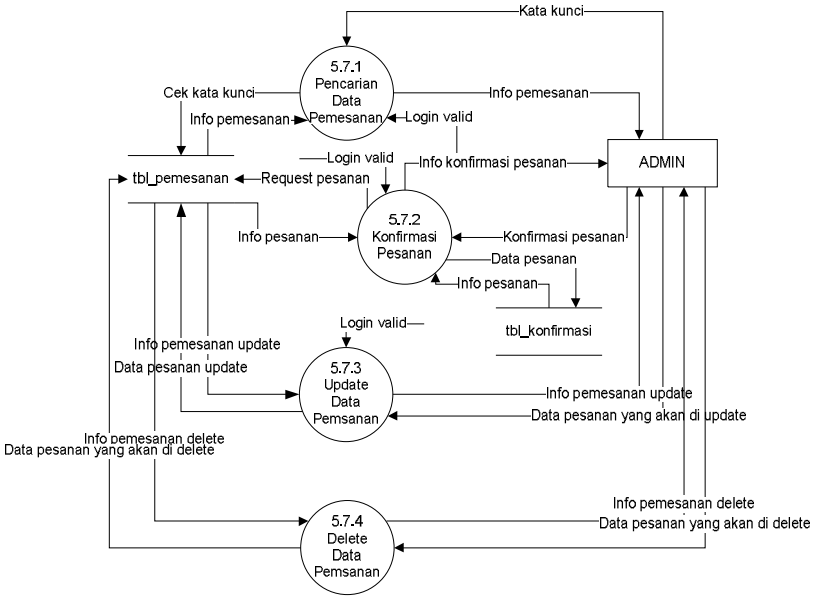
Gambar 3. 19 DFD Level 3 Proses 5.5 Olah Data Desain

3.2.2.16 DFD Level 3 Proses 5.6 Olah Pembelian



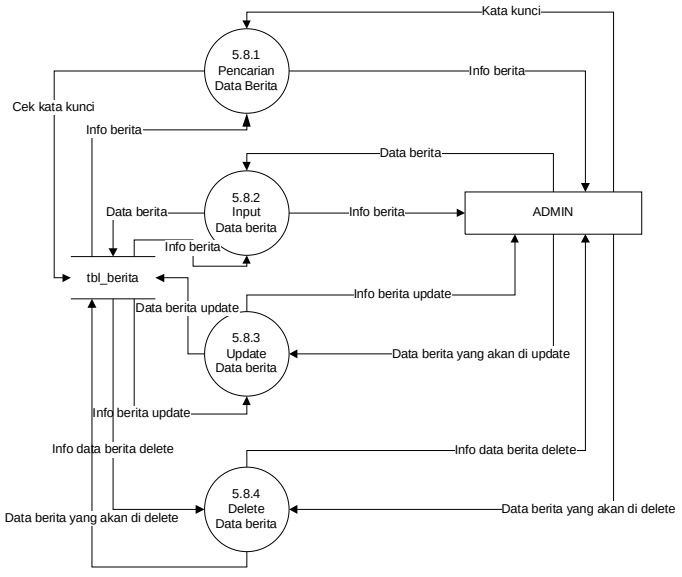
Gambar 3. 20 DFD Level 3 Proses 5.6 Olah Pembelian

3.2.2.17 DFD Level 3 Proses 5.7 Olah Pemesanan



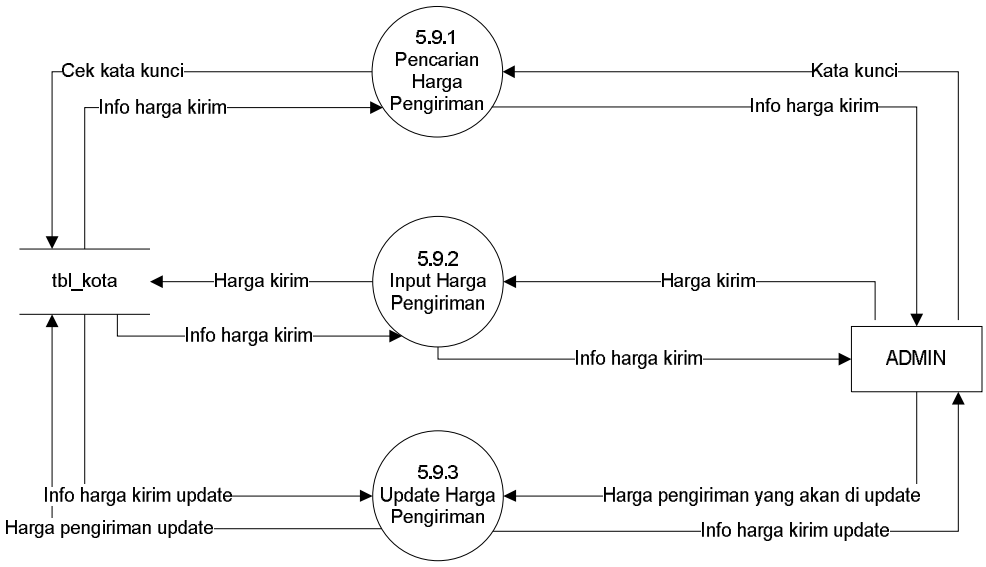
Gambar 3. 21 DFD Level 3 Proses 5.7 Olah Pemesanan

3.2.2.18 DFD Level 3 Proses 5.8 Olah Data Berita



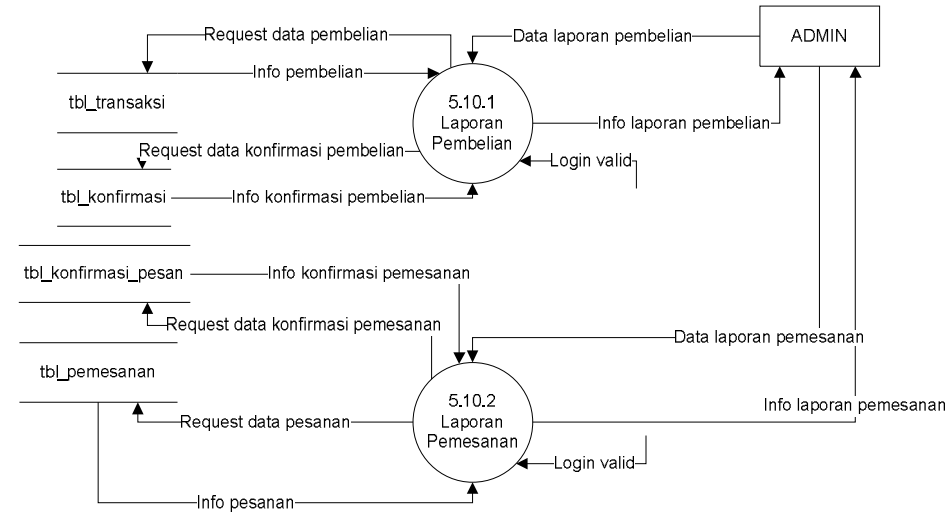
Gambar 3. 22 DFD Level 3 Proses 5.8 Olah Data Berita

3.2.2.19 DFD Level 3 Proses 5.9 Olah Harga Pengiriman



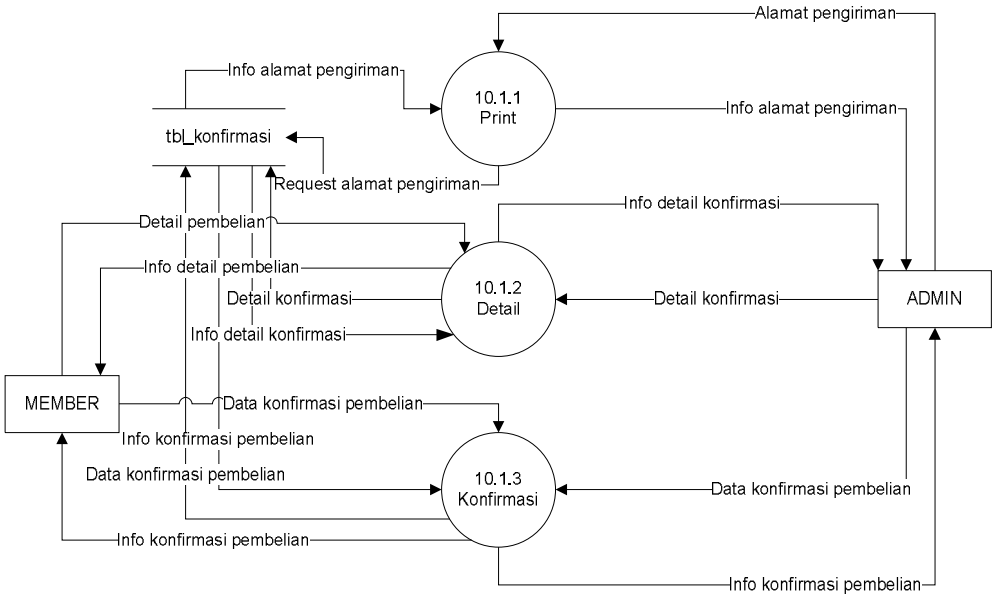
Gambar 3. 23 DFD Level 3 Proses 5.9 Olah Harga Pengiriman

3.2.2.20 DFD Level 3 Proses 5.10 Olah Data Laporan



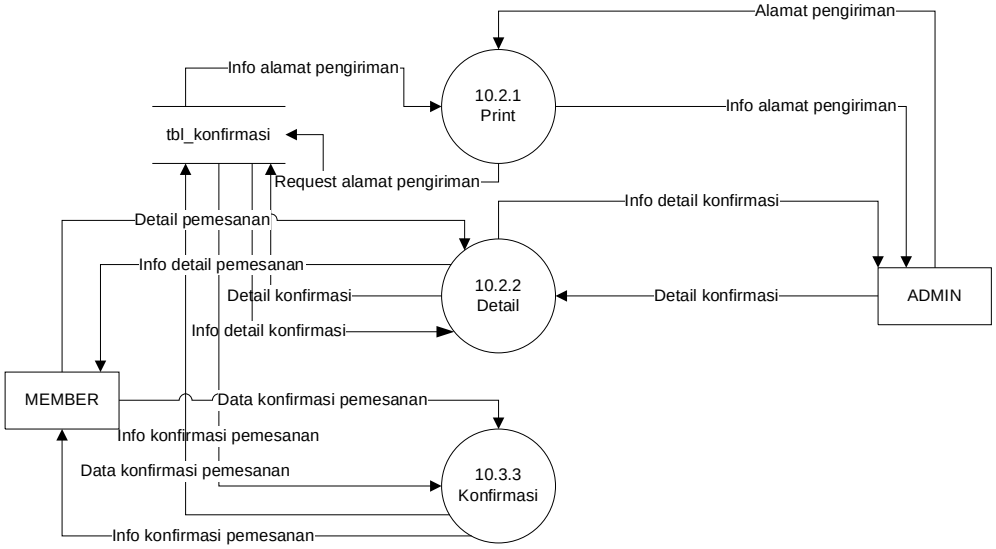
Gambar 3. 24 DFD Level 3 Proses 5.10 Olah Data Laporan

3.2.2.21 DFD Level 3 Proses 10.1 Konfirmasi Pembelian



Gambar 3. 25 DFD Level 3 Proses 10.1 Konfirmasi Pembelian

3.2.2.22 DFD Level 3 Proses 10.2 Konfirmasi Pemesanan



Gambar 3. 26 DFD Level 3 Proses 10.2 Konfirmasi Pemesanan

3.2.3 Spesifikasi Proses

Spesifikasi proses digunakan untuk menggambarkan proses model aliran yang terdapat pada DFD. Spesifikasi proses dari gambaran DFD diatas akan dijelaskan pada tabel dibawah ini :

Tabel 3. 3 Spesifikasi Proses

No	Proses	Keterangan
1	No. Proses	1.1
	Nama Proses	Pendaftaran
	Source (sumber)	Pengunjung
	Input	Data calon *member*
	Output	Info daftar *member*
	Destination (tujuan)	Pengunjung
	Logika	1. Pengunjung memilih Daftar member. 2. Sistem akan menampilkan form pendaftaran. 3. Pengunjung mengisi data *member*. 4. Apabila ada data yang tidak valid pengunjung harus mengisi kembali data yang tidak valid. 5. Apabila data valid maka sistem akan menyimpan data tersebut.
2	No. Proses	1.2
	Nama Proses	Konfirmasi Pendaftaran
	Source (sumber)	Pengunjung
	Input	Data konfirmasi
	Output	Info hasil konfirmasi
	Destination (tujuan)	Pengunjung
	Logika	1. Pengunjung atau calon *member* membuka emailnya. 2. Kemudian mengklik link untuk meng aktifkan data membernya
3	No. Proses	2.1
	Nama Proses	Input email dan *password*
	Source (sumber)	*Member*, Admin
	Input	{Admin, *Member*}
	Output	Data login member
	Destination (tujuan)	Data login invalid
	Logika	{Admin, *Member* } 1. Admin memasukkan data login, email dan *password* 2. *Member* memasukkan data login, email user dan *password*
4	No. Proses	2.2
	Nama Proses	Verifikasi data login
	Source (sumber)	Admin, *Member*

	Input	Data login valid
	Output	{Admin, *Member*}
	Destination (tujuan)	Verifikasi data login invalid
	Logika	{Admin, *Member*} 1. Jika email dan *password* berhasil, maka login valid 3. Jika email dan *password* tidak berhasil maka login invalid
5	No. Proses	3.1
	Nama Proses	Upload Desain
	Source (sumber)	*Member*
	Input	Data pesanan
	Output	Info pesanan
	Destination (tujuan)	*Member*
	Logika	*1.* Setelah memilih kategori desain *2. Member* meng-*upload* desain yang sudah jadi dan memasukkan jumlah pesanan
6	No. Proses	3.2
	Nama Proses	Ubah jumlah pesanan
	Source (sumber)	*Member*
	Input	Jumlah pesanan
	Output	Info jumlah pesanan
	Destination (tujuan)	*Member*
	Logika	1. *Member*merubah jumlah pesanan 2. Kemudian mengklik button update
7	No. Proses	3.3
	Nama Proses	Kirim pesanan
	Source (sumber)	*Member*
	Input	Data pesanan
	Output	Info pesanan
	Destination (tujuan)	*Member*
	Logika	1. Jika *member* pilih button pesan, maka data pemesanan akan di simpan 2. Jika *member* pilih button batal, maka data pemesanan akan di batalkan
8	No. Proses	4.1
	Nama Proses	Pilih Produk
	Source (sumber)	*Member*
	Input	Pilih produk
	Output	Info produk
	Destination (tujuan)	*Member*
	Logika	1. *Member* memilih produk dan memasukkannya ke dalam kerjang belanjaan
9	No. Proses	4.2
	Nama Proses	Ubah Jumlah Pembelian
	Source (sumber)	*Member*
	Input	Jumlah pembelian

	Output	Info jumlah pembelian
	Destination (tujuan)	*Member*
	Logika	1. *Member* menambahkan atau mengurangi jumlah pembelian
10	No. Proses	4.3
	Nama Proses	Input Alamat Perngiriman
	Source (sumber)	*Member*
	Input	Data alamat
	Output	Alamat invalid
	Destination (tujuan)	*Member*
	Logika	1. *Member* memasukkan alamat pengiriman 2. Jika berhasil alamat pengiriman valid 3. Jika salah alamat pengiriman invalid
11	No. Proses	4.4
	Nama Proses	Informasi Pembelian
	Source (sumber)	*Member*
	Input	Data pembelian valid
	Output	Informasi pembelian valid
	Destination (tujuan)	*Member*
	Logika	1. Setelah *member* mengisi alamat pengiriman dan memilih button lanjutkan, maka akan tampil informasi produk yang akan dibeli.
12	No. Proses	4.5
	Nama Proses	Finish
	Source (sumber)	*Member*
	Input	Data pembelian
	Output	Info pembelian
	Destination (tujuan)	*Member*
	Logika	1. Jika *member* pilih button selesai, maka data pembelian akan di simpan
13	No. Proses	7.1
	Nama Proses	Ubah nama
	Source (sumber)	Admin
	Input	Nama
	Output	Info ganti nama
	Destination (tujuan)	Admin
	Logika	{ Admin} 1. Admin mengklik icon akun saya 2. Kemudian admin memilih link ubah nama dan memasukkan nama 3. Jika, pilihn ubah maka nama akan di ubah dengan nama yang baru 4. Jika pilih kembali maka, akan kembali ke halaman pengolahan akun saya
14	No. Proses	7.2
	Nama Proses	Ganti Password
	Source (sumber)	Admin
	Input	Data pass
	Output	Info ganti *Pass*

	Destination (tujuan)	Admin
	Logika	{ Admin} 1. Admin mengklik icon akun saya 2. Kemudian admin memilih link ubah *password* dan memasukkan *password* lama dan *password* baru 3. Jika, pilih ubah maka *password* lama akan di ubah dengan *password* yang baru 4. Jika pilih kembali maka, akan kembali ke halaman pengolahan akun saya
15	No. Proses	8.1
	Nama Proses	Input Data Lupa Password
	Source (sumber)	Admin, *Member*
	Input	Data lupa *password*
	Output	Konfirmasi data lupa *password*
	Destination (tujuan)	Admin, *Member*
	Logika	{Admin, *Member*} 1. *Member* memasukkan e-Mail, pertanyaan dan jawaban
16	No. Proses	8.2
	Nama Proses	Verifikasi Data Lupa Password
	Source (sumber)	Admin, *Member*
	Input	Data lupa password
	Output	Verifikasi data lupa password
	Destination (tujuan)	Admin, *Member*
	Logika	1. Jika e-Mail, pertanyaan dan jawaban berhasil, maka data ganti *password* valid 2. Jika e-Mail, pertanyaan dan jawaban salah, maka data ganti *password* invalid
17	No. Proses	9.1
	Nama Proses	Konfirmasi pembelian
	Source (sumber)	Admin, *Member*
	Input	Data konfirmasi pembelian
	Output	Info konfirmasi pembelian
	Destination (tujuan)	Admin, *Member*
	Logika	{admin, *member*} 1. Admin atau member memilih menu konfirmasi 2. Sistem menampilkan daftar konfirmasi pembelian
18	No. Proses	9.2
	Nama Proses	Konfirmasi pemesanan
	Source (sumber)	Admin, *Member*
	Input	Data konfirmasi pemesanan
	Output	Info konfirmasi pemesanan
	Destination (tujuan)	Admin, *Member*
	Logika	{admin, *member*} 1. Admin atau member memilih menu

		konfirmasi 2. Sistem menampilkan daftar konfirmasi pemesanan
19	No. Proses	10.1
	Nama Proses	Ganti profile
	Source (sumber)	*Member*
	Input	Data profile
	Output	Info profile
	Destination (tujuan)	*Member*
	Logika	1. *Member* memasukkan data profile yang baru 2. Kemudian mengklik ubah 3. tidak ada yang kosong dan data yang dimasukkan sudah benar, maka ganti profile berhasil 4. data kosong atau data tidak valid, maka ganti profile gagal
20	No. Proses	10.2
	Nama Proses	Ganti Password
	Source (sumber)	Member
	Input	Password
	Output	Info password
	Destination (tujuan)	Member
	Logika	1. *Member* memasukkan *password lama* 2. *Member* memasukkan *password* baru sebanya dua kali 3. Jika *password* lama yang dimasukkan sudah benar dan tidak ada yang kosong serta *password* lama dan *password* lama konfirmasi sama, maka ganti password berhasil
21	No. Proses	5.1.1
	Nama Proses	Pencarian Data Member
	Source (sumber)	Admin
	Input	Kata kunci
	Output	Info member
	Destination (tujuan)	Admin
	Logika	1. Admin memasukkan kata kunci data yang akan dicari 2. Jika data *member* ditemukan, maka data *member* akan ditampilkan 3. Jika data tidak ditemukan, maka sistem akan menampilkan pesan data tidak ditemukan
22	No. Proses	5.1.2
	Nama Proses	Update Data Member
	Source (sumber)	Admin
	Input	Data member yang akan diupdate

	Output	Info member update
	Destination (tujuan)	Admin
	Logika	1. Admin memilih edit dari salah satu data *member* yang akan di update 2. Jika data telah di update dan tidak ada data yang kosong, maka update data valid dan data akan di simpan 3. Jika data telah di update dan data ada yang kosong, maka update data invalid dan data gagal di simpan
23	No. Proses	5.1.3
	Nama Proses	Delete Data Menber
	Source (sumber)	Admin
	Input	Data member yang akan di delete
	Output	Info member delete
	Destination (tujuan)	Admin
	Logika	1. Admin memilih icon hapus pada data yang akan di update 2. Kemudan muncul konfirmasi, jika pilih Yam aka data akan di hapus 3. Jika, pilih tidak maka data member gagal di hapus dan akan kembali ke pengolahan member
24	No. Proses	5.2.1
	Nama Proses	Input Kategori
	Source (sumber)	Admin
	Input	Data kategori
	Output	Info kategori
	Destination (tujuan)	Admin
	Logika	1. Admin memilih tambah kategori 2. Kemudian admin memasukkan data kategori 3. Jika data tidak ada yang kosong, maka input data kategori valid 4. Jika data ada yang kosong, maka input data kategori invalid
25	No. Proses	5.2.2
	Nama Proses	Update Kategori
	Source (sumber)	Admin
	Input	Data kategori yang akan diedit
	Output	Info edit kategori
	Destination (tujuan)	Admin
	Logika	1. Admin memilih edit dari salah satu data kategori yang akan di update 2. Jika data telah di update dan tidak ada data yang kosong, maka update data valid dan data akan di simpan 3. Jika data telah di update dan data ada yang kosong, maka update data invalid dan data

		gagal di simpan
26	No. Proses	5.2.3
	Nama Proses	Delete Kategori
	Source (sumber)	Admin
	Input	Data kategori yang akan di delete
	Output	Info delete kategori
	Destination (tujuan)	Admin
	Logika	1. Admin memilih icon hapus pada data yang akan di update 2. Kemudan muncul konfirmasi, jika pilih Yam aka data akan di hapus 3. Jika, pilih tidak maka kategori gagal di hapus dan akan kembali ke pengolahan kategori
27	No. Proses	5.3.1
	Nama Proses	Pencarian Data Jenis Kain
	Source (sumber)	Admin
	Input	Kata kunci
	Output	Info jenis kain
	Destination (tujuan)	Admin
	Logika	1. Admin memasukkan kata kunci data yang akan dicari 2. Jika data jenis kain ditemukan, maka data jenis kain akan ditampilkan 3. Jika data tidak ditemukan, maka sistem akan menampilkan pesan data tidak ditemukan
28	No. Proses	5.3.2
	Nama Proses	Input Data Jenis Kain
	Source (sumber)	Admin
	Input	Data kain
	Output	Info jenis kain
	Destination (tujuan)	Admin
	Logika	1. Admin memilih tambah Jenis kain 2. Kemudian admin memasukkan data jenis kain 3. Jika data tidak ada yang kosong, maka input data jenis kain valid dan data jenis kain akan di simpan 4. Jika data ada yang kosong, maka input data jenis kain invalid dan data jenis kain gagal di simpan
29	No. Proses	5.3.3
	Nama Proses	Update Data Jenis Kain
	Source (sumber)	Admin
	Input	Data jenis kain yang akan diupdate
	Output	Info jenis kain update
	Destination (tujuan)	Admin
	Logika	1. Admin memilih edit dari salah satu data jenis kain yang akan di update

		2. Jika data telah di update dan tidak ada data yang kosong, maka update data valid dan data akan di simpan 3. Jika data telah di update dan data ada yang kosong, maka update data invalid dan data gagal di simpan
30	No. Proses	5.3.4
	Nama Proses	Delete Data Jenis Kain
	Source (sumber)	Admin
	Input	Data jenis kain yang akan di delete
	Output	Info jenis kain delete
	Destination (tujuan)	Admin
	Logika	1. Admin memilih hapus pada salah satu jenis kain yang akan di delete 2. Kemudian akan muncul konfimasi 3. Jika memilih hapus, maka data jenis kain akan di hapus 4. Jika pilih batal, maka data jenis kain batal di hapus
31	No. Proses	5.4.1
	Nama Proses	Pencarian Data Produk
	Source (sumber)	Admin
	Input	Kata kunci
	Output	Info produk
	Destination (tujuan)	Admin
	Logika	1. Admin memasukkan kata kunci data yang akan dicari 2. Jika data produk ditemukan, maka data produk akan ditampilkan 3. Jika data tidak ditemukan, maka sistem akan menampilkan pesan data tidak ditemukan
32	No. Proses	5.4.2
	Nama Proses	Input Data Produk
	Source (sumber)	Admin
	Input	Data produk
	Output	Info produk
	Destination (tujuan)	Admin
	Logika	1. Admin memilih tambah produk 2. Kemudian admin memasukkan data produk 3. Jika data tidak ada yang kosong, maka input data produk valid dan data produk akan di simpan 4. Jika data ada yang kosong, maka input data produk invalid dan data produk gagal di simpan
33	No. Proses	5.4.3
	Nama Proses	Input Data Produk
	Source (sumber)	Admin

	Input	Data produk
	Output	Info produk
	Destination (tujuan)	Admin
	Logika	5. Admin memilih tambah produk 6. Kemudian admin memasukkan data produk 7. Jika data tidak ada yang kosong, maka input data produk valid dan data produk akan di simpan 8. Jika data ada yang kosong, maka input data produk invalid dan data produk gagal di simpan
34	No. Proses	5.4.4
	Nama Proses	Stok
	Source (sumber)	Admin
	Input	Data stok produk
	Output	Info stok produk
	Destination (tujuan)	Admin
	Logika	1. Admin memilih stok dari salah satu data produk yang akan di olah
35	No. Proses	5.4.5
	Nama Proses	Delete Data Produk
	Source (sumber)	Admin
	Input	Data produk yang akan di delete
	Output	Info produk delete
	Destination (tujuan)	Admin
	Logika	1. Admin memilih hapus pada salah satu produk yang akan di delete 2. Kemudian akan muncul konfimasi 3. Jika memilih hapus, maka data produk akan di hapus 4. Jika pilih batal, maka data produk batal di hapus
36	No. Proses	5.5.1
	Nama Proses	Pencarian Data Desain
	Source (sumber)	Admin
	Input	Kata kunci
	Output	Info desain
	Destination (tujuan)	Admin
	Logika	1. Admin memasukkan kata kunci data yang akan dicari 2. Jika data desain ditemukan, maka data desain akan ditampilkan 3. Jika data tidak ditemukan, maka sistem akan menampilkan pesan data tidak ditemukan
37	No. Proses	5.5.2
	Nama Proses	Input data desain
	Source (sumber)	Admin
	Input	Data desain

	Output	Info desain
	Destination (tujuan)	Admin
	Logika	{Admin} 1. Admin memilih tambah desain 2. Kemudian admin memasukkan data desain 3. Jika data tidak ada yang kosong, maka input data desain valid dan data desain akan di simpan 4. Jika data ada yang kosong, maka input data desain invalid dan data desain gagal di simpan
38	No. Proses	5.5.3
	Nama Proses	Update Data Desain
	Source (sumber)	Admin
	Input	Data desain yang akan di update
	Output	Info desain update
	Destination (tujuan)	Admin
	Logika	1. Admin memilih edit dari salah satu data desain yang akan di update 2. Jika data telah di update dan tidak ada data yang kosong, maka update data valid dan data akan di simpan 3. Jika data telah di update dan data ada yang kosong, maka update data invalid dan data gagal di simpan
39	No. Proses	5.5.4
	Nama Proses	Delete Data Desain
	Source (sumber)	Admin
	Input	Data desain yang akan di delete
	Output	Info desain delete
	Destination (tujuan)	Admin
	Logika	1. Admin memilih hapus pada salah satu desain yang akan di delete 2. Kemudian akan muncul konfimasi 3. Jika memilih hapus, maka data desain akan di hapus 4. Jika pilih batal, maka data desain batal di hapus
40	No. Proses	5.6.1
	Nama Proses	Pencarian Data Pembelian
	Source (sumber)	Admin
	Input	Kata kunci
	Output	Info pembelian
	Destination (tujuan)	Admin
	Logika	1. Admin memasukkan kata kunci data yang akan dicari 2. Jika data pembelian ditemukan, maka data pembelian akan ditampilkan

		3. Jika data tidak ditemukan, maka sistem akan menampilkan pesan data tidak ditemukan
41	No. Proses	5.6.2
	Nama Proses	Update Data Pembelian
	Source (sumber)	Admin
	Input	Data pembelian yang akan di update
	Output	Info pembelian update
	Destination (tujuan)	Admin
	Logika	1. Admin memilih edit dari salah satu data pembelian yang akan di update 2. Jika data telah di update dan tidak ada data yang kosong, maka update data valid dan data akan di simpan 3. Jika data telah di update dan data ada yang kosong, maka update data invalid dan data gagal di simpan
42	No. Proses	5.6.3
	Nama Proses	Delete data pembelian
	Source (sumber)	Admin
	Input	Data pembelian yang akan di delete
	Output	Info pembelian delete
	Destination (tujuan)	Admin
	Logika	{ Admin } 1. Admin memilih icon hapus pada data yang akan di hapus 2. Jika, pilih Ya maka data pembelian akan di hapus 3. Jika pilih tidak maka akan kembali ke pengolahan pembelian
43	No. Proses	5.7.1
	Nama Proses	Pencarian Data Pemesanan
	Source (sumber)	Admin
	Input	Kata kunci
	Output	Info pemesanan
	Destination (tujuan)	Admin
	Logika	1. Admin memasukkan kata kunci data yang akan dicari 2. Jika data pemesanan ditemukan, maka data pemesanan akan ditampilkan 3. Jika data tidak ditemukan, maka sistem akan menampilkan pesan data tidak ditemukan
44	No. Proses	5.7.2
	Nama Proses	Konfirmasi pesanan
	Source (sumber)	Admin
	Input	Konfirmasi pesanan
	Output	Info konfirmasi pesanan
	Destination (tujuan)	Admin
	Logika	1. Admin mengkonfirmasi sejumlah pesanan dengan cara mengklik aksi konfirmasi.

		2. Jika data konfirmasi tidak ada yang kosong, maka proses konfirmasi berhasil
45	No. Proses	5.7.3
	Nama Proses	Update Data Pemesanan
	Source (sumber)	Admin
	Input	Data pemesanan yang akan di update
	Output	Info pemesanan update
	Destination (tujuan)	Admin
	Logika	1. Admin memilih edit dari salah satu data pemesanan yang akan di update 2. Jika data telah di update dan tidak ada data yang kosong, maka update data valid dan data akan di simpan 3. Jika data telah di update dan data ada yang kosong, maka update data invalid dan data gagal di simpan
46	No. Proses	5.7.4
	Nama Proses	Delete data pemesanan
	Source (sumber)	Admin
	Input	Data pemesanan yang akan di delete
	Output	Info pesanan delete
	Destination (tujuan)	Admin
	Logika	{ Admin } 1. Admin memilih icon hapus pada data yang akan di hapus 2. Jika, pilih Ya maka data pemesanan akan di hapus 3. Jika pilih tidak maka akan kembali ke pengolahan pemesanan
47	No. Proses	5.8.1
	Nama Proses	Pencarian Data Berita
	Source (sumber)	Admin
	Input	Kata kunci
	Output	Info berita
	Destination (tujuan)	Admin
	Logika	1. Admin memasukkan kata kunci data yang akan dicari 2. Jika data berita ditemukan, maka data berita akan ditampilkan 3. Jika data tidak ditemukan, maka sistem akan menampilkan pesan data tidak ditemukan
48	No. Proses	5.8.2
	Nama Proses	Input Data Berita
	Source (sumber)	Admin
	Input	Data berita
	Output	Info berita
	Destination (tujuan)	Admin
	Logika	1. Admin memilih tambah berita 2. Kemudian admin memasukkan data

		berita 3. Jika data tidak ada yang kosong, maka input stok valid 4. Jika stok ada yang kosong, maka input stok invalid
49	No. Proses	5.8.3
	Nama Proses	Update Data Berita
	Source (sumber)	Admin
	Input	Data berita yang akan di update
	Output	Info berita update
	Destination (tujuan)	Admin
	Logika	1. Admin memilih edit dari salah satu data berita yang akan di update 2. Jika data telah di update dan tidak ada data yang kosong, maka update data valid dan data akan di simpan 3. Jika data telah di update dan data ada yang kosong, maka update data invalid dan data gagal di simpan
50	No. Proses	5.8.4
	Nama Proses	Delete Data Berita
	Source (sumber)	Admin
	Input	Data berita yang akan di delete
	Output	Info delete berita
	Destination (tujuan)	Admin
	Logika	1. Admin memilih hapus pada salah satu berita yang akan di delete 2. Kemudian akan muncul konfimasi 3. Jika memilih hapus, maka data berita akan di hapus 4. Jika pilih batal, maka data berita batal di hapus
51	No. Proses	5.9.1
	Nama Proses	Pencarian Harga Pengiriman
	Source (sumber)	Admin
	Input	Kata kunci
	Output	Info harga kirim
	Destination (tujuan)	Admin
	Logika	1. Admin memasukkan kata kunci data yang akan dicari 2. Jika harga pengiriman ditemukan, maka hargapengiriman akan ditampilkan 3. Jika data tidak ditemukan, maka sistem akan menampilkan pesan data tidak ditemukan
52	No. Proses	5.9.2
	Nama Proses	Input Harga Pengiriman
	Source (sumber)	Admin
	Input	Harga pengiriman
	Output	Info harga kirim

	Destination (tujuan)	Admin
	Logika	1. Admin memilih salah satu kota tujuan untuk pengiriman 2. Kemudian memasukkan biaya pengiriman 3. Jika admin pilih simpan dan harga tidak ada yang kosong, maka input harga pengiriman valid 4. Jika admin pilih simpan dan harga ada yang kosong, maka input harga pengiriman invalid
53	No. Proses	5.9.3
	Nama Proses	Update Harga Pengiriman
	Source (sumber)	Admin
	Input	Harga pengiriman yang akan di update
	Output	Info harga kirim update
	Destination (tujuan)	Admin
	Logika	1. Admin memilih salah satu kota tujuan yang akan di update harga kirimnya 2. Jika admin memilih update dan harga kirim tidak ada yang kosong, maka update harga kirim valid 3. Jika admin memilih update dan harga kirim ada yang kosong, maka update harga kirim invalid
54	No. Proses	5.10.1
	Nama Proses	Laporan pembelian
	Source (sumber)	Admin
	Input	Data lapotan pembelian
	Output	Info laporan pembelian
	Destination (tujuan)	Admin
	Logika	1. Admin memilih icon laporan 2. Kemudian meilih menu pembelian untuk melihat laporan pembelian
55	No. Proses	5.10.2
	Nama Proses	Laporan pemesanan
	Source (sumber)	Admin
	Input	Data lapotan pemesanan
	Output	Info laporan pemesanan
	Destination (tujuan)	Admin
	Logika	1. Admin memilih icon laporan 2. Kemudian meilih menu pemesanan untuk melihat laporan pemesanan
56	No. Proses	10.1.1
	Nama Proses	Print
	Source (sumber)	Admin
	Input	Alamat pengiriman
	Output	Info alamat pengiriman
	Destination (tujuan)	Admin
	Logika	1. Admin meng-klik prin pada salah satu

		transaksi yang akan dikirim
57	No. Proses	10.1.2
	Nama Proses	Detail
	Source (sumber)	Admin, *M*ember
	Input	Detail pembelian
	Output	Info detail pembelian
	Destination (tujuan)	Admin, *M*ember
	Logika	{Admin} 1. Melihat detail pembelian member yang telah melakukan konfirmasi pembayaran {Member} 1. Melihat detail pembelian yang akan di konfirmasi untuk pembayaran
58	No. Proses	10.1.3
	Nama Proses	Konfirmasi
	Source (sumber)	Admin, *Member*
	Input	Data konfirmasi pembelian
	Output	Info konfirmasi pebelian
	Destination (tujuan)	Admin, *Member*
	Logika	{*Member*} 1. Member melakukan konfirmasi pembayaran atas sejumlah pesanannya {Admin} 1. Melakukan konfirmasi ulang yang dilakukna oleh member, dengan cara merubah status
59	No. Proses	10.2.1
	Nama Proses	Print
	Source (sumber)	Admin
	Input	Alamat pengiriman
	Output	Info alamat pengiriman
	Destination (tujuan)	Admin
	Logika	1. Admin meng-klik prin pada salah satu transaksi yang akan dikirim
60	No. Proses	10.2.2
	Nama Proses	Detail
	Source (sumber)	Admin, *M*ember
	Input	Detail pemesanan
	Output	Info detail pemesanan
	Destination (tujuan)	Admin, *M*ember
	Logika	{Admin} 1. Melihat detail pesanan member yang telah melakukan konfirmasi pembayaran {Member} 2. Melihat detail pesanan yang akan di konfirmasi untuk pembayaran
61	No. Proses	10.2.3
	Nama Proses	Konfirmasi
	Source (sumber)	Admin, *Member*
	Input	Data konfirmasi pembelian

	Output	Info konfirmasi pebelian
	Destination (tujuan)	Admin, *Member*
	Logika	{*Member*} 1. Member melakukan konfirmasi pemesanan atas sejumlah pesanannya {Admin} 1. Melakukan konfirmasi ulang yang dilakukna oleh member, dengan cara merubah status

3.2.4 Kamus Data

Kamus data merupakan deskripsi formal mengenai seluruh elemen yang tercakup dalam DFD. Kamus data untuk diagram alir data pada aplikasi *e-commerce* ini akan dijelaskan sebagai berikut :

Tabel 3. 4 Kamus Data

Nama Aliran Data	Data calon *member*
Digunakan pada	Pengunjung-proses 1.1
Deskripsi	Berisi data calon *member*
Struktur data	nama + alamat + id_kota + kode pos + telepon + email + *password* + pertanyaan + jawaban + status
nama alamat kota kode pos telepon/hp email kata sandi pertanyaan jawaban status	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9|@] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9]
Nama Aliran Data	Data login *member*
Digunakan pada	*Member*-proses 2 *Member*-proses 2.1
Deskripsi	Berisi data *member* yang digunakan untuk masuk kedalam sits *e-commerce* untuk melakukan pembelian dan pemesanan
Struktur data	*Useremail* + *password*
Useremail *password*	[A-Z|a-z|0-9|@] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran Data	Data login admin
Digunakan pada	Admin-proses 2 Admin-proses 2.1
Deskripsi	Berisi data admin yang digunakan untuk masuk kedalam sits *e-commerce*

Struktur data	*Adminemail* + *password*
Adminemail *password*	[A-Z|a-z|0-9|@] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran Data	Data pesanan
Digunakan pada	*Member*-proses 3 *Member*-proses 3.1 *Member*-proses 3.3 Admin-proses 5.8 Data pesanan-*file* pemesanan
Deskripsi	Berisi data pemesanan yang dilakukan oleh *member*
Struktur data	id_pemesanan + *useremail* + id_kategori + id_kain + desain + qty
id pemesanan *useremail* id_kategori id_kain desain qty	[0-9] [A-Z|a-z|0-9|@] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9]
Nama Aliran Data	Data pembelian
Digunakan pada	*Member*-proses 4 *Member*-proses 4.5 Admin-proses 5.7 Data pembelian-*file* transaksi
Deskripsi	Berisi data pembelian yang dilakukan oleh *member*
Struktur data	id_transaksi + id_session + user_email + nama_penerima + alamat_p + provinsi_p + kota_p + kodepos_p + nohp_p + tgl_transaksi + tgl_kirim + status_p + berat_total + jumlah_pesanan + total_ongkos + total_bayar
id_transaksi id_session user_email nama_penerima alamat_p provinsi_p kota_p kodepos_p nohp_p tgl_transaksi tgl_kirim status_p berat_total jumlah_pesanan total_ongkos total_bayar	[0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9|@] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9]
Nama Aliran Data	Data *member*
Digunakan pada	Admin-proses 5.1 Data *member* – *file member*
Deskripsi	Berisi data *member*
Struktur data	user_email + id_kota + *password* + nama + alamat + kodepos + nohp + pertanyaan + jawaban + status

user_email id_kota *password* nama alamat kodepos nohp pertanyaan jawaban status	[A-Z|a-z|0-9|@] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9]
Nama Aliran Data	Data kategori
Digunakan pada	Admin-proses 5.2 Data kategori-*file* kategori
Deskripsi	Berisai data kategori
Struktur data	id_kategori + kategori
id_kategori kategori	[0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran Data	Data kain
Digunakan pada	Admin-proses 5.3 Data kain-*file* kain
Deskripsi	Berisi data kain
Struktur data	id_kain + id_kategori + jenis_kain
id_kain id_kategori jenis_kain	[0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran Data	Data produk
Digunakan pada	Admin-proses 5.4 Data produk-*file* produk
Deskripsi	Berisi data produk
Struktur data	id_produk + id_kategori + nama_produk + gambar_produk + berat_produk + harga_produk + deskripsi + admin_email
id_produk id_kategori nama_produk gambar_produk berat_produk harga_produk deskripsi admin_email	[0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9|@]
Nama Aliran Data	Data desain
Digunakan pada	Admin-proses 5.5 Data desain-*file* desain
Deskripsi	Berisi data desain
Struktur data	id_desain + id_kategori + nama_desain + gambar + admin_email
id_desain id_kategori nama_desain gambar	[0-9] [0-9] [A-Z]a-z[0-9] [A-Z]a-z[0-9]

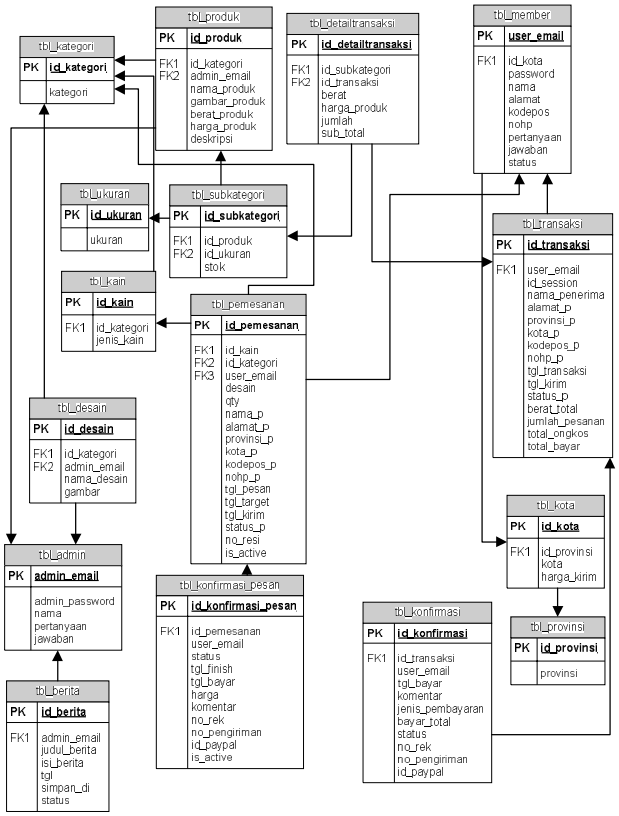
admin_email	[A-Z|a-z|0-9|@]
Nama Aliran Data	Data stok produk
Digunakan pada	Admin-proses 5.6 Data desain-*file* subkategori
Deskripsi	Berisi data stok produk
Struktur data	id_subkategori + id_produk + id_ukuran + stok
id_subkategori id_produk id_ukuran stok	[0-9] [0-9] [A-Z] [0-9]
Nama Aliran Data	Data berita
Digunakan pada	Admin-proses 5.9 Data berita-*file* berita
Deskripsi	Berisi data berita
Struktur data	id_berita + admin_email + judul_berita + isi_berita + tgl + simpan_di + status
id_berita admin_email judul_berita isi_berita tgl simpan_di status	[0-9] [A-Z|a-z|0-9|@] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9]
Nama Aliran Data	Data hara kirim
Digunakan pada	Admin-proses 5.10
Deskripsi	Berisai data hara kirim
Struktur data	id_kota + id_prov + nama_kota + harga_kirim
id_kota id_prov nama_kota harga_kirim	[0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9]
Nama Aliran Data	Data konfirmasi pembelian
Digunakan pada	*Member*-proses 9.1 Admin-proses 9.1 Data konfirmasi pembelian-*file* konfirmasi
Deskripsi	Berisai data konfirmasi pembelian
Struktur data	id_konfirmasi + id_transaksi + user_email + tgl_bayar + komentar + jenis_bayar + bayar_total + status + no_resi + no_rek + no_pengiriman
id_konfirmasi id_transaksi user_email tgl_bayar komentar jenis_bayar bayar_total status no_resi no_rek no_pengiriman	[0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9|@] date [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9]

Nama Aliran Data	Data konfirmasi pesanan
Digunakan pada	*Member*-proses 9.2 Admin-proses 9.2 Data konfirmasi pembelian-*file* konfirmasi pesan
Deskripsi	Berisai data konfirmasi pemesanan
Struktur data	id_konfirmasi_pesan + id_pemesanan + status + tgl_finish + harga + komentar + is_active
id_konfirmasi_pesan id_pemesanan status tgl_finish harga komentar is_active no_rek no_pengiriman	[0-9] [0-9] [A-Z|a-z] date [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9]

3.3 Perancangan Basisdata

3.3.1 Skema Relasi

Skema relasi menggambarkan hubungan antar data, arti data dan batasannya dijelaskan dengan baris dan kolom.



Gambar 3. 27 Skema Relasi

3.3.2 Struktur Tabel

Tabel-tabel yang terdapat dalam basis data yang digunakan dalam sistem ini adalah sebagai berikut :

1. Tabel Admin

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel admin yang akan digunakan pada pembangunan sistem. Struktur tabel admin adalah sebagai berikut :

Tabel 3. 5 Tabel Admin

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	admin_email	varchar	100	*
2	admin_*password*	varchar	41	
3	nama	varchar	100	

4	pertanyaan	varchar	50	
5	jawaban	varchar	50	

2. Tabel Member

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel *member* yang akan digunakan pada pembangunan sistem. Struktur tabel *member* adalah sebagai berikut :

Tabel 3. 6 Tabel Member

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	*user_email*	varchar	100	*
2	*password*	varchar	41	
3	id_kota	int	11	FK ref tbl_kabkota(id_kota)
4	nama	varchar	100	
5	alamat	varchar	255	
6	kodepos	varchar	20	
7	nohp	varchar	12	
8	pertanyaan	varchar	50	
9	jawaban	varchar	50	
10	status	int	11	

3. Tabel Kategori

Tabel ini adalah perancangan untuk table kategori yang akan digunakan pada pembangunan sistem. Struktur tabel kategori adalah sebagai berikut :

Tabel 3. 7 Tabel Kateggori

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_kategori	int	11	*
2	kategori	varchar	50	

4. Tabel Kain

Tabel ini adalah perancangan untuk table kain yang akan digunakan pada pembangunan sistem. Struktur tabel kain adalah sebagai berikut :

Tabel 3. 8 Tabel Kain

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_kain	int	11	*
2	id_kategori	int	11	FK ref tbl_kategori(id_kategori)
3	jenis_kain	varchar	100	

5. Tabel Produk

Tabel ini adalah perancangan untuk table produk yang akan digunakan pada pembangunan table. Struktur table produk adalah sebagai berikut :

Tabel 3. 9 Tabel Produk

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_produk	int	11	*
2	id_kategori	int	11	FK ref tbl_kategori(id_kategori)
3	nama_produk	varchar	100	
4	gambar_produk	varchar	100	
5	berat_produk	float		
6	harga_produk	float		
7	deskripsi	text		
8	admin_email	varchar	100	FK ref tbl_admin(admin_email)

6. Tabel Desain

Tabel ini adalah perancangan untuk table desain yang akan digunakan pada pembangunan sistem. Struktur table desain adalah sebagai berikut :

Tabel 3. 10 Tabel Desain

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_desain	int	11	*
2	id_kategori	int	11	FK ref tbl_kategori(id_kategori)
3	nama_desain	varchar	100	
4	gambar	varchar	100	
5	admin_email	varchar	100	FK ref tbl_admin(admin_email)

7. Tabel Subkategori

Tabel ini adalah perancangan untuk table subkategori yang akan digunakan pada pembangunan sistem. Struktur tabel subkategroi adalah sebagai berikut :

Tabel 3. 11 Tabel Subkategori

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_subkategori	int	11	*
2	id_produk	int	11	FK ref tbl_produk(id_produk)
3	id_ukuran	int	11	FK ref tbl_ukuran(id_ukuran)
4	stok	int	11	

8. Tabel Transaksi

Tabel ini adalah perancangan untuk table transaksi yang akan digunakan pada pembangunan sistem. Struktur tabel transaksi adalah sebagai berikut :

Tabel 3. 12 Tabel Transaksi

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_transaksi	int	11	*
2	id_session	char	32	
3	*user_email*	varchar	100	FK ref tbl_member(*user_email*)
4	nama_penerima	varchar	100	
5	alamat_p	varchar	255	
6	provinsi_p	varchar	100	
7	kota_p	varchar	100	
8	kodepos_p	varchar	20	
9	nohp_p	varchar	12	
10	tgl transaksi	date		
11	tgl kirim	date		
12	status_p	varchar	20	
13	berat_total	int	11	
14	jumlah_pesanan	int	11	
15	total_ongkos	float		
16	total_bayar	float		

9. Tabel Pemesanan

Tabel ini adalah perancangan untuk table pemesanan yang akan digunakan pada pembangunan sistem. Struktur tabel pemesanan adalah sebagai berikut :

Tabel 3. 13 Tabel Pemesanan

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_pemesanan	int	11	*
2	*user_email*	varchar	100	FK ref tbl_member(*user_email*)
3	id_kategori	int	11	FK ref tbl_kategori(id_kategori)
4	id_kain	int	11	FK ref tbl_kain(id_kain)
5	desain	varchar	100	
6	qty	int	11	
7	nama_p	varchar	100	
8	alamat_p	varchar	255	
9	provinsi_p	int	100	
10	kota_p	varchar	100	
11	kodepos_p	varchar	20	
12	nohp_p	varchar	12	
13	tgl_pesan	date		
14	tgl_target	varchar	10	
15	tgl_kirim	date		
16	status_p	varchar	20	
17	no_resi	varchar	20	
18	is_active	int	11	

10. Tabel Berita

Tabel ini adalah perancangan untuk table berita yang akan digunakan pada pembangunan sistem. Struktur tabel berita adalah sebagai berikut :

Tabel 3. 14 Tabel Berita

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_berita	int	11	*
2	judul_berita	varchar	100	
3	isi_berita	text		
4	tgl	date		
5	admin_email	varchar	100	FK ref tbl_berita(id_berita)
6	simpan_di	varchar	20	
7	status	varchar	10	

11. Tabel Detail Transaksi

Tabel ini adalah perancangan untuk table detail transaksi yang akan digunakan pada pembangunan sistem. Struktur tabel detail transaksi adalah sebagai berikut :

Tabel 3. 15 Tabel Detail Transaksi

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_detailtransaksi	int	11	*
2	id_transaksi	int	11	FK ref tbl_transaksi(id_transaksi)
3	id_subkategori	int	11	FK ref tbl_subkategori(id_subkategori)
4	berat	int	11	
5	harga_produk	float		
6	jumlah	int	11	
7	sub_total	float		

12. Tabel Provinsi

Tabel ini adalah perancangan untuk table provinsi yang akan digunakan pada pembangunan tabel. Struktur tabel provinsi adalah sebagai berikut :

Tabel 3. 16 Tabel Provinsi

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_prov	int	11	*
2	nama_prov	varchar	100	

13. Tabel Kota

Tabel ini adalah perancangan untuk table kota yang akan digunakan pada pembangunan tabel. Struktur tabel kota adalah sebagai berikut :

Tabel 3. 17 Tabel Kota

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_kota	int	11	*
2	id_prov	int	11	FK ref tbl_provinsi(id_prov)
3	nama_kota	varchar	100	

4	harga_kirim	int	11	

14. Tabel Ukuran

Tabel ini adalah perancangan untuk table ukuran yang akan digunakan pada pembangunan sistem. Struktur tabel ukuran adalah sebagai berikut :

Tabel 3. 18 Tabel Ukuran

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_ukuran	int	11	*
2	ukuran	varchar	3	

15. Tabel Konfirmasi

Tabel ini adalah perancangan untuk table konfirmasi yang akan digunakan pada pembangunan sistem. Struktur tabel konfirmasi adalah sebagai berikut :

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_konfirmasi	int	11	*
2	id_transaksi	int	11	FK ref tbl_transaksi(id_transaksi)
3	user_email	varchar	100	FK ref tbl_member(user_email)
3	tgl_bayar	varchar	20	
4	komentar	text		
5	jenis_bayar	varchar	20	
6	bayar_total	float		
7	status	int	11	
8	no_resi	varchar	30	
9	no_rek	varchar	30	
10	no_pengiriman	varchar	30	
11	id_paypal	varcahr	30	

16. Tabel Konfirmasi Pemesanan

Tabel ini adalah perancangan untuk table konfirmasi pemesanan yang akan digunakan pada pembangunan sistem. Struktur tabel konfirmasi pemesanan adalah sebagai berikut :

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_konfirmasi_pesan	int	11	*
2	id_pemesanan	int	11	FK ref tbl_pemesanan(id_pemesanan)
3	user_email	varchar	100	FK ref tbl_member(user_email)
3	status	varchar	20	
4	tgl_finish	varchar	10	
5	harga	bigint	20	
6	komentar	text		
7	no_rek	varchar	30	
8	no_pengiriman	varchar	30	
9	id_paypal	varcahar	30	
10	is_active	int	11	

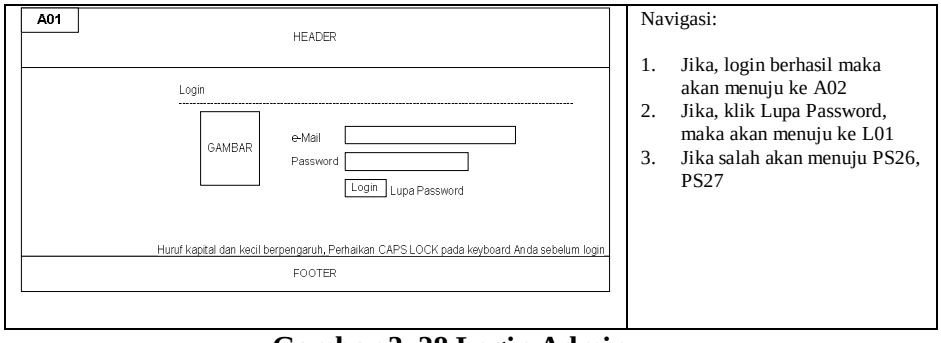
3.4 Perancangan Antarmuka

Interface atau antarmuka merupakan tampilan dari suau program aplikasi yang berperan sebagai media komunikasi yang digunakan sebagai sarana berdialog antara program dengan *user.* Sistem yang akan dibangun diharapkan menyediakan *interface* yang mudah dipahami dan digunakan oleh *user.*

3.4.1 Perancangan Antarmuka Situs *E-commerce* Topone Production

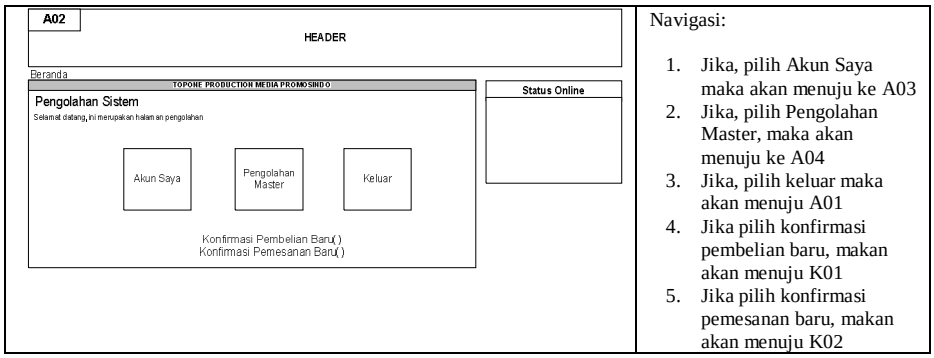
3.4.1.1 Perancangan Antarmuka Admin

1. Login



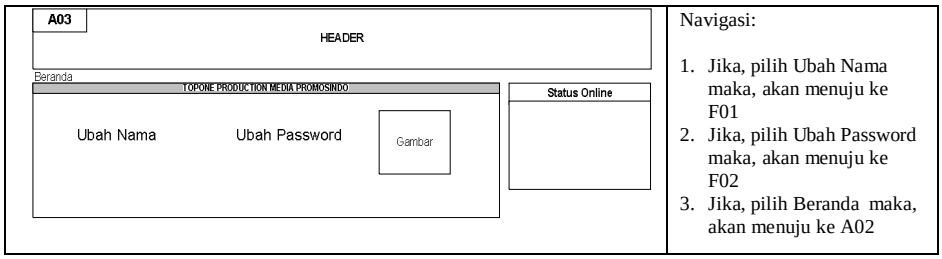
Gambar 3. 28 Login Admin

2. Tampilan Utama



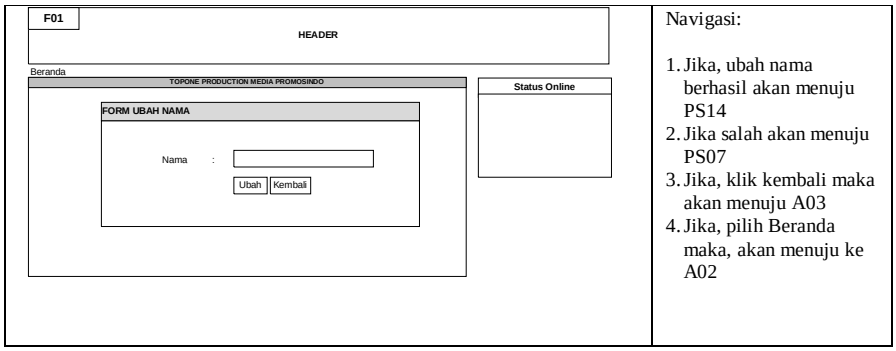
Gambar 3. 29 Tampilan Utama Admin

3. Account



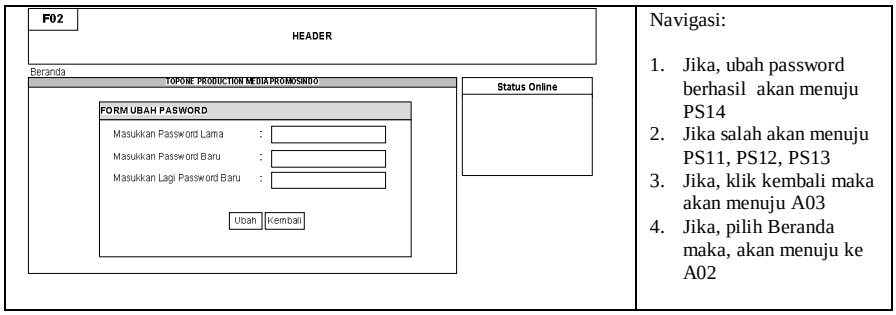
Gambar 3. 30 Antarmuka *Account*

4. Antarmuka Form Ubah Nama



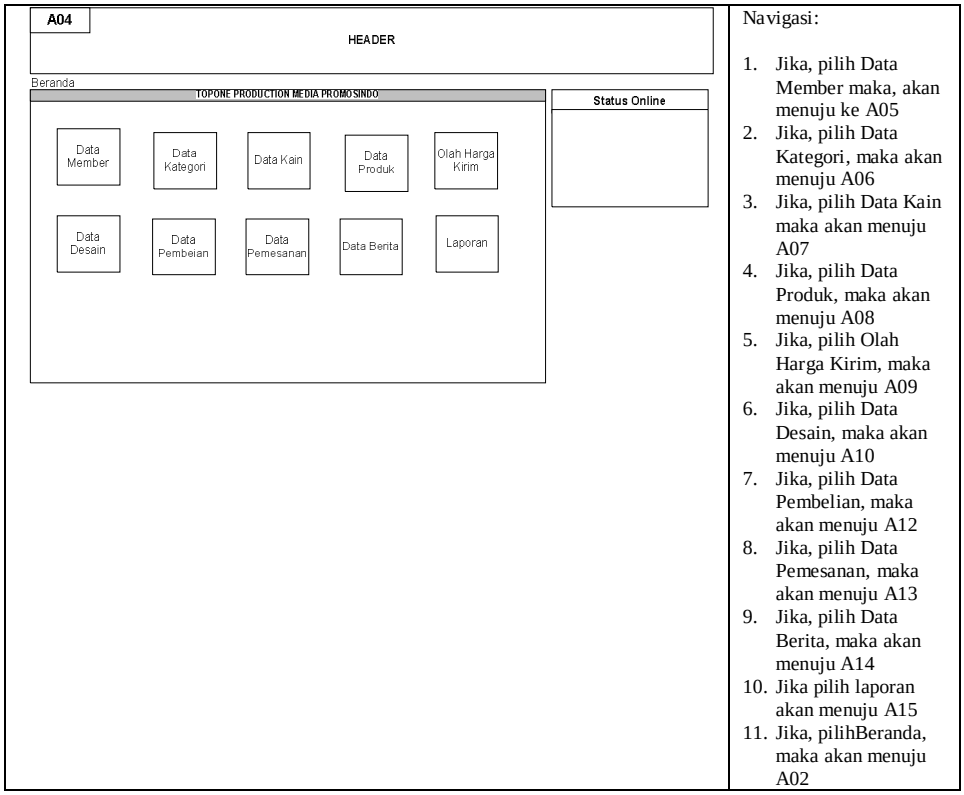
Gambar 3. 31 Antarmuka Form Ubah Nama

5. Antramuka Form Ubah *Password*



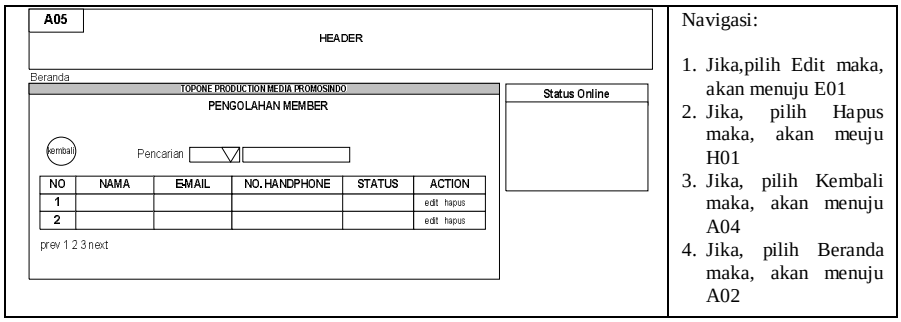
Gambar 3. 32 Antarmuka Ubah *Password*

6. Antarmuka Pengolahan Master



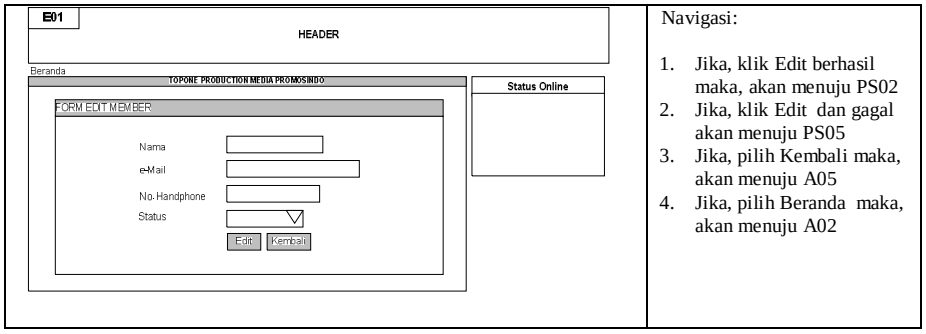
Gambar 3. 33 Antarmuka Pengolahan Master

7. Antarmuka Pengolahan Data *Member*



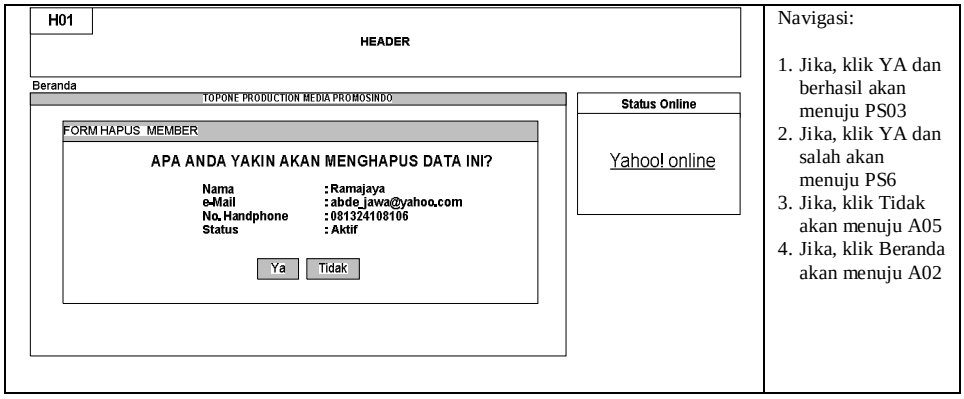
Gambar 3. 34 Antarmuka Pengolahan Data *Member*

8. Antarmuka Edit Data *Member*



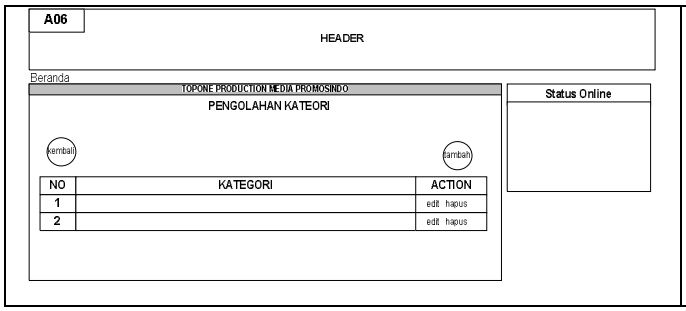
Gambar 3. 35 Antarmuka Edit *Member*

9. Antarmuaka Hapus Data *Member*



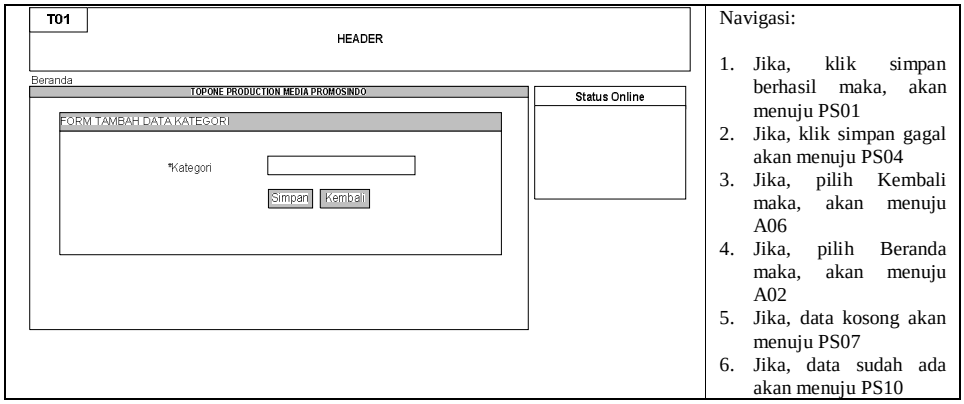
Gambar 3. 36 Antarmuka Hapus Data *Member*

10. Antarmuka Pengolahan Kategori



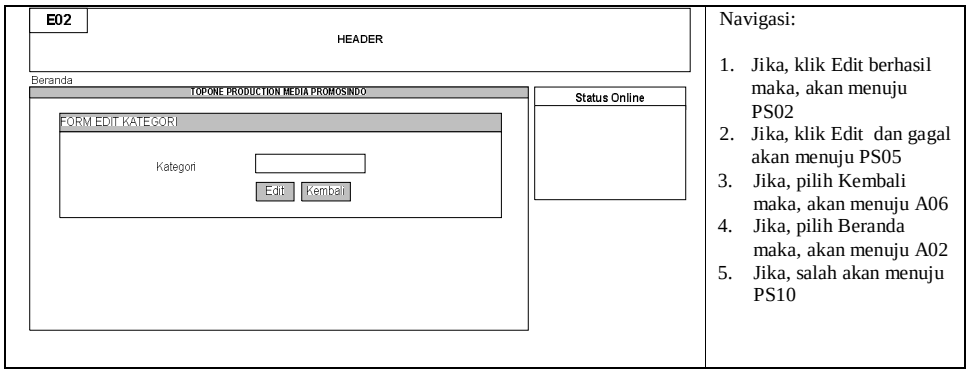
Gambar 3. 37 Antarmuka Pengolahan Kategori

11. Antarmuka Tambah Kategori



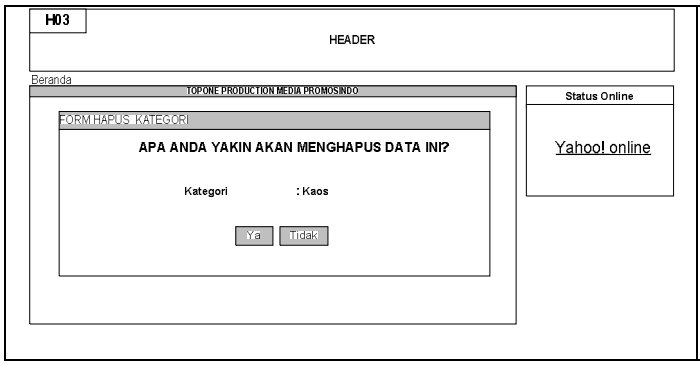
Gambar 3. 38 Antarmuka Tambah Kategori

12. Antarmuka Edit Kategori



Gambar 3. 39 Antarmuak Edit Kategori

13. Antarmuka Hapus Kategori

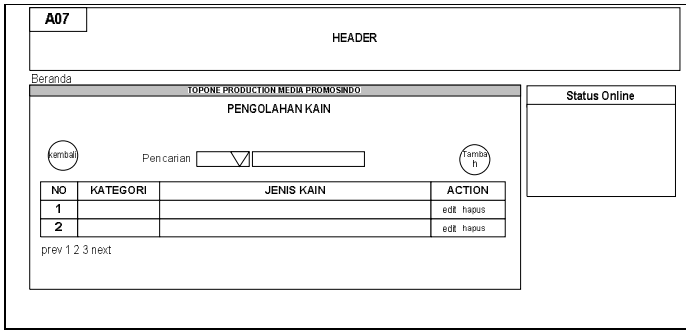


Navigasi:

1. Jika, klik YA dan berhasil akan menuju PS03
2. Jika, klik YA dan salah akan menuju PS6
3. Jika, klik Tidak akan menuju A06
4. Jika, klik Beranda akan menuju A02

Gambar 3. 40 Antarmuka Hapus Kategori

14. Antarmuka Pengolahan Data Kain

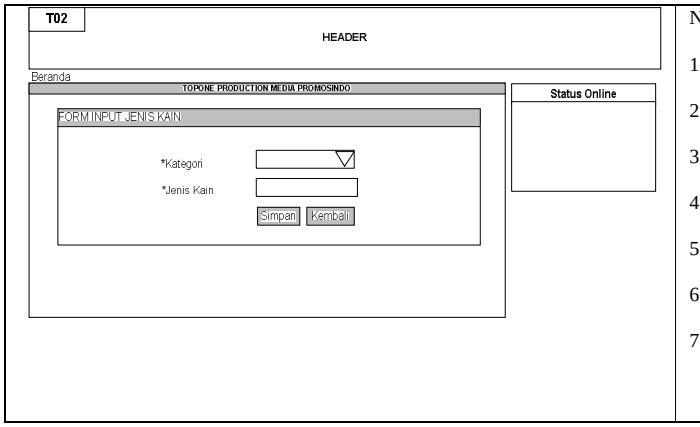


Navigasi:

1. Jika,pilih Edit maka, akan menuju E03
2. Jika, pilih Hapus maka, akan meuju H04
3. Jika, pilih Tambah Kain maka,akan menuju T02
4. Jika, pilih Kembali maka, akan menuju A04
5. Jika, pilih Beranda maka, akan menuju A02

Gambar 3. 41 Antarmuka Pengolahan Data Kain

15. Antarmuka Tambah Kain

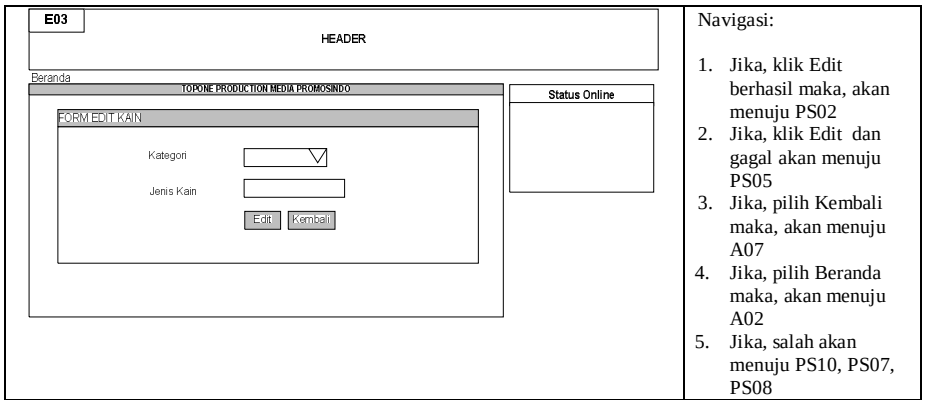


Navigasi:

1. Jika, klik simpan berhasil maka, akan menuju PS01
2. Jika, klik simpan gagal akan menuju PS04
3. Jika, pilih Kembali maka, akan menuju A07
4. Jika, pilih Beranda maka, akan menuju A02
5. Jika, data kosong akan mennuju PS07
6. Jika, data sudah ada akan menuju PS10
7. Jika belum memilih kategori akan menuju PS08

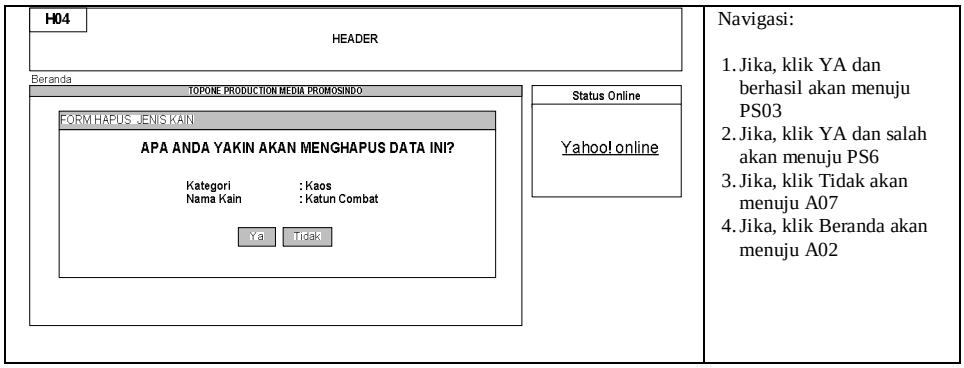
Gambar 3. 42 Antarmuka Tambah Data Kain

16. Antarmuka Edit Kain



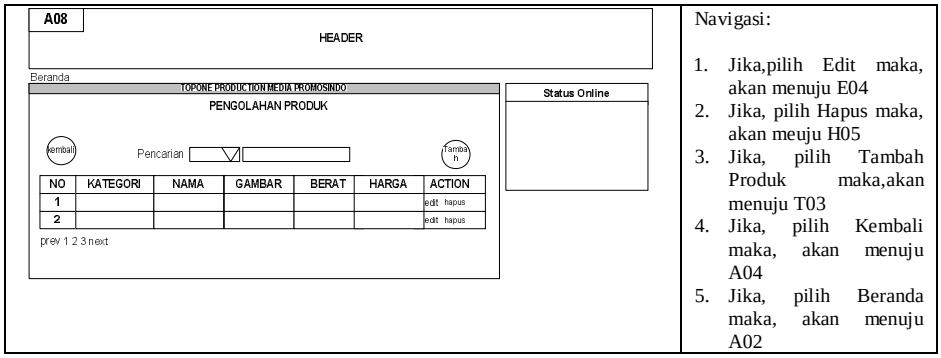
Gambar 3. 43 Antarmuka Edit Data Kain

17. Antarmuka Hapus Kain



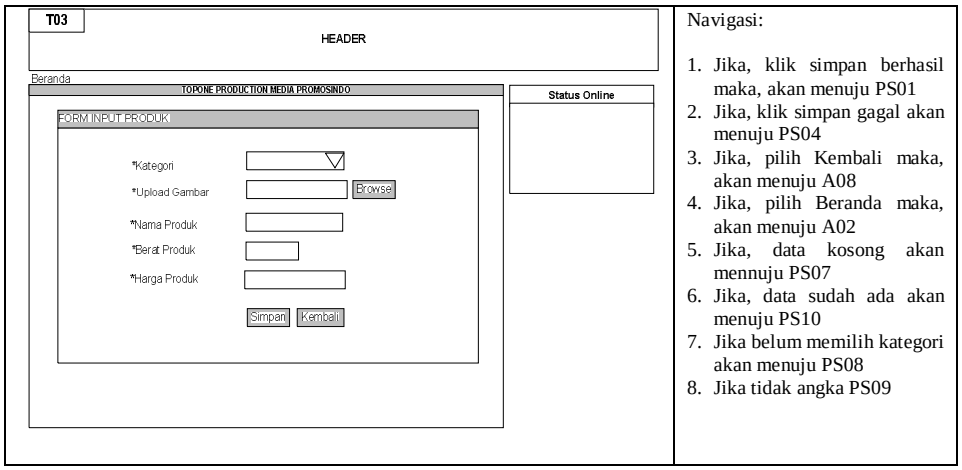
Gambar 3. 44 Antarmuka Hapus Data Kain

18. Antarmuka PengolahanData Produk



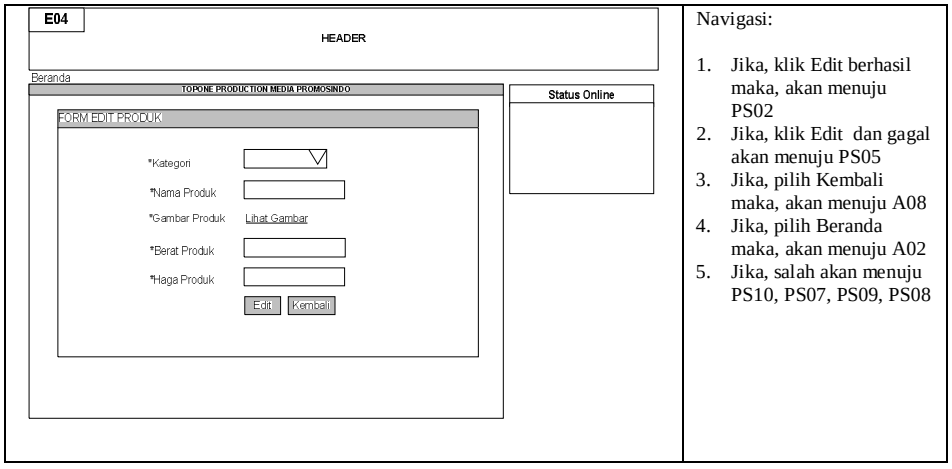
Gambar 3. 45 Antarmuka Pengolahan Data Produk

19. Antarmuka Tambah Data Produk



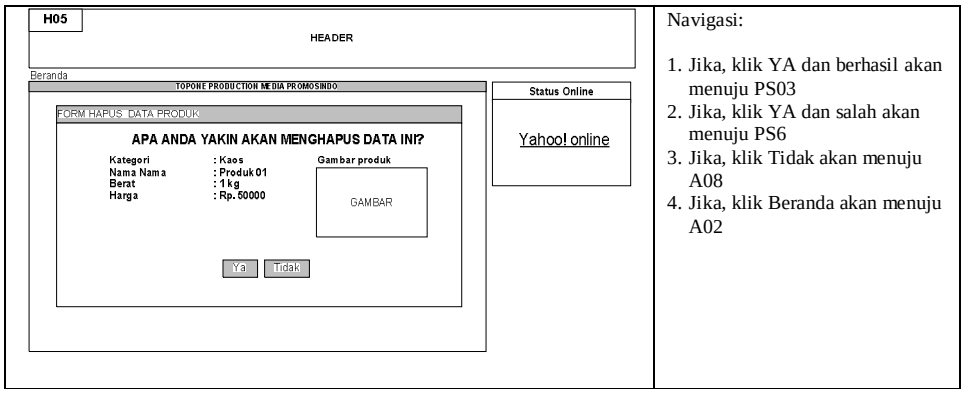
Gambar 3. 46 Antarmuka Tambah Data Produk

20. Antarmuka Edit Data Produk



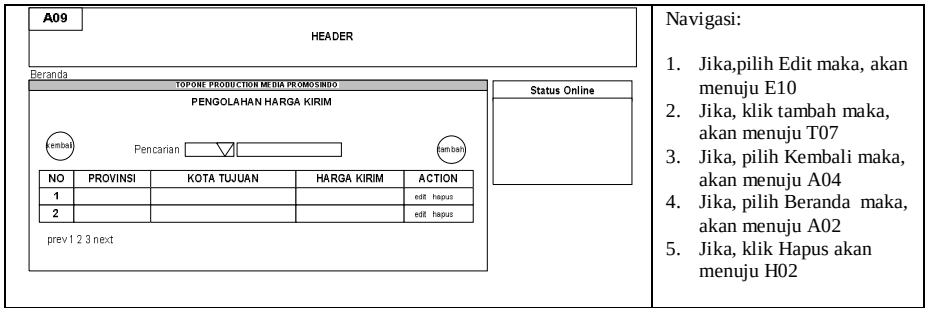
Gambar 3. 47 Antarmuka Edit Data Produk

21. Antarmuka Hapus Data Produk



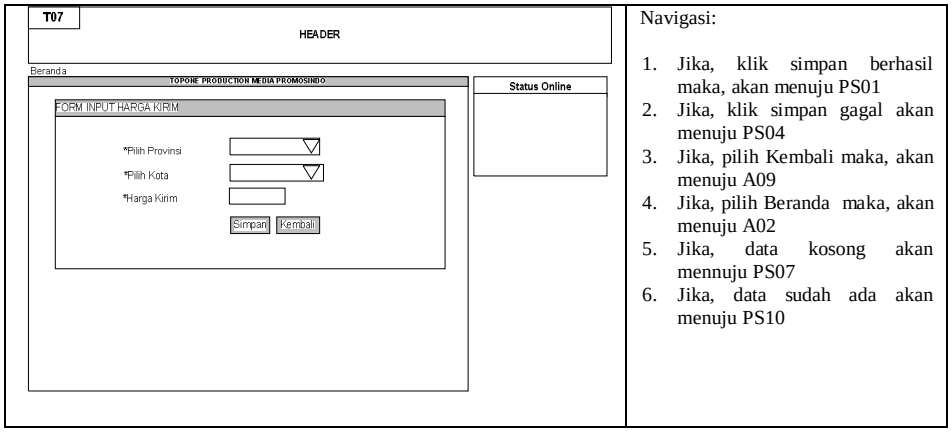
Gambar 3. 48 Antarmuka Hapus Data Produk

22. Antarmuka Pengolahan Harga Kirim



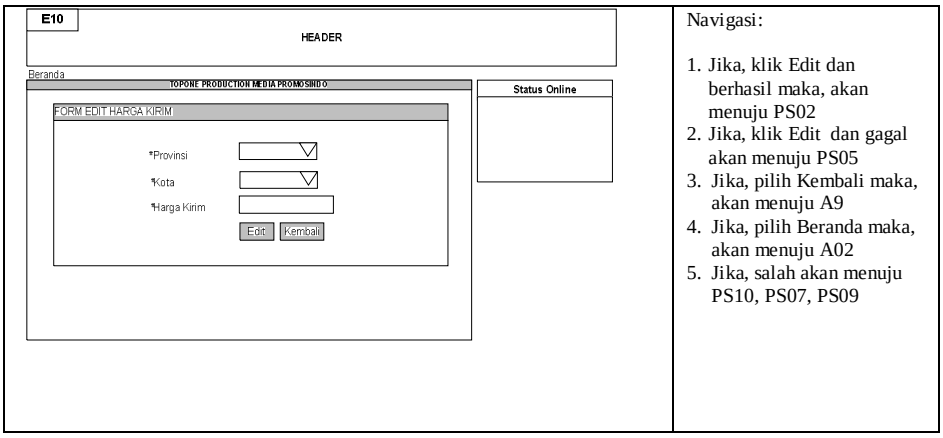
Gambar 3. 49 Antarmuka Pengolahan Harga Kirim

23. Antarmuka Tambah Harga Kirim



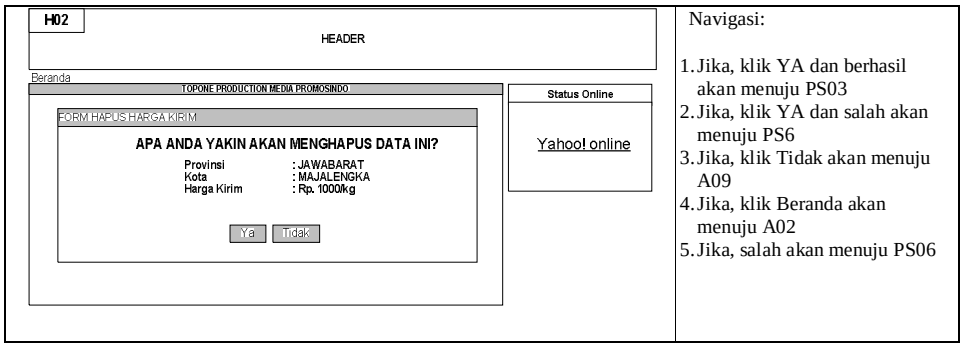
Gambar 3. 50 Antarmuka Tambah Harga Kirim

24. Antarmuka Edit Harga Kirim



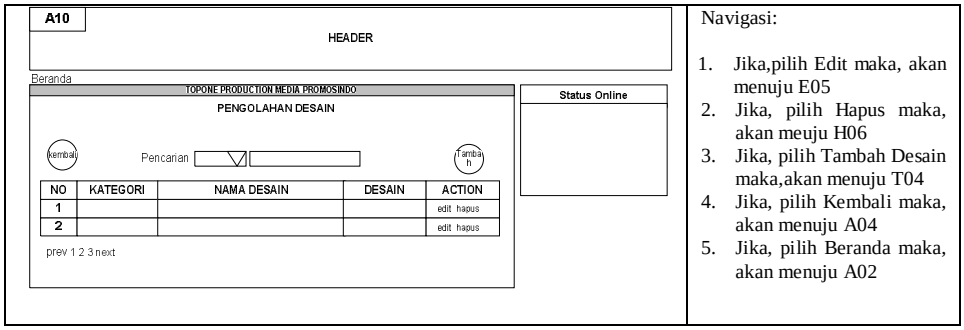
Gambar 3. 51 Antarmuka Edit Harga Kirim

25. Antarmuka Hapus Harga Kirim



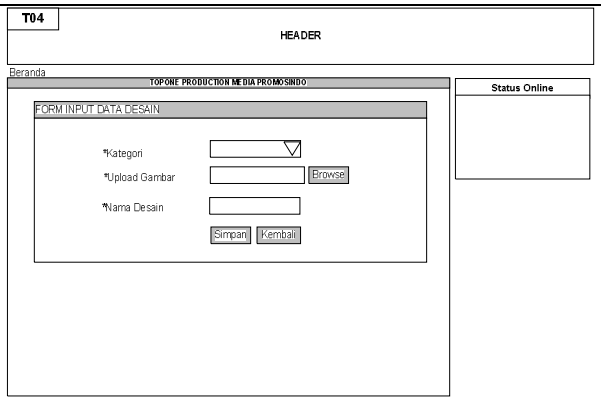
Gambar 3. 52 Antarmuka Hapus Harga Kirim

26. Antarmuka Pengolahan Data Desain



Gambar 3. 53 Antarmuka Pengolahan Data Desain

27. Antarmuka Tambah Data Desain

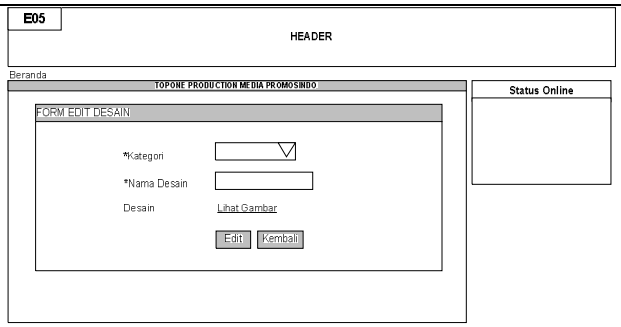


Navigasi:

1. Jika, klik simpan berhasil maka, akan menuju PS01
2. Jika, klik simpan gagal akan menuju PS04
3. Jika, pilih Kembali maka, akan menuju A10
4. Jika, pilih Beranda maka, akan menuju A02
5. Jika, data kosong akan mennuju PS07
6. Jika, data sudah ada akan menuju PS10

Gambar 3. 54 Antarmuka Tambah Data Desain

28. Antramuka Edit Data Desain

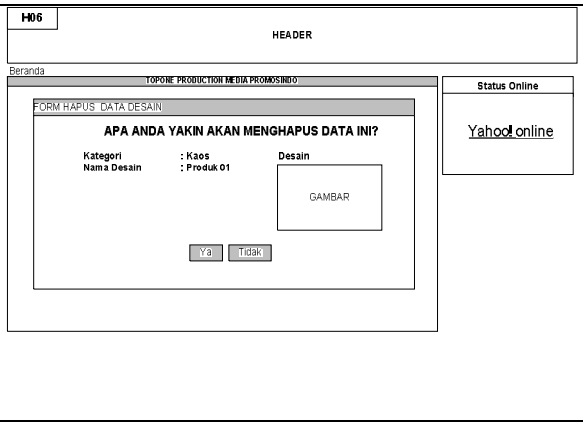


Navigasi:

1. Jika, klik Edit berhasil maka, akan menuju PS02
2. Jika, klik Edit dan gagal akan menuju PS05
3. Jika, pilih Kembali maka, akan menuju A10
4. Jika, pilih Beranda maka, akan menuju A02
5. Jika, salah akan menuju PS10, PS07, PS08

Gambar 3. 55 Antarmuka Edit Data Desain

29. Antarmuka Hapus Data Desain

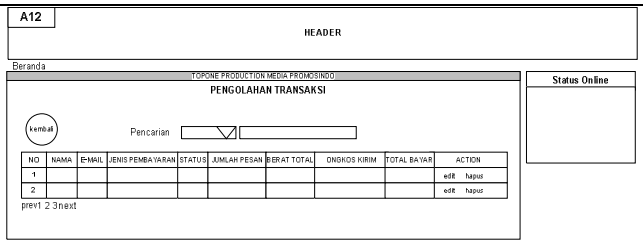


Navigasi:

1. Jika, klik YA dan berhasil akan menuju PS03
2. Jika, klik YA dan salah akan menuju PS6
3. Jika, klik Tidak akan menuju A10
4. Jika, klik Beranda akan menuju A02

Gambar 3. 56 Antarmuka Hapus Data Desain

30. Antarmuka Pengolahan Data Pembelian

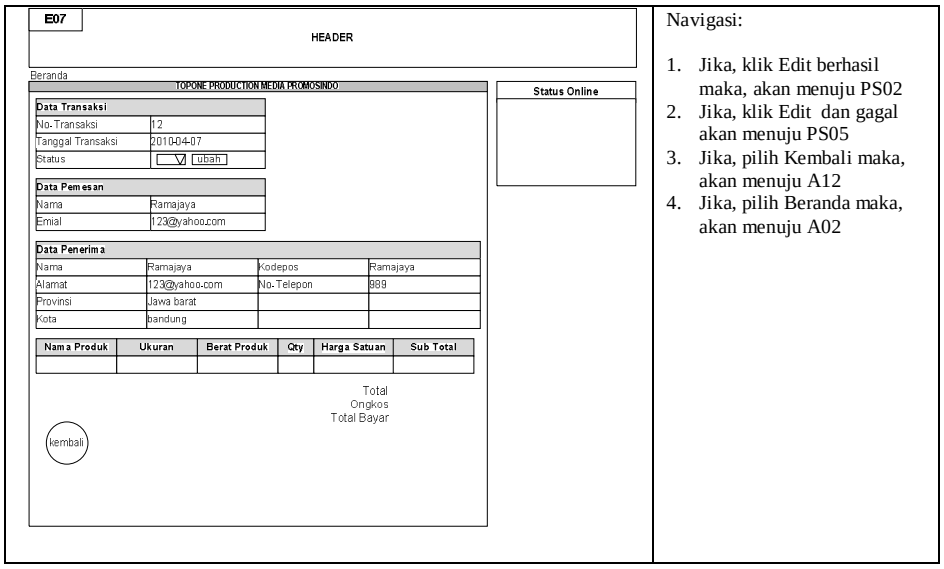


Navigasi:

1. Jika,pilih Edit maka, akan menuju E07
2. Jika, pilih Hapus maka, akan meuju H08
3. Jika, pilih Kembali maka, akan menuju A04
4. Jika, pilih Beranda maka, akan menuju A02

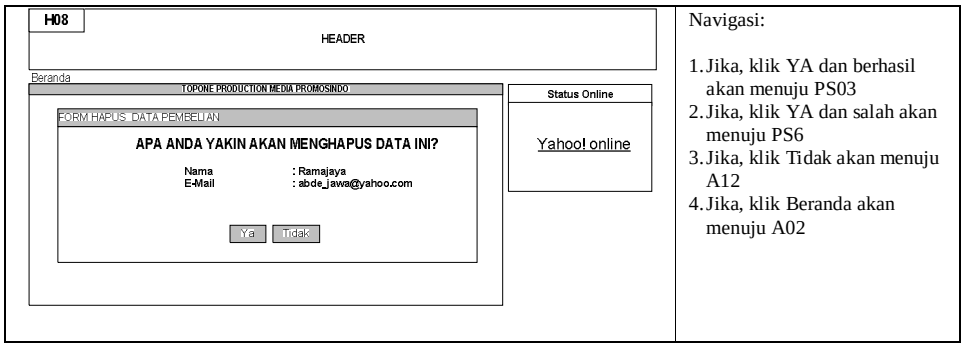
Gambar 3. 57 Antarmuka Pengolahan Data Pembelian

31. Antarmuka Edit Data Pembelian



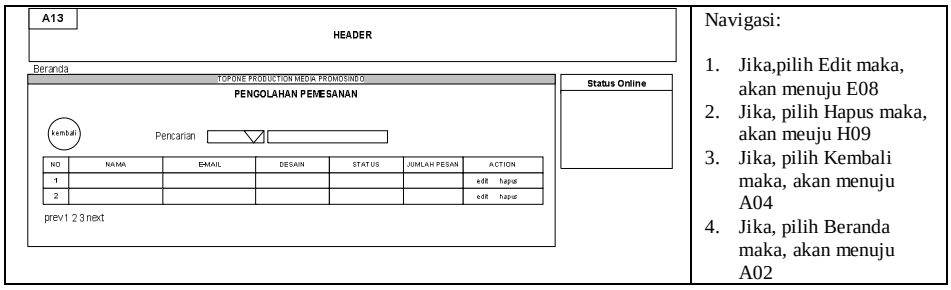
Gambar 3. 58 Antarmuka Edit Data Pembelian

32. Antarmuka Hapus Data Pembelian



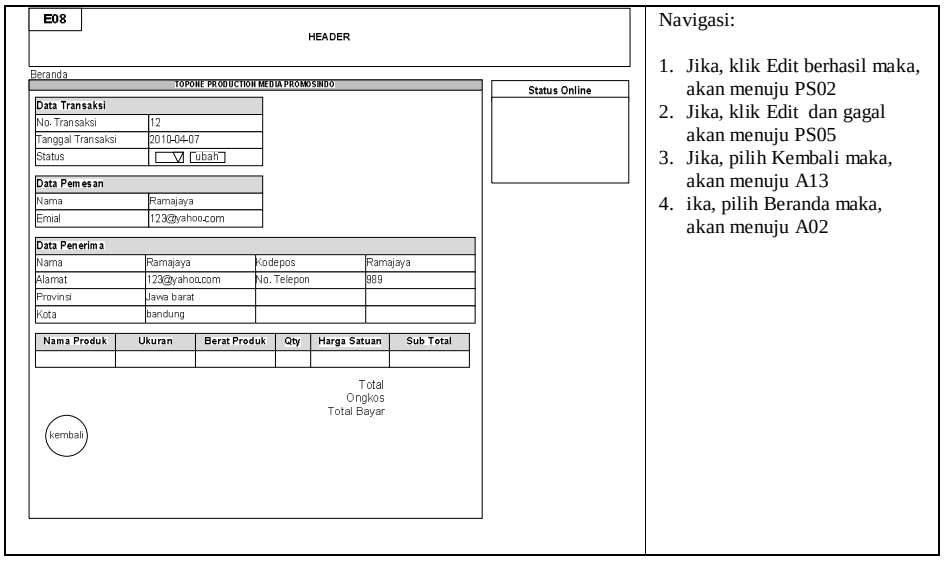
Gambar 3. 59 Antarmuka Hapus Data Pembelian

33. Anatarmuka Pengolahan Data Pemesanan



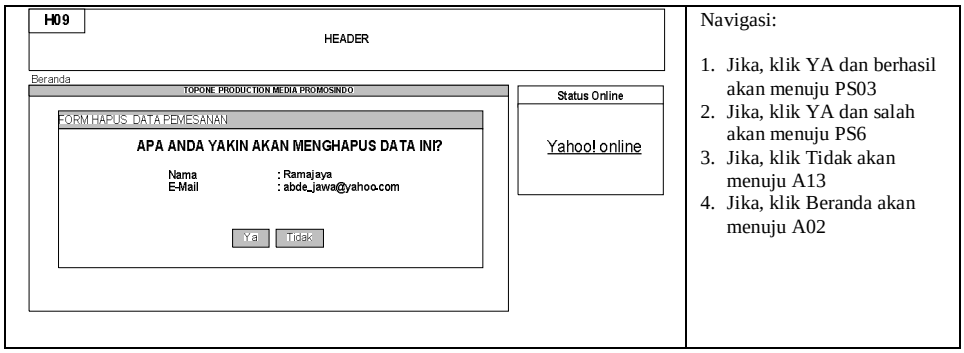
Gambar 3. 60 Antarmuka Pengolahan Data Pemesanan

34. Antarmuka Edit Data Pemesanan



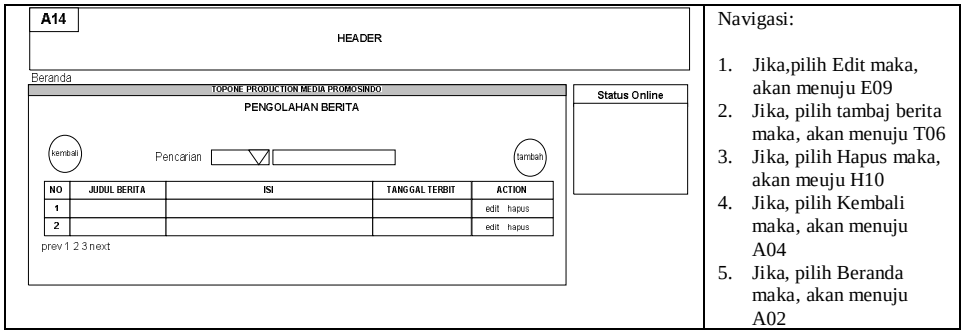
Gambar 3. 61 Antarmuka Edit Data Pemesanan

35. Antarmuka Hapus Data Pemesanan



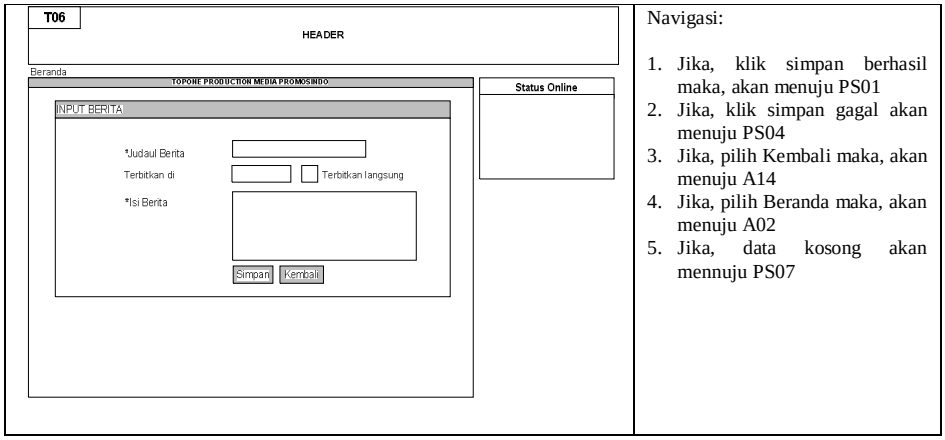
Gambar 3. 62 Antarmuka Hapus Data Pemesanan

36. Antarmuka Pengolahan Data Berita



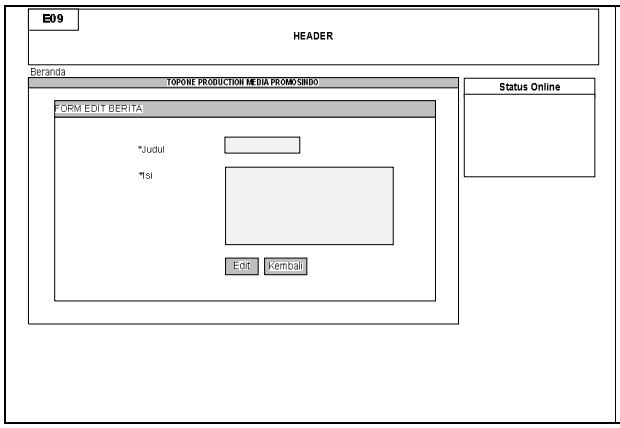
Gambar 3. 63 Antarmuka Pengolahan Data Berita

37. Antarmuka Tambah Data Berita



Gambar 3. 64 Antarmuka Tambah Berita

38. Antarmuka Edit Data Berita

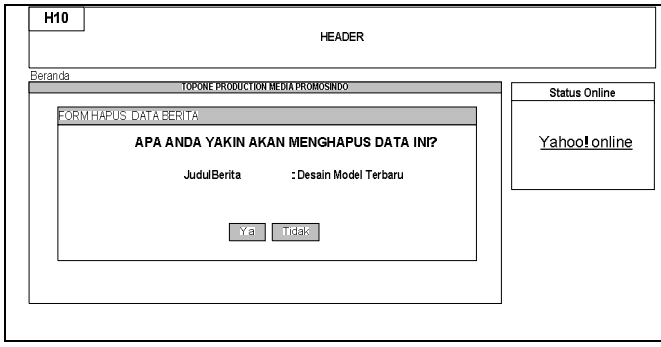


Navigasi:

1. Jika, klik Edit berhasil maka, akan menuju PS02
2. Jika, klik Edit dan gagal akan menuju PS05
3. Jika, pilih Kembali maka, akan menuju A14
4. Jika, pilih Beranda maka, akan menuju A02
5. Jika, salah akan menuju PS07

Gambar 3. 65 Antarmuka Edit Data Berita

39. Antarmuka Hapus Data Berita

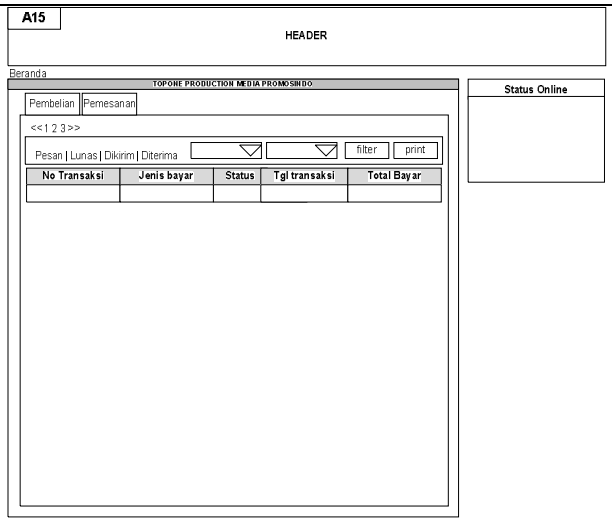


Navigasi:

1. Jika, klik YA dan berhasil akan menuju PS03
2. Jika, klik YA dan salah akan menuju PS6
3. Jika, klik Tidak akan menuju A14
4. Jika, klik Beranda akan menuju A02

Gambar 3. 66 Antarmuka Hapus Data Berita

40. Antarmuka Pengolahan Laporan Pembelian

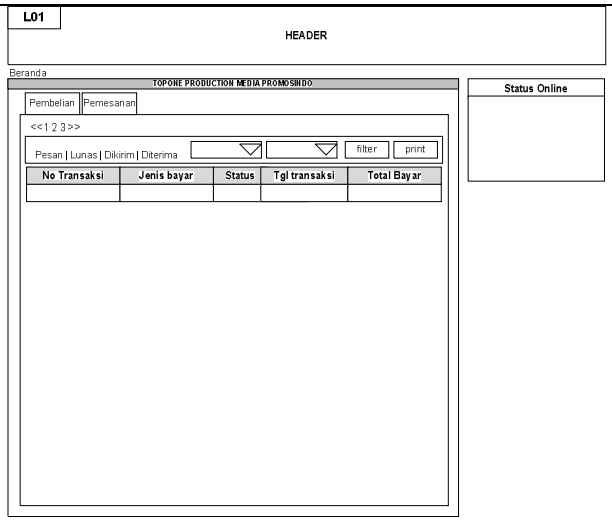


Navigasi:

1. Jika pilih pemesanan akan menuju L01
2. Jika, klik Beranda akan menuju A02

Gambar 3. 67 Antarmuka Pengolahan Laporan Pembelian

41. Antarmuka Pengolahan Laporan Pemesanan

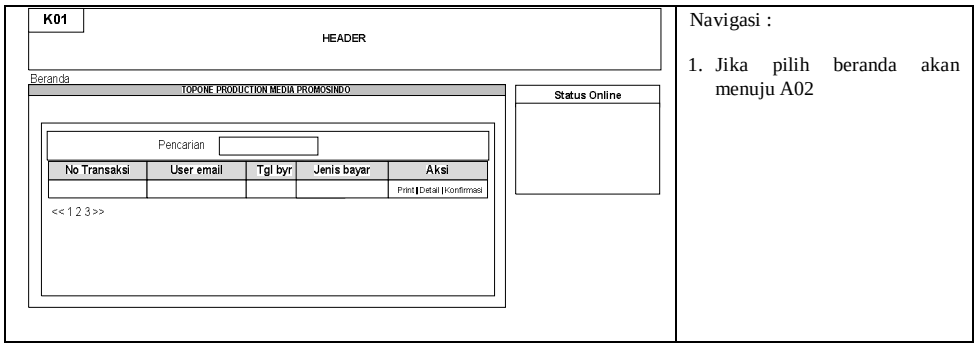


Navigasi:

3. Jika pilih pemesanan akan menuju L01
4. Jika, klik Beranda akan menuju A02

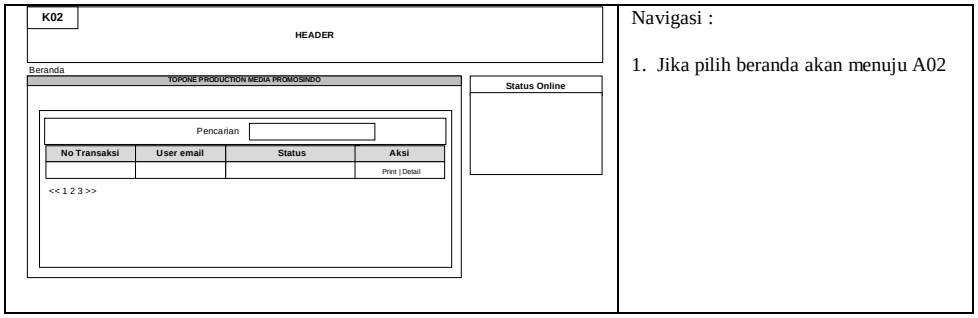
Gambar 3. 68 Antarmuka Pengolahan Laporan Pemesanan

42. Antarmuka Konfirmasi Pembelian



Gambar 3. 69 Antarmuka Konfirmasi Pembelian

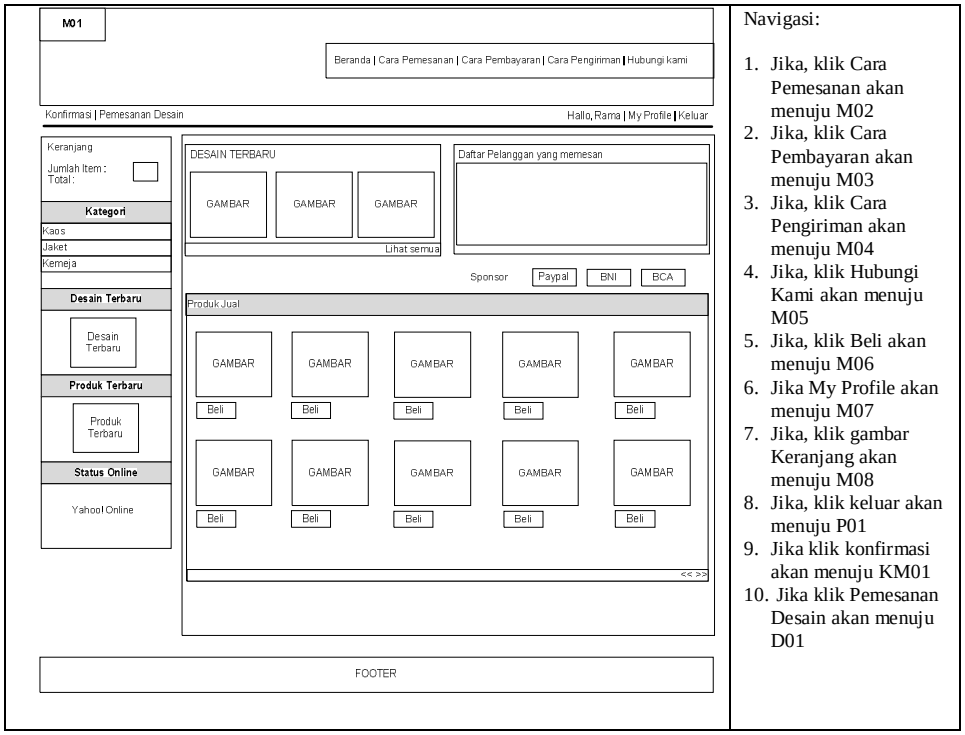
43. Antarmuka Konfirmasi Pemesanan



Gambar 3. 70 Antarmuka Konfirmasi Pemesanan

3.4.1.2 Perancangan Antarmuka *Member*

1. Halaman Utama Member

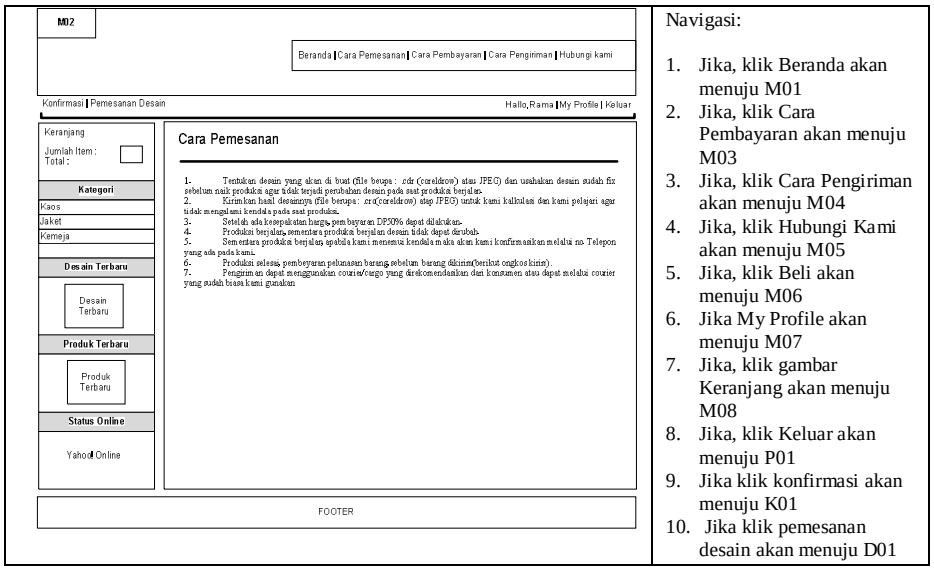


Navigasi:

1. Jika, klik Cara Pemesanan akan menuju M02
2. Jika, klik Cara Pembayaran akan menuju M03
3. Jika, klik Cara Pengiriman akan menuju M04
4. Jika, klik Hubungi Kami akan menuju M05
5. Jika, klik Beli akan menuju M06
6. Jika My Profile akan menuju M07
7. Jika, klik gambar Keranjang akan menuju M08
8. Jika, klik keluar akan menuju P01
9. Jika klik konfirmasi akan menuju KM01
10. Jika klik Pemesanan Desain akan menuju D01

Gambar 3. 71 Antarmuka Halaman Utama Member

2. Antarmuka Cara Pemesanan

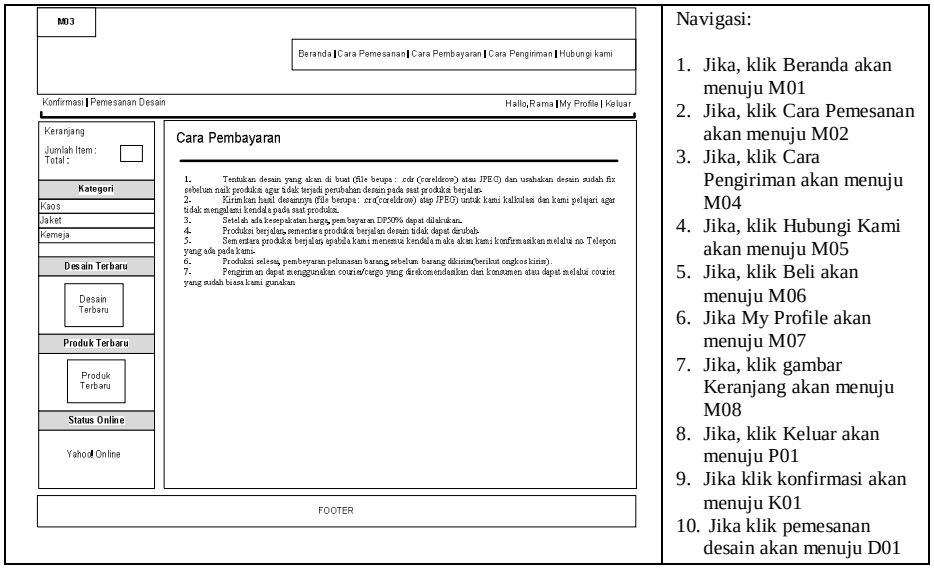


Navigasi:

1. Jika, klik Beranda akan menuju M01
2. Jika, klik Cara Pembayaran akan menuju M03
3. Jika, klik Cara Pengiriman akan menuju M04
4. Jika, klik Hubungi Kami akan menuju M05
5. Jika, klik Beli akan menuju M06
6. Jika My Profile akan menuju M07
7. Jika, klik gambar Keranjang akan menuju M08
8. Jika, klik Keluar akan menuju P01
9. Jika klik konfirmasi akan menuju K01
10. Jika klik pemesanan desain akan menuju D01

Gambar 3. 72 Antarmuka Cara Pemesanan

3. Antarmuka Cara Pembayaran

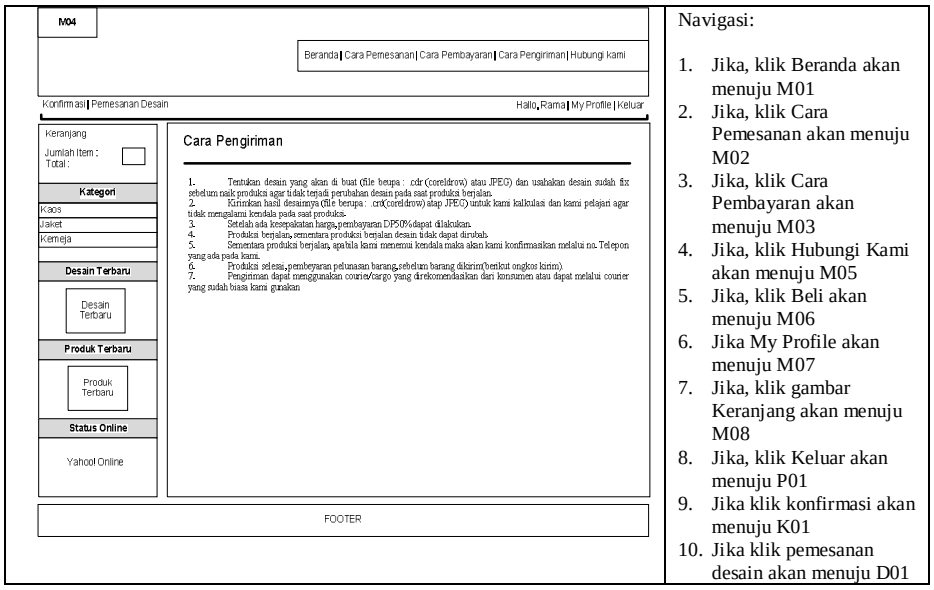


Navigasi:

1. Jika, klik Beranda akan menuju M01
2. Jika, klik Cara Pemesanan akan menuju M02
3. Jika, klik Cara Pengiriman akan menuju M04
4. Jika, klik Hubungi Kami akan menuju M05
5. Jika, klik Beli akan menuju M06
6. Jika My Profile akan menuju M07
7. Jika, klik gambar Keranjang akan menuju M08
8. Jika, klik Keluar akan menuju P01
9. Jika klik konfirmasi akan menuju K01
10. Jika klik pemesanan desain akan menuju D01

Gambar 3. 73 Antarmuka Cara Pembayaran

4. Anarmuka Cara Pengiriman

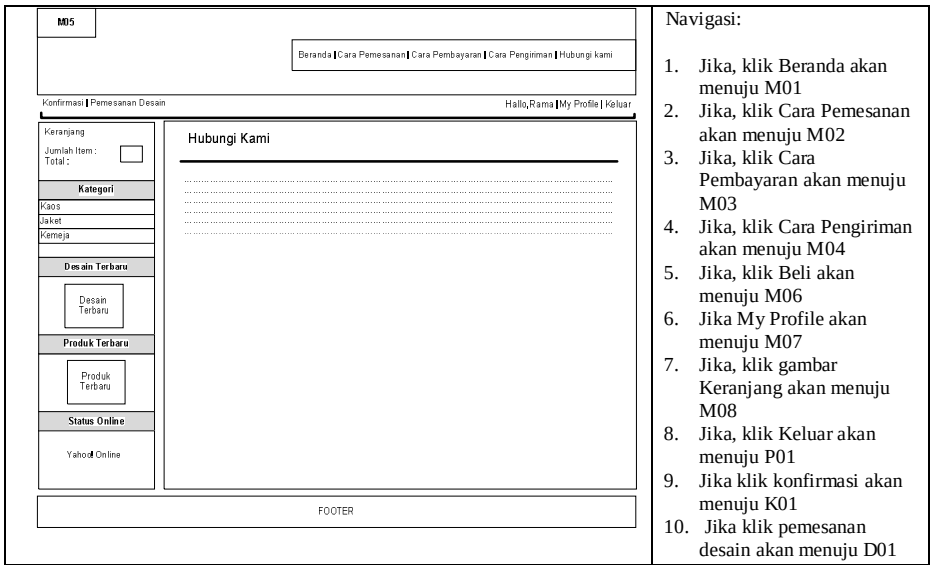


Navigasi:

1. Jika, klik Beranda akan menuju M01
2. Jika, klik Cara Pemesanan akan menuju M02
3. Jika, klik Cara Pembayaran akan menuju M03
4. Jika, klik Hubungi Kami akan menuju M05
5. Jika, klik Beli akan menuju M06
6. Jika My Profile akan menuju M07
7. Jika, klik gambar Keranjang akan menuju M08
8. Jika, klik Keluar akan menuju P01
9. Jika klik konfirmasi akan menuju K01
10. Jika klik pemesanan desain akan menuju D01

Gambar 3. 74 Antarmuka Cara Pengiriman

5. Antarmuka Hubungi Kami

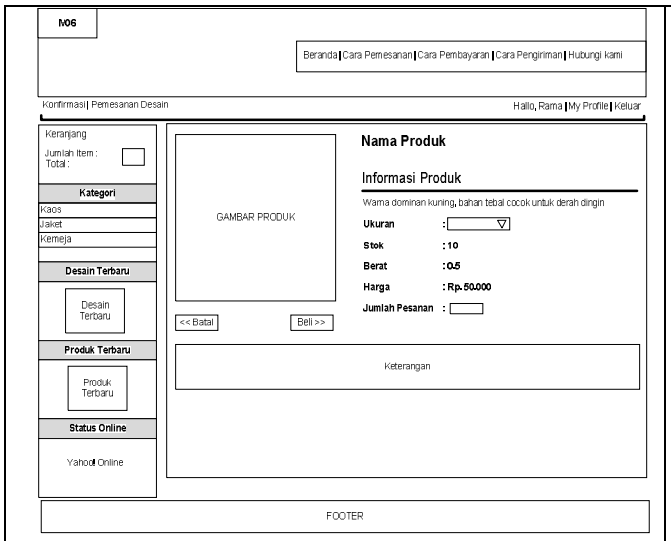


Navigasi:

1. Jika, klik Beranda akan menuju M01
2. Jika, klik Cara Pemesanan akan menuju M02
3. Jika, klik Cara Pembayaran akan menuju M03
4. Jika, klik Cara Pengiriman akan menuju M04
5. Jika, klik Beli akan menuju M06
6. Jika My Profile akan menuju M07
7. Jika, klik gambar Keranjang akan menuju M08
8. Jika, klik Keluar akan menuju P01
9. Jika klik konfirmasi akan menuju K01
10. Jika klik pemesanan desain akan menuju D01

Gambar 3. 75 Antarmuka Hubungi Kami

6. Antarmuka Detail Produk

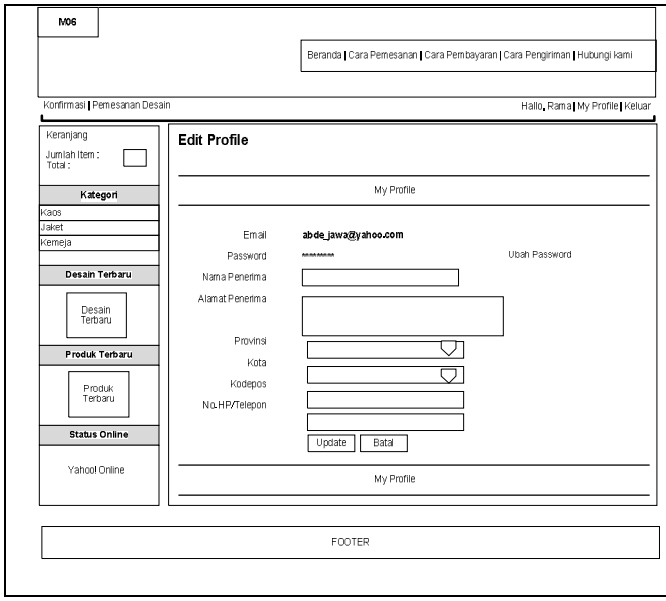


Navigasi:

1. Jika, klik Beranda akan menuju M01
2. Jika, klik Cara Pemesanan akan menuju M02
3. Jika, klik Cara Pembayaran akan menuju M03
4. Jika, klik Cara Pengiriman akan menuju M04
5. Jika, klik Hubungi Kami akan menuju M05
6. Jika My Profile akan menuju M07
7. Jika, klik gambar Keranjang akan menuju M08
8. Jika, klik keluar akan menuju P01
9. Jika klik konfirmasi akan menuju K01
10. Jika klik pemesanan desain akan menuju D01

Gambar 3. 76 Antarmuka Detail Produk

7. Antarmuka Edit *Profile*

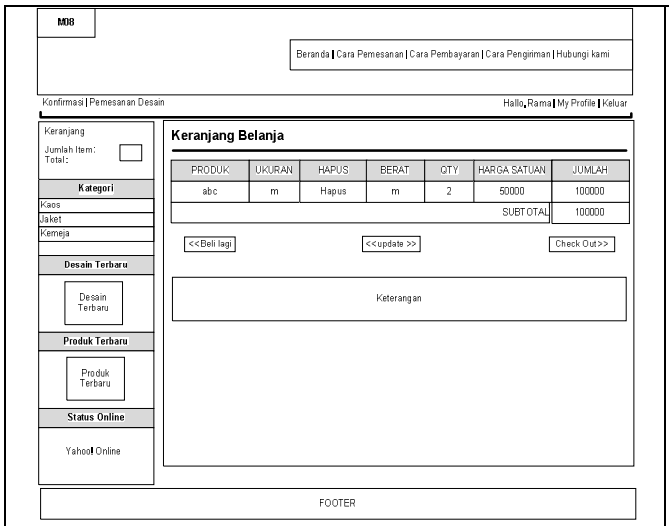


Navigasi:

1. Jika, klik Beranda akan menuju M01
2. Jika, klik Cara Pemesanan akan menuju M02
3. Jika, klik Cara Pembayaran akan menuju M03
4. Jika, klik Cara Pengiriman akan menuju M04
5. Jika, klik Hubungi Kami akan menuju M05
6. Jika, klik keluar akan menuju P01
7. Jika, klik kembali akan menuju M01
8. Jika klik konfirmasi akan menuju K01
9. Jika klik desain akan menuju D01

Gambar 3. 77 Antarmuka Edit *Profile*

8. Antarmuka Keranjang Belanja

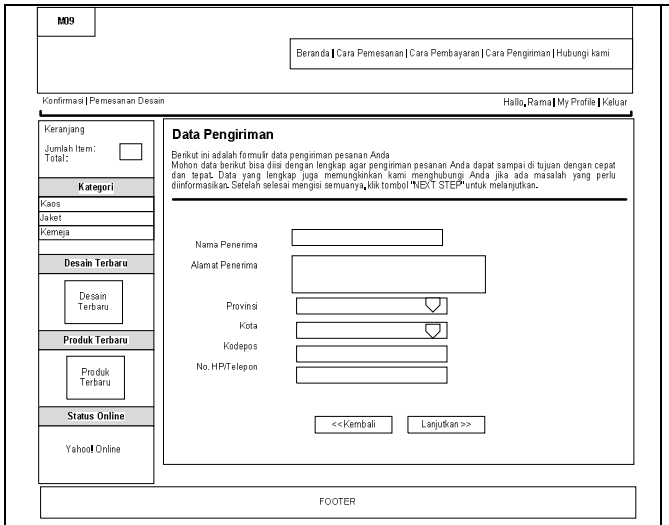


Navigasi:

10. Jika, klik Beranda akan menuju M01
11. Jika, klik Cara Pemesanan akan menuju M02
12. Jika, klik Cara Pembayaran akan menuju M03
13. Jika, klik Cara Pengiriman akan menuju M04
14. Jika, klik Hubungi Kami akan menuju M05
15. Jika My Profile akan menuju M07
16. Jika, klik keluar akan menuju P01
17. Jika, klik check out belanja akan menuju M09
18. Jika, klik kembali akan menuju M01
19. Jika klik konfirmasi akan menuju K01
20. Jika klik desain akan menuju D01

Gambar 3. 78 Antarmuka Keranjang Belanja

9. Antarmuka Data Pengiriman

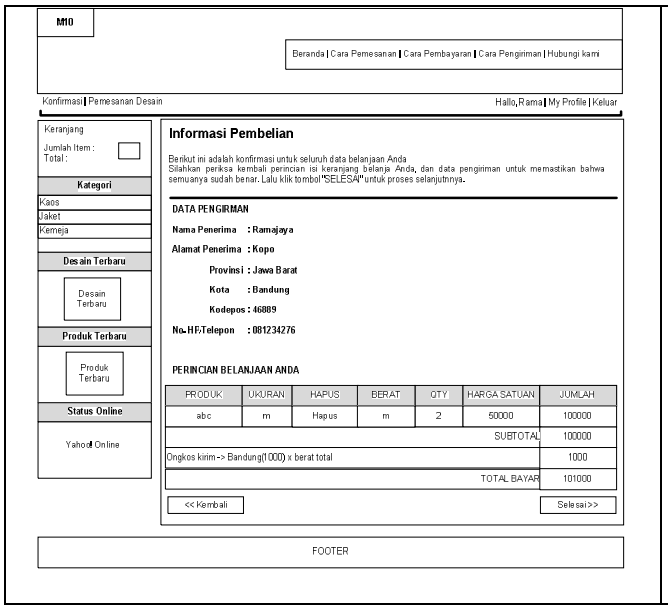


Navigasi:

1. Jika, klik Beranda akan menuju M01
2. Jika, klik Cara Pemesanan akan menuju M02
3. Jika, klik Cara Pembayaran akan menuju M03
4. Jika, klik Cara Pengiriman akan menuju M04
5. Jika, klik Hubungi Kami akan menuju M05
6. Jika, klik keluar akan menuju P01
7. Jika My Profile akan menuju M07
8. Jika, klik Lanjutkan akan menuju M10
9. Jika, klik Kembali akan menuju M09
10. Jika, data pengiriman kosong akan menuju PS07
11. Jika klik konfirmasi akan menuju K01
12. Jika klik desain akan menuju D01

Gambar 3. 79 Antarmuka Data Pengiriman

10. Antarmuka Informasi Pembelian

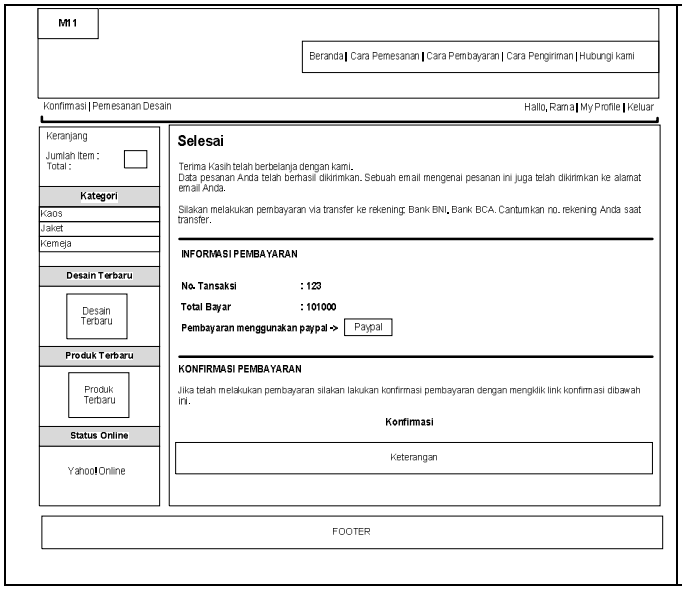


Navigasi:

1. Jika, klik Beranda akan menuju M01
2. Jika, klik Cara Pemesanan akan menuju M02
3. Jika, klik Cara Pembayaran akan menuju M03
4. Jika, klik Cara Pengiriman akan menuju M04
5. Jika, klik Hubungi Kami akan menuju M05
6. Jika, klik keluar akan menuju P01
7. Jika My Profile akan menuju M07
8. Jika, klik Lanjutkan akan menuju M11
9. Jika, klik Kembali akan menuju M10
10. Jika klik konfirmasi akan menuju K01
11. Jika klik desain akan menuju D01

Gambar 3. 80 Antarmuka Informasi Pembelian

12. Antarmuka Selesai melakukan Pembelian

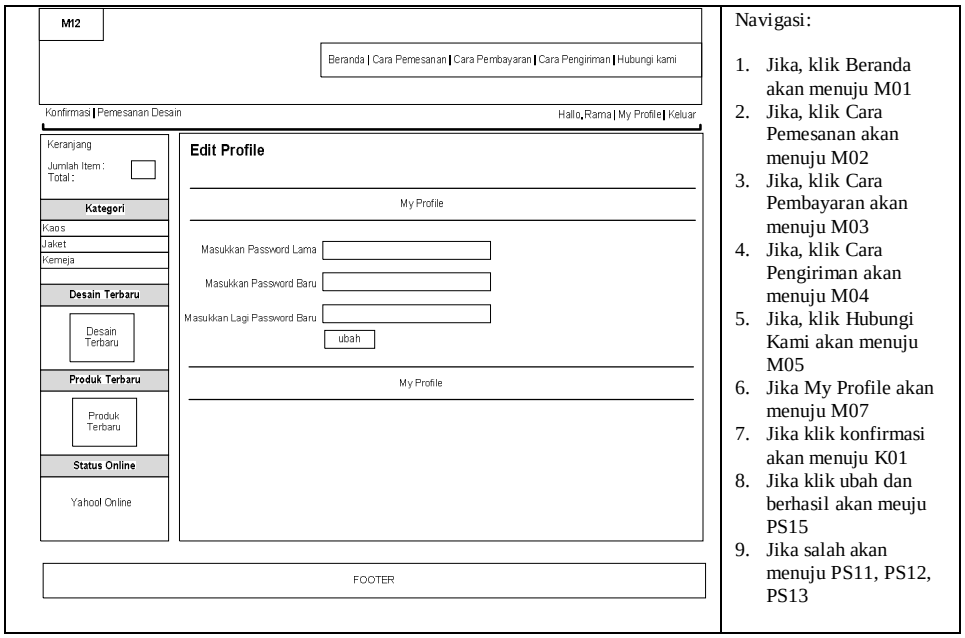


Navigasi:

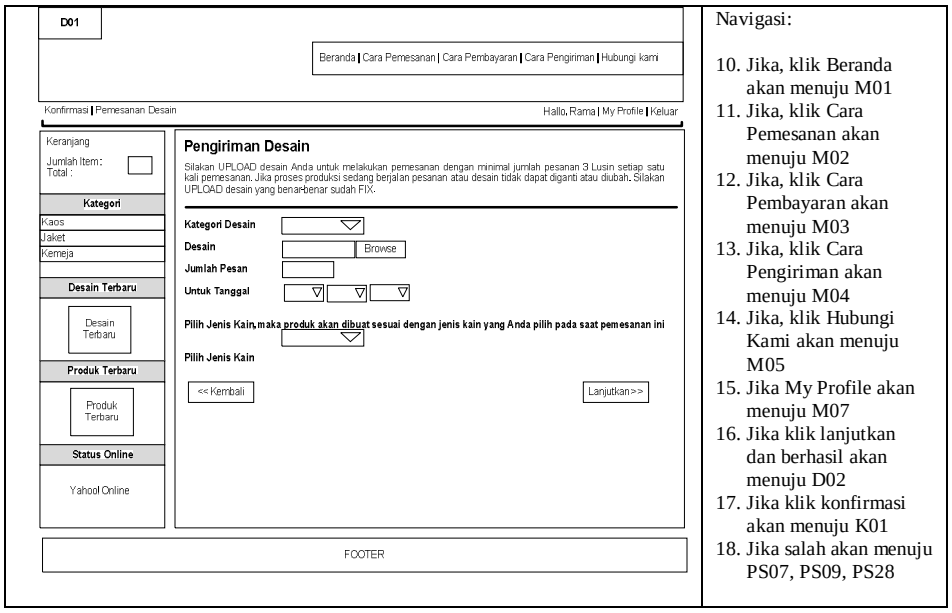
1. Jika, klik Beranda akan menuju M01
2. Jika, klik Cara Pemesanan akan menuju M02
3. Jika, klik Cara Pembayaran akan menuju M03
4. Jika, klik Cara Pengiriman akan menuju M04
5. Jika, klik Hubungi Kami akan menuju M05
6. Jika My Profile akan menuju M07
7. Jika, klik keluar akan menuju P01
8. Jika klik konfirmasi akan menuju K01
9. Jika klik desain akan menuju D01

Gambar 3. 81 Antarmuka Selesai Pembelian

10. Antarmuka Ganti *Password*

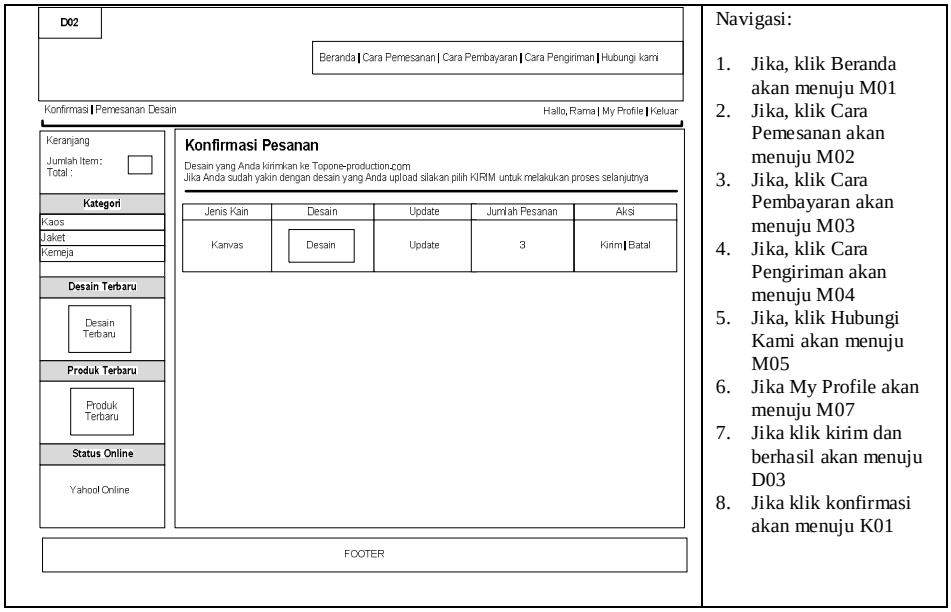


11. Antarmuka Kirim Desain



Gambar 3. 82 Antarmuka Kirim Desain

12. Antarmuka Konfirmasi Pemesanan

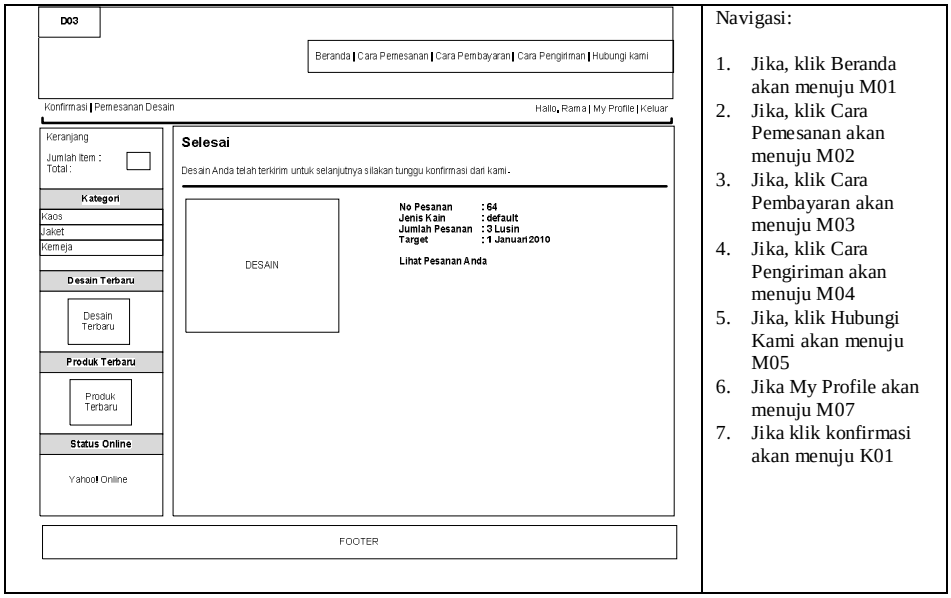


Navigasi:

1. Jika, klik Beranda akan menuju M01
2. Jika, klik Cara Pemesanan akan menuju M02
3. Jika, klik Cara Pembayaran akan menuju M03
4. Jika, klik Cara Pengiriman akan menuju M04
5. Jika, klik Hubungi Kami akan menuju M05
6. Jika My Profile akan menuju M07
7. Jika klik kirim dan berhasil akan menuju D03
8. Jika klik konfirmasi akan menuju K01

Gambar 3. 83 Antarmuka Konfirmasi Pemesanan

9. Antarmuka Selesai Pemesanan

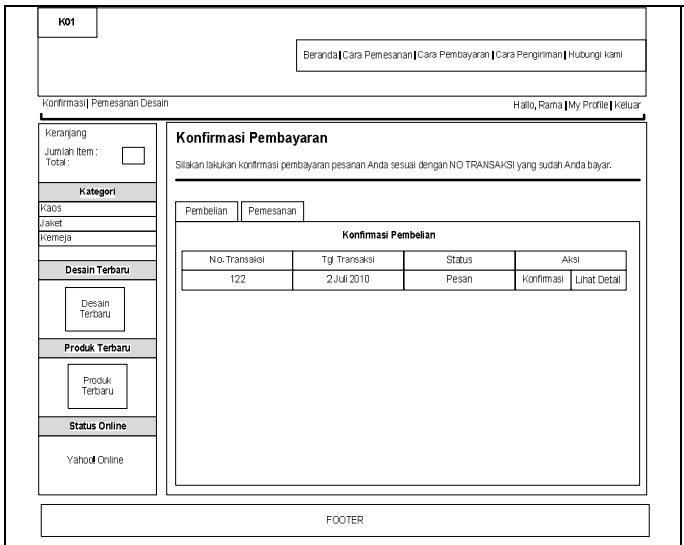


Navigasi:

1. Jika, klik Beranda akan menuju M01
2. Jika, klik Cara Pemesanan akan menuju M02
3. Jika, klik Cara Pembayaran akan menuju M03
4. Jika, klik Cara Pengiriman akan menuju M04
5. Jika, klik Hubungi Kami akan menuju M05
6. Jika My Profile akan menuju M07
7. Jika klik konfirmasi akan menuju K01

Gambar 3. 84 Antarmuka Selesai Pemesanan

10. Antarmuka Pengolahan Konfirmasi Pembelian

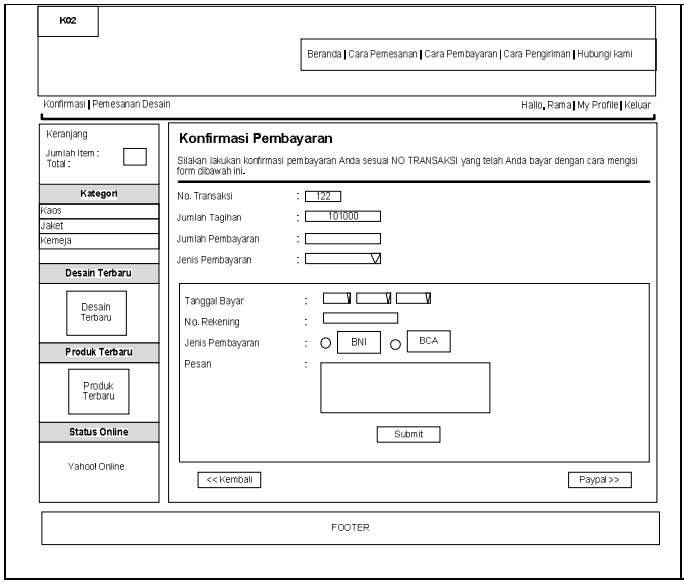


Navigasi:

1. Jika, klik Beranda akan menuju M01
2. Jika, klik Cara Pemesanan akan menuju M02
3. Jika, klik Cara Pembayaran akan menuju M03
4. Jika, klik Cara Pengiriman akan menuju M04
5. Jika, klik Hubungi Kami akan menuju M05
6. Jika My Profile akan menuju M07
7. Jika klik konfirmasi akan menuji K02
8. Jika klik detail akan menuju K03
9. Jika klik pemesanan akan menuju K04

Gambar 3. 85 Antarmuka Pengolahan Konfirmasi Pembelian

11. Antarmuka Konfirmasi Pembayaram

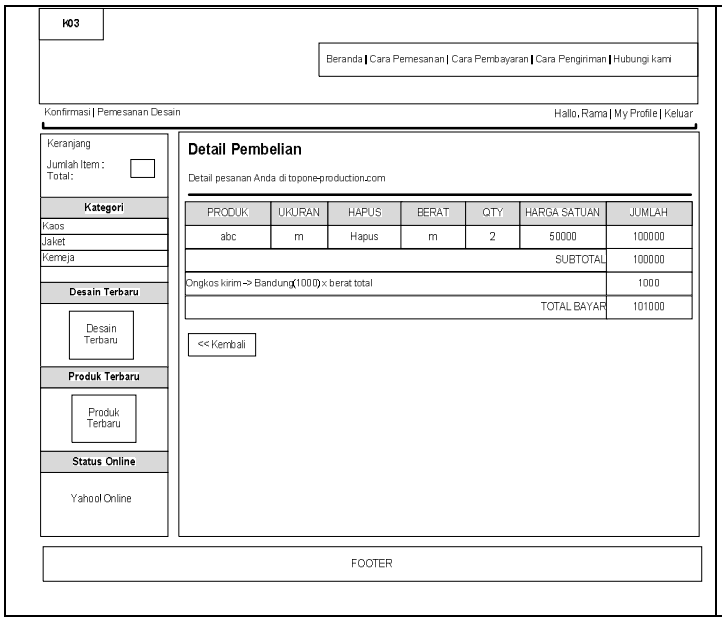


Navigasi:

1. Jika, klik Beranda akan menuju M01
2. Jika, klik Cara Pemesanan akan menuju M02
3. Jika, klik Cara Pembayaran akan menuju M03
4. Jika, klik Cara Pengiriman akan menuju M04
5. Jika, klik Hubungi Kami akan menuju M05
6. Jika My Profile akan menuju M07
7. Jika klik kembali akan menuji K01
8. Jika klik submit dan salah akan menuju PS16, PS19, PS29, PS30

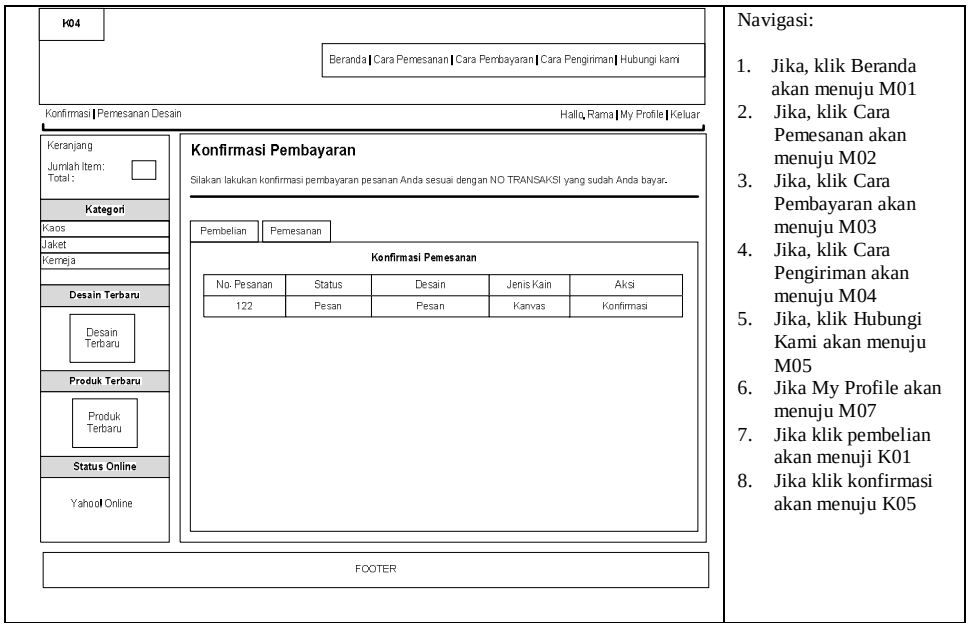
Gambar 3. 86 Antarmuka Konfirmasi Pembayaran

11. Antarmuka Detail Pembelian



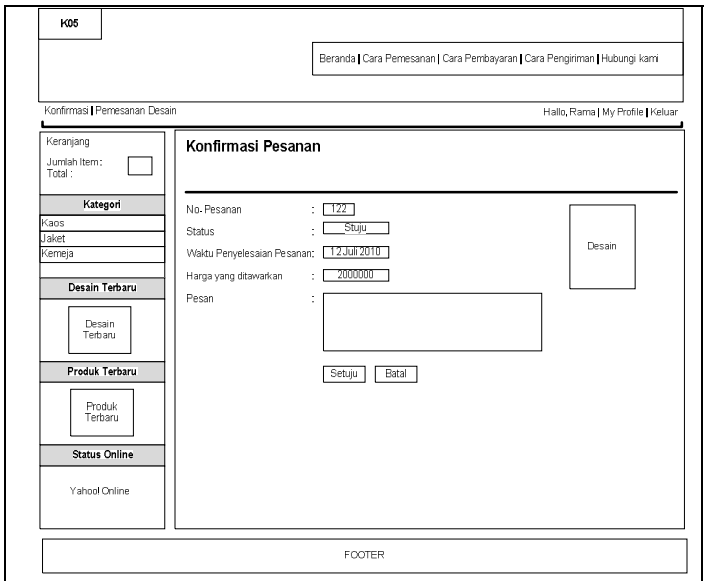
Gambar 3. 87 Antarmuka Konfirmasi Pembelian

12. Antarmuka Pengolahan Konfirmasi Pemesanan



Gambar 3. 88 Antarmuka Pengolahan Konfirmasi Pemesanan

13. Antarmuka Konfirmasi Pemesanan

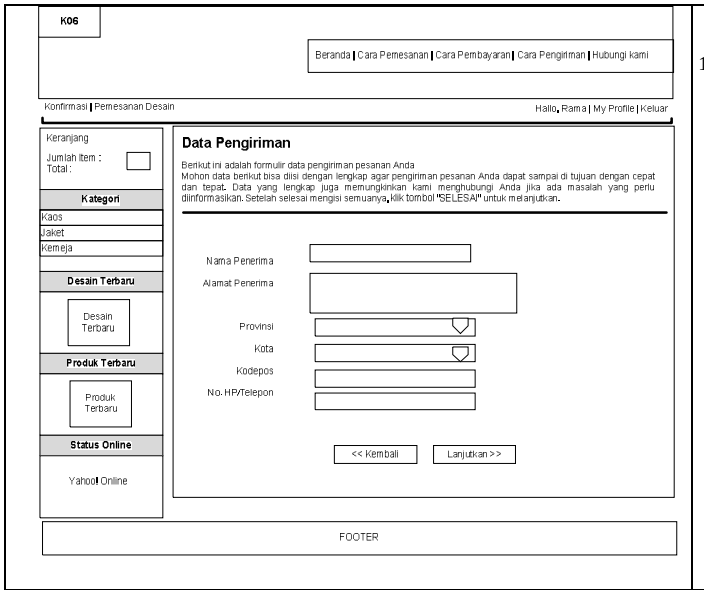


Navigasi:

1. Jika, klik Beranda akan menuju M01
2. Jika, klik Cara Pemesanan akan menuju M02
3. Jika, klik Cara Pembayaran akan menuju M03
4. Jika, klik Cara Pengiriman akan menuju M04
5. Jika, klik Hubungi Kami akan menuju M05
6. Jika My Profile akan menuju M07
7. Jika klik pembelian akan menuji K01
8. Jika klik setuju akan menuju K06

Gambar 3. 89 Antarmuka Konfirmasi Pemesanan

14. Antarmuka Data Pengiriman Pesanan



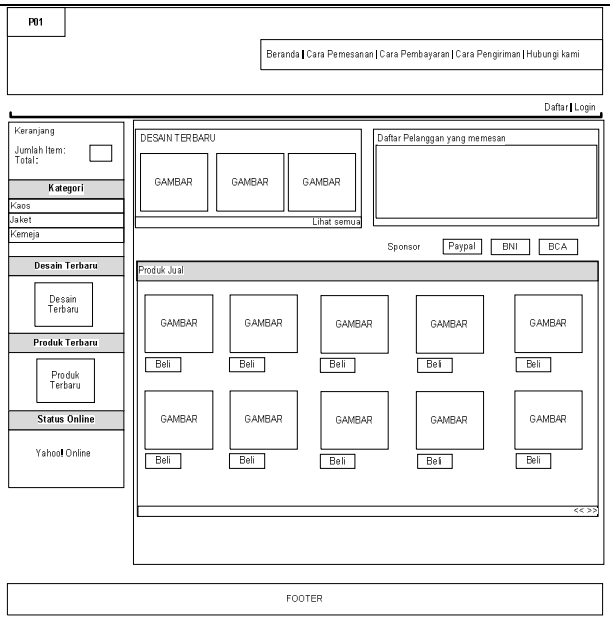
Navigasi:

1. Jika, klik Beranda akan menuju M01
2. Jika, klik Cara Pemesanan akan menuju M02
3. Jika, klik Cara Pembayaran akan menuju M03
4. Jika, klik Cara Pengiriman akan menuju M04
5. Jika, klik Hubungi Kami akan menuju M05
6. Jika My Profile akan menuju M07
7. Jika klik pembelian akan menuji K01
8. Jika salah akan menuju PS16, PS19

Gambar 3. 90 Antarmuka Data Pengiriman Pesanan

3.4.1.3 Perancangan Antarmuka Pengunjung

1. Halaman utama Pengunjung

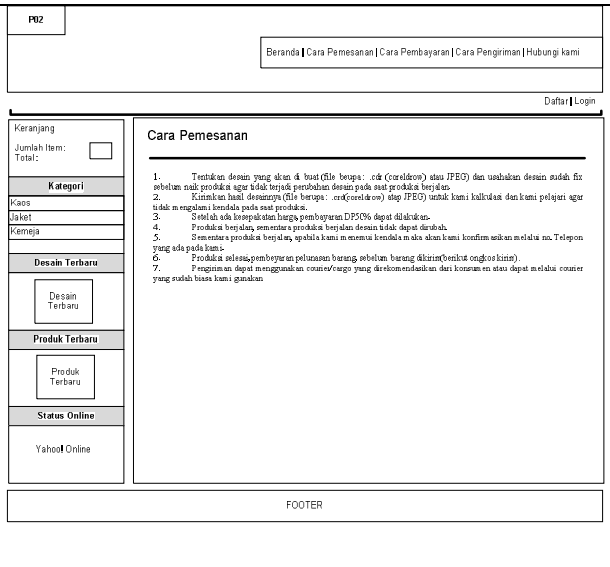


Navigasi:

1. Jika, klik Cara Pemesanan akan menuju P02
2. Jika, klik Cara Pembayaran akan menuju P03
3. Jika, klik Cara Pengiriman akan menuju P04
4. Jika, klik Hubungi Kami akan menuju P05
5. Jika, klik Beli akan menuju P06
6. Jika, klik Daftar akan menuju L02
7. Jika,klik Login akan menuju L01

Gambar 3. 91 Halaman Utama Pengunjung

2. Antarmuka Cara Pemesanan

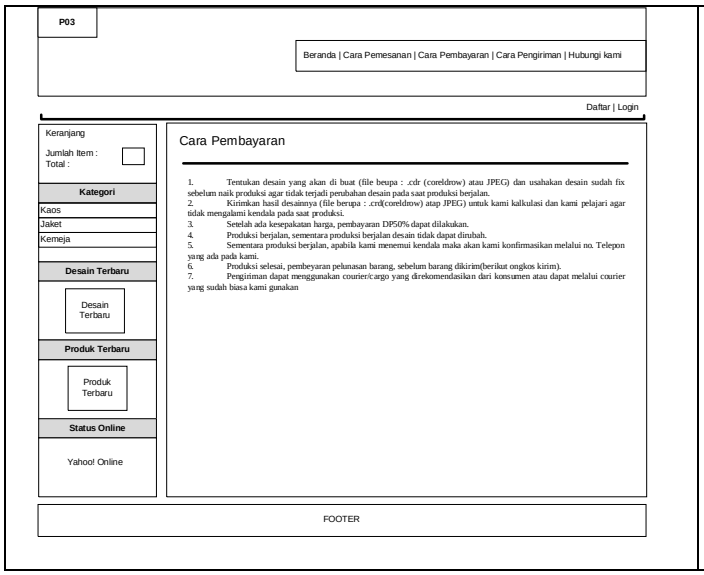


Navigasi:

1. Jika, klik Beranda akan menuju P01
2. Jika, klik Cara Pembayaran akan menuju P03
3. Jika, klik Cara Pengiriman akan menuju P04
4. Jika, klik Hubungi Kami akan menuju P05
5. Jika, klik Daftar akan menuju L02
9. Jika,klik Login akan menuju L01

Gambar 3. 92 Antarmuka Cara Pemesanan

3. Antarmuka Cara Pembayaran

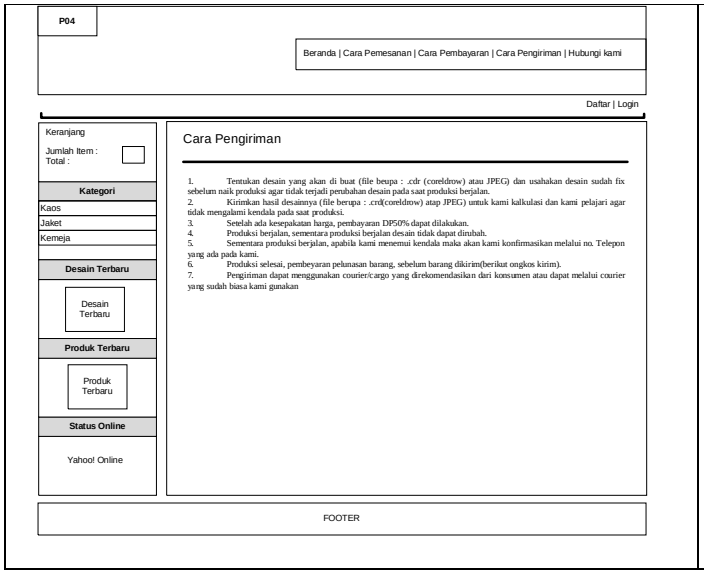


Navigasi:

1. Jika, klik Beranda akan menuju P01
2. Jika, klik Cara Pemesanan akan menuju P02
3. Jika, klik Cara Pengiriman akan menuju P04
4. Jika, klik Hubungi Kami akan menuju P05
5. Jika, klik Daftar akan menuju L02
6. Jika,klik Login akan menuju L01

Gambar 3. 93 Antarmuka Cara Pembayaran

4. Antarmuka Cara Pengiriman

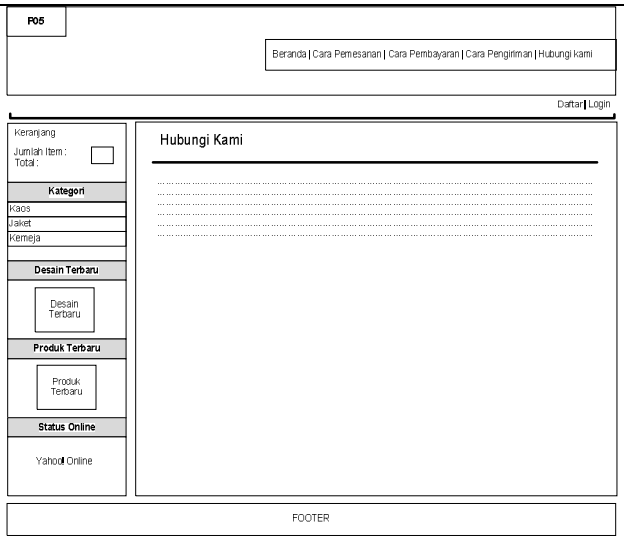


Navigasi:

1. Jika, klik Beranda akan menuju P01
2. Jika, klik Cara Pemesaan akan menuju P02
3. Jika, klik Cara Pembayaran akan menuju P03
4. Jika, klik Hubungi Kami akan menuju P05
5. Jika, klik Daftar akan menuju L02
6. Jika,klik Login akan menuju L01

Gambar 3. 94 Antarmuka Cara Pengiriman

5. Antarmuka Hubungi Kami

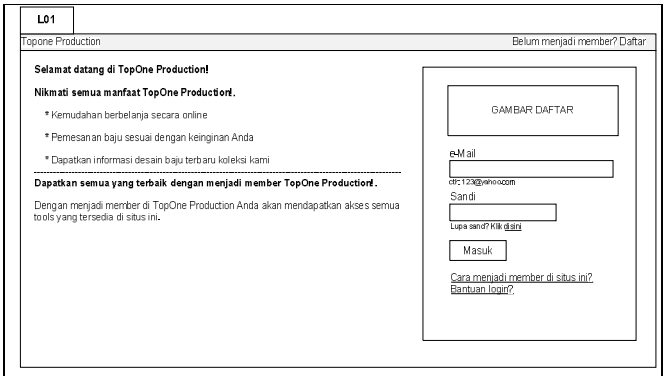


Navigasi:

1. Jika, klik Beranda akan menuju P01
2. Jika, klik Cara Pemesanan akan menuju P02
3. Jika, klik Cara Pembayaran akan menuju P03
4. Jika, klik Cara Pengiriman akan menuju P04
5. Jika, klik Daftar akan menuju L02
6. Jika,klik Login akan menuju L01

Gambar 3. 95 Antarmuka Hubungi Kami

6. Antarmuka Login

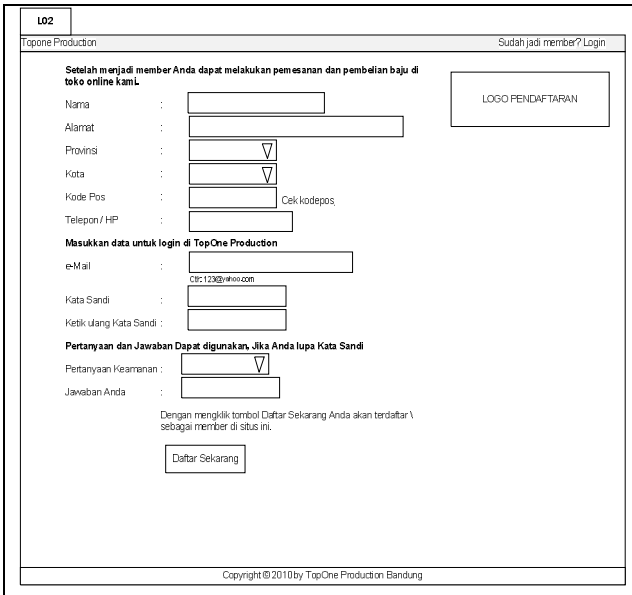


Navigasi:

1. Jika, klik Daftar akan menuju L02
2. Jika, klik Login dan berhasil akan menuju M01
3. Jika, klik Disini akan menuju L03
4. Jika salah akan menuju PS26, PS27

Gambar 3. 96 Antarmuka Login

7. Antarmuka Pendaftaran

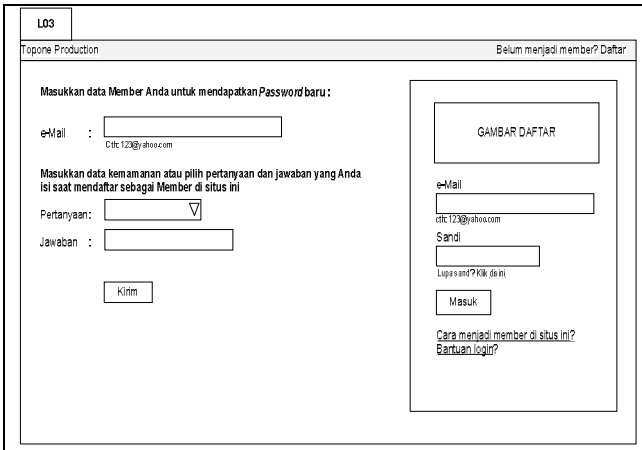


Navigasi:

1. Jika, klik Login akan menuju L01
2. Jika salah akan menuju PS16, PS17, PS18, PS19

Gambar 3. 97 Antarmuka Pendaftaran

8. Antarmuka Lupa *Password*



Navigasi:

1. Jika, klik Daftar akan menuju L02
2. Jika, klik Login dan berhasil akan menuju M01
3. Jika salah akan menuju PS17, PS22, PS24, PS25

Gambar 3. 98 Antarmuka Lupa *Password*

3.4.1.4 Perancanan Pesan

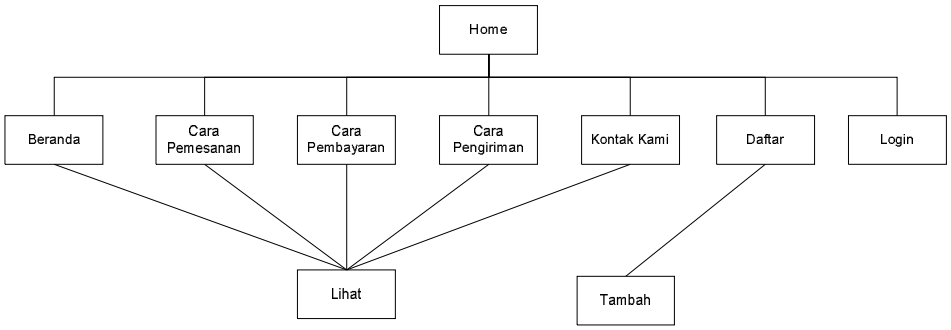
Perancangan pesan yang terdapat pada sistem ini dapat dilihat pada gambar berikut :



Gambar 3. 99 Perancanan Pesan

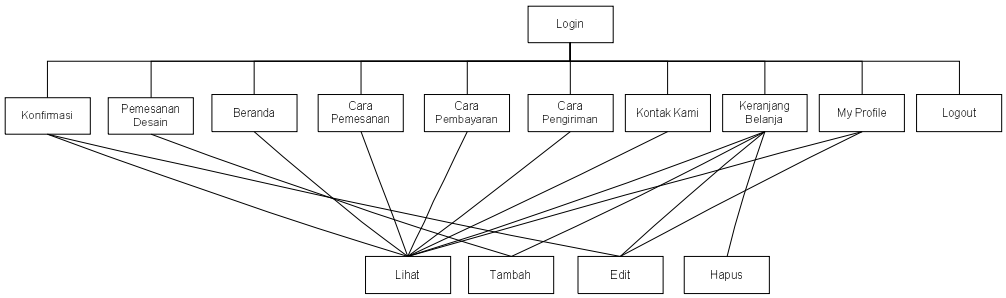
3.4.1.5 Perancangan Struktur Menu

1. Struktur Menu Pengunjung



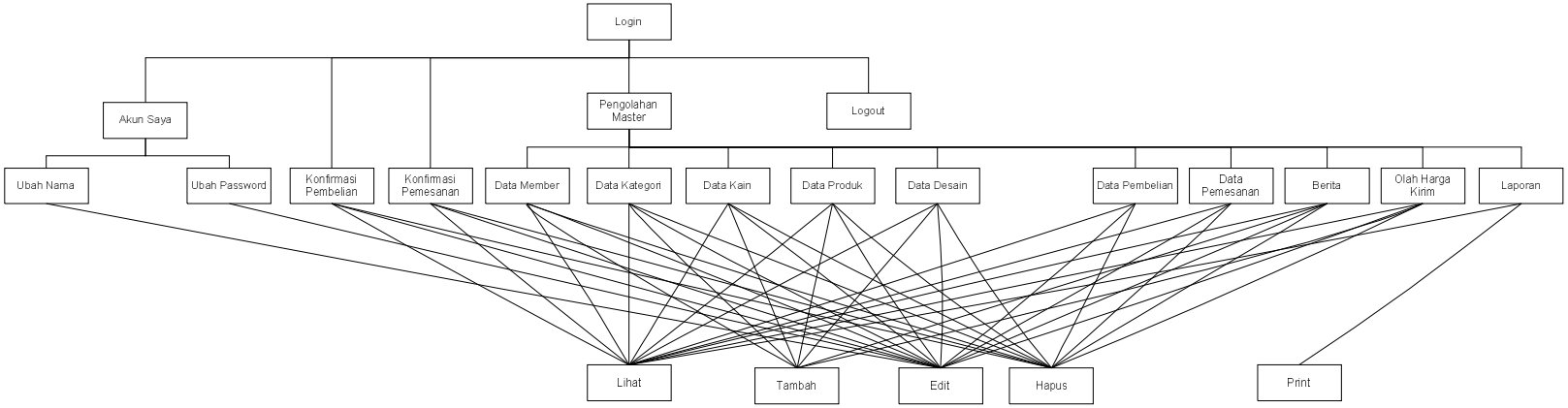
Gambar 3. 100 Struktur Menu Pengunjung

2. Struktur Menu *Member*



Gambar 3. 101 Struktur Menu *Member*

2. Struktur Menu Admin

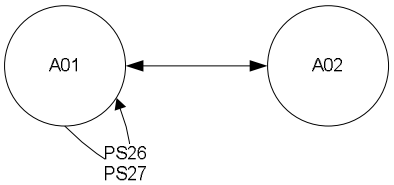


Gambar 3. 102 Struktur Menu Admin

3.4.2 Jaringan Semantik

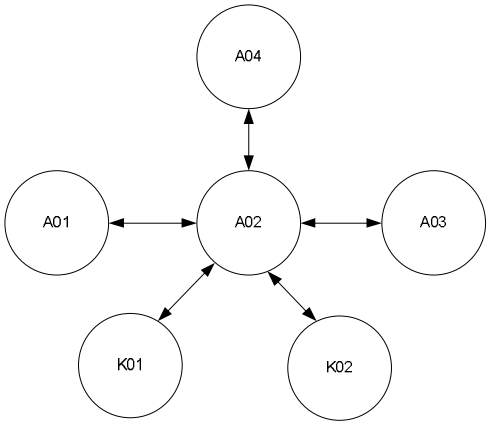
3.4.2.1 Jaringan Semantik Admin

1. Jaringan Semantik Login Admin



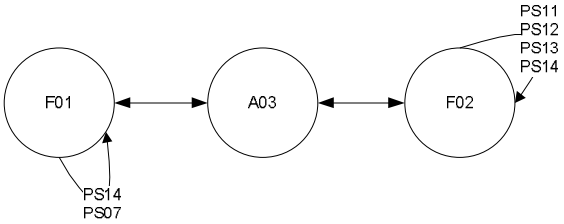
Gambar 3. 103 Semantik Login Admin

2. Jaringan Semantik Tampilan Utama



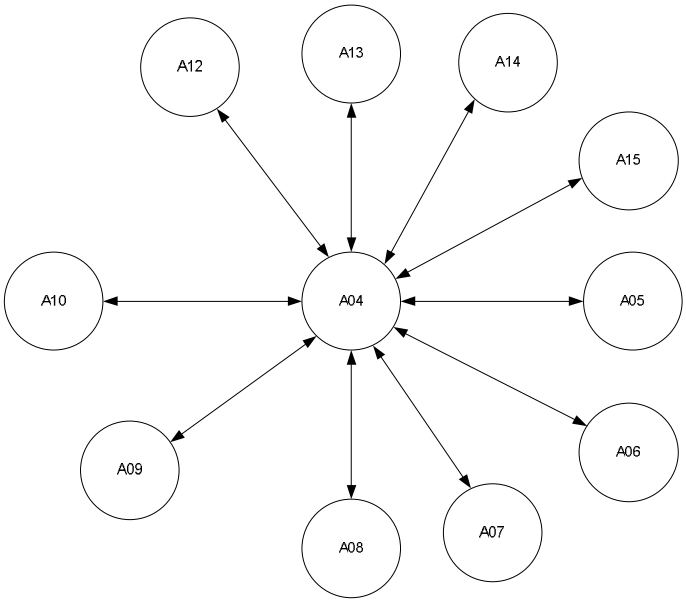
Gambar 3. 104 Semantik Tampilan Utama

3. Jarinagan Semantik Account



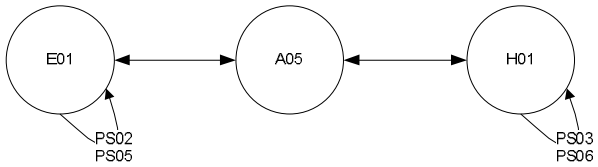
Gambar 3. 105 Semantik *Account*

4. Jaringan Semantik Pengolahan Master



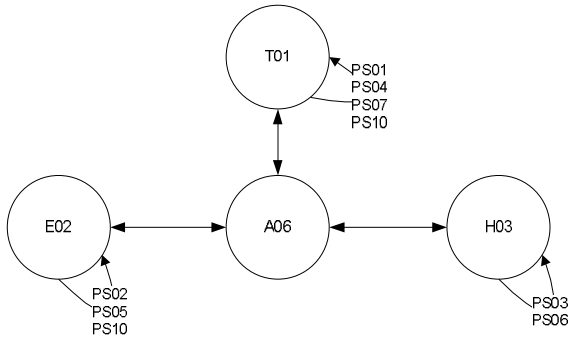
Gambar 3. 106 Semantik Pengolahan Master

5. Jaringan Semantik Pengolahan Data *Member*



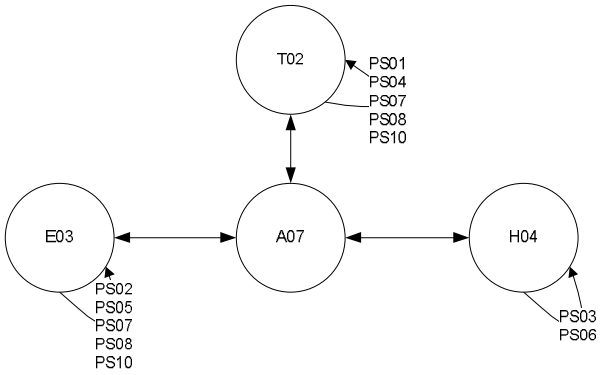
Gambar 3. 107 Semantik Pengolahan Data *Member*

6. Jaringan Semantik Kategori



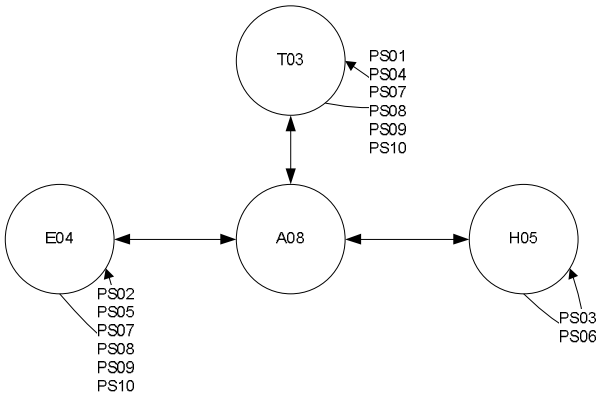
Gambar 3. 108 Semantik Pengolahan Kategori

7. Jaringan Semnatik Pengolahan Kain



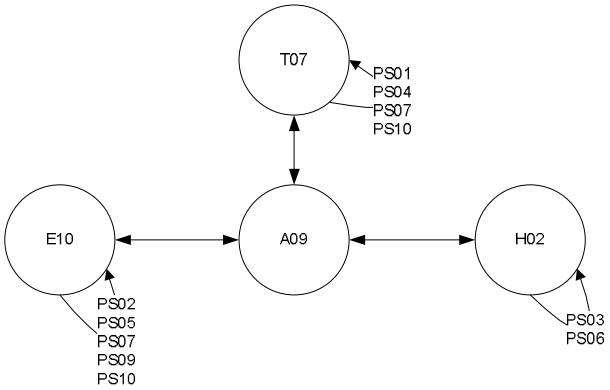
Gambar 3. 109 Semantik Pengolahan Kain

8. Jaringan Semantik Pengolahan Produk



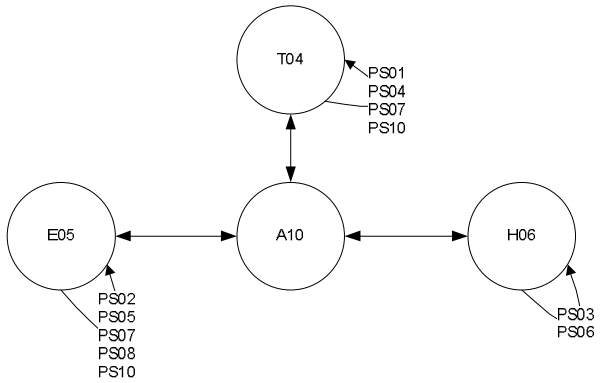
Gambar 3. 110 Semantik Pengolahan Data Produk

9. Jaringan Semantik Pengolahan Harga Kirim



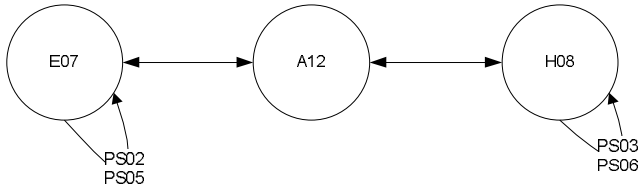
Gambar 3. 111 Semantik Pengolahan Harga Kirim

10. Jaringan Semantik Pengolahan Data Desain



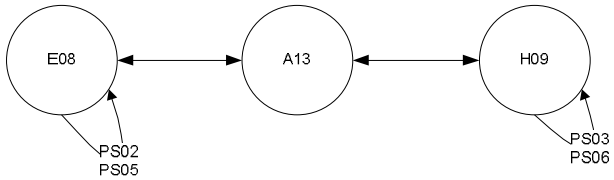
Gambar 3. 112 Semantik Pengolahan Data Desain

12. Jaringan Semantik Pengolahan Data Pembelian



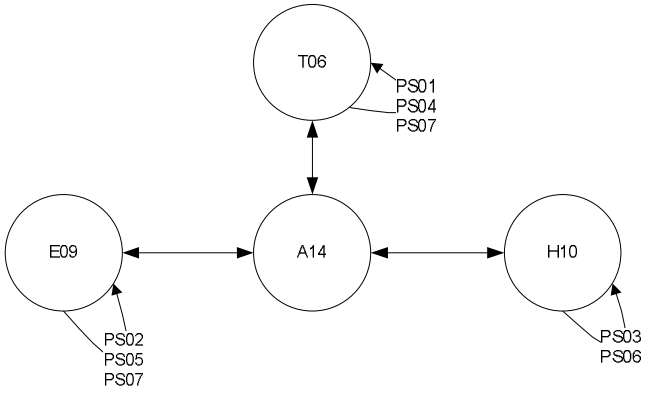
Gambar 3. 113 Semantik Pengolahan Data Pembelian

13. Jaringan Semantik Pengolahan Data Pemesanan



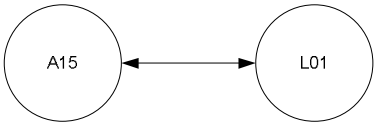
Gambar 3. 114 Semantik Pengolahan Data Pemesanan

14. Jaringan Semantik Pengolahan Berita



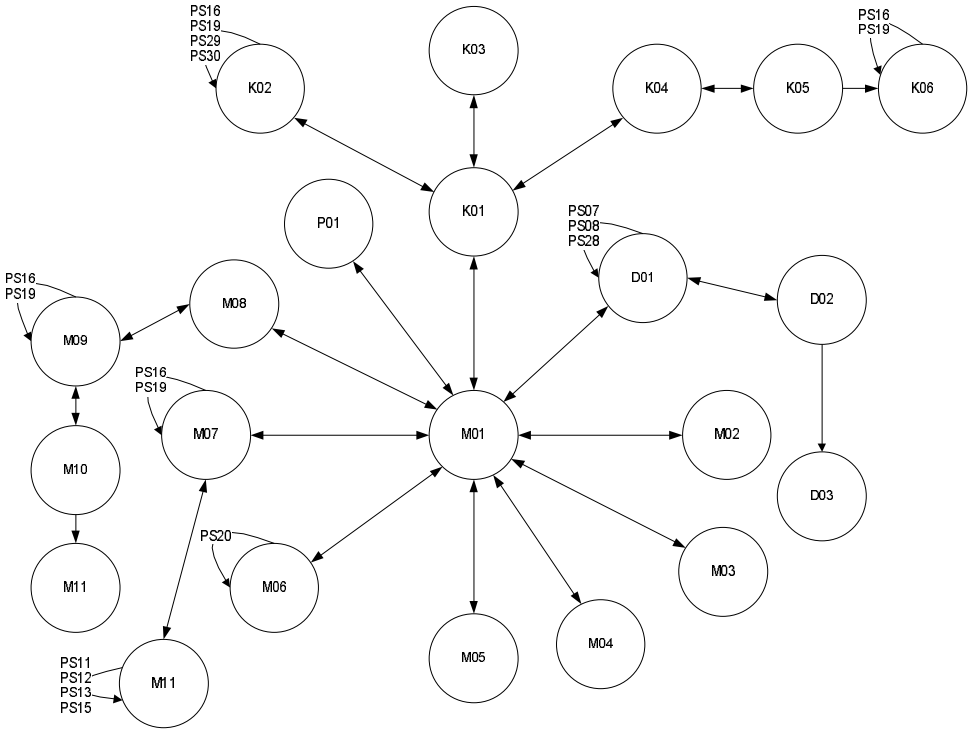
Gambar 3. 115 Semantik Pengolahan Berita

15. Jaringan Semantik Pengolahan Laporan



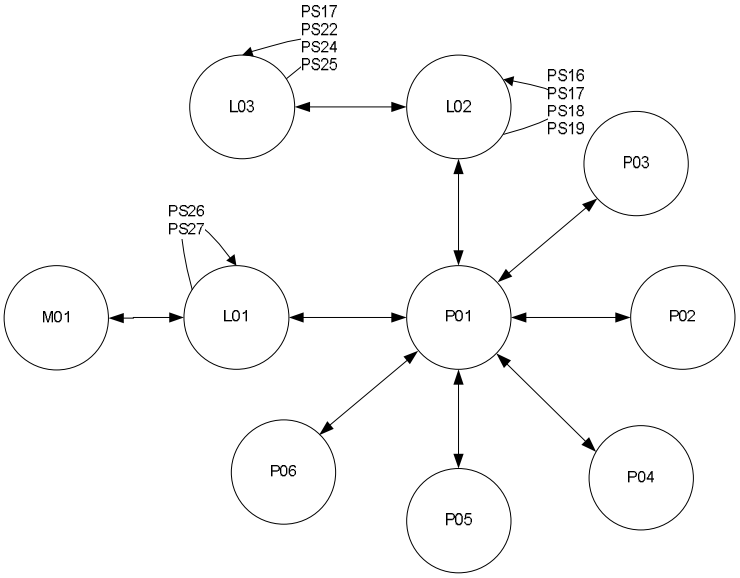
Gambar 3. 116 Semantik Pengolahan Laporan

3.4.2.2 Jaringan Semantik *Member*



Gambar 3. 117 Semantik *Member*

3.4.2.3 Jaringan Semantik Pengunjung



Gambar 3. 118 Semantik Pengunjung